

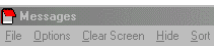

UI-View₃₂

by G4IDE

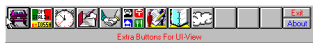
Manuale Italiano di IK2CBD



















E' proibito il commercio di questo documento

SOMMARIO

1	Prefazione al Manuale italiano UI-VIEW32	6
2	Breve descrizione di UI-View	7
2.1	Cenni sul protocollo APRS	8
3	Informazioni generali.....	9
3.1	Installazione	9
3.2	Disinstallazione	10
3.3	Informazioni di carattere generale.....	11
3.3.1	Frequenze suggerite per APRS	11
3.3.2	Comandi speciali, utilizzabili all'avvio di UIVIEW	11
3.3.3	Ricetrasmittitore TH-D7.....	11
3.3.4	Informazioni sul "Progetto MIC-E"	12
3.3.5	Configurazioni "Multiple" di Ui-View	13
3.3.6	Settaggi per il TNC tipo PK232	13
3.3.7	Caratteristiche dei file WAV di Uiview	14
3.3.8	Siti Internet dove trovare materiale per UI-VIEW	14
3.3.9	Come segnalare un problema all'autore di UI-View	15
3.4	Come registrare UIVIEW.....	16
4	Lo schermo principale ed altro.....	17
4.1	Alcune note operative.....	18
4.1.1	Ricoprimenti delle mappe sullo schermo.....	18
4.1.2	Come richiamare una mappa	18
4.1.3	Come misurare la distanza tra 2 punti su una mappa	19
4.1.4	Come ottenere informazioni su una stazione	19
4.1.5	Come selezionare una stazione che e' "ricoperta"	19
4.1.6	Come ingrandire un'area specifica su una mappa	20
4.2	Le Funzioni accessibili con il "Tasto Destro del Mouse"	21
4.3	Gli "Scroll bar"	24
5	I MENU della finestra principale.....	25
5.1	Menu File	25
5.1.1	Print (stampa).....	25
5.1.2	Accesso e Struutra dei programmi di tipo "EXTRA"	25
5.1.3	Exit.....	26
5.2	Menu Terminal	27
5.3	Menu Stations	29
5.3.1	UI-View32 Station List "Snapshots" via WinPack.....	34
5.4	Menu Messages.....	35
5.4.1	I Menu "Messages" 	35
5.4.2	Descrizione delle finestre 	38
5.4.3	Spedizione di messaggi, bollettini, annunci, etc.....	40
5.4.3.1	Spedizione di un messaggio	40
5.4.3.2	Spedizione di un Bollettino (Bulletin).....	41
5.4.3.3	Spedizione di un Annuncio (Announcement)	42
5.4.3.4	Spedizione di un messaggio, via IGATE	43
5.4.4	Internal ed External "Remote Commands"	43
5.4.4.1	Internal "Remote Commands".....	43

5.4.4.2	External "Remote Commands"	44
5.4.4.3	"External Command" via ActiveX	44
5.4.5	Come utilizzare le "APRS queries"	45
5.5	Menu Map	46
5.5.1	Load a Map, Select a Map	46
5.5.2	Previous Map, Next Map	46
5.5.3	Refresh Map List	47
5.5.4	Make a button (Come creare un bottone).....	47
5.5.5	Creazione delle Mappe per UI-View.....	47
5.6	Menu Logs	49
5.6.1	Start Logging.....	49
5.6.2	Play a Log, Log Replay Toolbar	49
5.6.3	Per gli utilizzatori di WinPack ed UI-View32.....	50
5.7	Menu Lists.....	51
5.8	Menu Action	53
5.8.1	"Refresh Map"	53
5.8.2	"Send Beacon"	53
5.8.3	"Zoom Monitor Window"	53
5.8.4	Overlay.....	54
5.8.4.1	Load Overlay	54
5.8.4.2	Unload Overlay	54
5.8.4.3	Formato/sintassi di un file overlay.....	54
5.8.5	Object editor.....	56
5.8.5.1	Che cosa sono gli Objects	56
5.8.5.2	Come creare un Object.....	57
5.8.5.3	Come editare un Object.....	58
5.8.5.4	Come muovere un Object.....	59
5.8.5.5	Come cancellare e/o rimuovere un Object.....	59
5.8.6	Query all stations	59
5.8.7	Query WX stations	60
5.8.8	Sends Objects.....	60
5.8.9	Cancel Ping.....	60
5.8.10	Show GPS inputs	60
5.8.11	Statistics.....	60
5.8.12	Connect to APRSserver	60
5.8.13	Tile Windows.....	61
5.8.14	AGWPE Ports Information "F7"	61
5.9	Menu Options.....	62
5.9.1	Show Map Outlines	62
5.9.2	Show Grid Squares	62
5.9.3	Show NGR	62
5.9.4	Show Toolbar	63
5.9.5	Auto Refresh	64
5.9.6	Announce Stations	64
5.9.7	Show Range Scale.....	65
5.9.8	Show Monitor Window	65
5.9.9	Sound enableb	65
5.9.10	Remote Commands (Internal ed External).....	65
5.9.11	Meteor Mode.....	66
5.9.12	Debug Mode	66

5.9.13	Show IGATE Traffic	66
5.10	Menu Setup.....	67
5.10.1	Comms Setup	67
5.10.1.1	Host mode KISS, setup.....	68
5.10.1.2	Host mode AGW Packet Engine, setup	70
5.10.1.3	Host mode NONE, setup	74
5.10.1.4	Host Mode BPQ32, setup	75
5.10.1.5	Host mode WINPDDE, setup.....	75
5.10.1.6	Host mode FLEXnet, setup.....	76
5.10.1.7	Host Mode WA8DED, setup	76
5.10.2	Station Setup.....	77
5.10.2.1	Informazioni sui Beacon in UI-View	82
5.10.2.2	Informazioni sul contenuto di un beacon.....	83
5.10.2.3	Uso dei SSID nel protocollo APRS	83
5.10.2.4	Uso del comando RELAY	83
5.10.2.5	Uso del comando WIDE.....	84
5.10.2.6	I "Symbol" ed il file "Symbol.txt"	85
5.10.2.7	Creazione di "icone particolari"	87
5.10.3	Status Text.....	88
5.10.4	Station Information	88
5.10.5	WX Station Setup.....	89
5.10.6	Digipeater Setup	91
5.10.6.1	Esempio di settaggio di Stazione DIGipeater	95
5.10.6.2	Come escludere alcuni Callsigns dal vostro Digi	95
5.10.7	GPS Setup	96
5.10.7.1	Using a GPS	98
5.10.7.2	GPS Input	98
5.10.7.3	Alcune informazioni sui Ricevitori GPS.....	98
5.10.8	APRS Compatibility.....	99
5.10.9	Miscellaneous Setup	100
5.10.10	APRS Server Setup	104
5.10.10.1	File IGATE.INI	106
5.10.10.2	APRServe Validation Number	107
5.10.10.3	Considerazioni varie su InterNet Gateway.....	108
5.10.11	MS Agent Setup	110
5.10.11.1	Come attivare/configurare il "parlato in UI-VIEW32".....	111
5.10.11.2	Come installare MS Agent sul PC	111
5.10.12	Meteor mode setup	112
5.10.13	Excluded List.....	114
5.10.14	Colours.....	114
5.11	Menu Help.....	115
5.11.1	Help Contents, accesso all'Help in inglese	115
5.11.2	Function Keys, I tasti di funzione.....	115
5.11.3	Quick Start Guide, guida rapida per usare UI-View32.....	115
5.11.4	Registration UI-View32	115
5.11.5	Licence.txt.....	115
5.11.6	History e About.....	115
6	Dispositivi che "completano" UI-View	116
6.1	Dispositivo Uibutts: 12 Pulsanti aggiuntionali 	116

6.2	Dispositivo Schedule Editor 	117
6.3	Dispositivo Station Movement Alarm 	119
6.4	Dispositivo Internet Time Client 	120
6.5	Dispositivo WXPRES: genera informazioni Meteo 	121
6.6	Dispositivo UIPath32: analizzatore di traffico 	122
6.6.1	Installazione	122
6.6.2	La finestra principale di UI-Path	123
6.6.3	I menu di UIPATH32 	124
6.6.3.1	Menu File	124
6.6.3.2	Menu Action	124
6.6.3.3	Menu Options	126
6.6.3.4	Menu Setup	126
6.6.3.5	Menu About	127
6.6.3.6	Menu Window	127
6.6.4	I "pulsanti di UIPath32 	128
6.6.5	Alcune informazioni supplementari	130
6.6.5.1	I file di UI-PATH32	130
6.6.5.2	Il file Uipath32.ini	131
6.6.5.3	Come attivare Uipath32 dalla pulsantiera Ulbutts.....	131
6.7	Dispositivo UIROUTE 	132
6.8	Alcune Utilities di IK2CBD	134
6.8.1	Come consultare il manuale Italiano 	134
6.8.2	Mix fonetico in italiano	135
6.8.3	Accesso ad "Esplora Risorse"  e a "WordPad" 	135
6.8.4	Accesso ad OM-Italia (RADAMATO): il Callbook di IOSSH 	136
6.9	Dispositivo UI-TRAFFIC 	137
6.10	Dispositivo NetActive 	139
6.11	Dispositivo WayPoint: andare in "mobile" senza GPS 	141
6.12	Dispositivo Uitools 	144
6.13	Dispositivo RTX TH-D7/TM-D700 e SUNSAT	145
6.14	Come operare in "APRS via server TCP/IP"	145
6.15	Accesso al Radio Amateur CallBook 	146
6.16	Dispositivo PSK31srv 	147
6.16.1	Installazione	147
6.16.2	Settaggi da effettuarsi su UI-View32	148
6.16.3	Lo schermo principale di PSK31srv	149
6.16.4	Il "Setup Dialogue su PSK31srv	151
6.17	Dispositivo UI-Filter	154
6.18	Dispositivo UI-Info Kiosk	155
6.19	Dispositivo WMR918 e PIC-E	156
7	Indice analitico.....	157

1 Prefazione al Manuale italiano UI-VIEW32

Questo manuale italiano per UI-View (**non esistendo un MANUALE in INGLESE**) è stato preparato utilizzando le informazioni tecniche derivate dall'HELP di UI-View32 integrandole con esperienze personali ed informazioni raccolte dal forum "egroups".

Nel testo ho volutamente lasciato molta terminologia inglese perché diventata d'uso comune e quindi tradurla sarebbe stato forse deviante.

A partire da quest'edizione, **ho messo la data su ciascun capitolo principale**: questo per poter meglio mettere in evidenza le variazioni rispetto alla versione precedente.

Non mi ritengo responsabile per eventuali errori ortografici od inesattezze tecniche anche se queste provocassero danni diretti od indiretti di qualsiasi natura ed a Chicchessia. Le informazioni sono fornite "così come sono" senza alcuna garanzia espressa od implicita.

Questo manuale **puo'essere fotocopiato e distribuito** purché:

- o **non sia venduto a scopo di lucro** (cioè il solo recupero spese)
- o **non sia modificato in nessuna sua parte.**

Sono graditi suggerimenti e commenti costruttivi al contenuto.

Ho aggiunto anche altri programmi che, a mio giudizio, ritengo completino UI-View.

Problemi e migliorie per UIVIEW vanno indirizzati a G4IDE, mentre per gli altri programmi aggiuntivi ad UIVIEW, ai rispettivi autori.

I software UI-View e UI-View32 sono Copyright by Roger Barker, G4IDE

L'Hardware ed il Software citato nel manuale sono registrati dai rispettivi Proprietari.



de Adriano

AX25: IK2CBD@IK2HDG.ILOM.ITA.EU

email: madriano@tin.it

<http://space.tin.it/computer/admiglia>



Migliari Adriano

Via Marillac 6

23807 Merate (LC)

JN45RQ (Lat 45 41 40N Long 009 25 49E)

Note: Manuale UI-View, Edizione Maggio 2000 (prima edizione)
Edizione Novembre 2000 (UIVIEW32 v1.40)
Edizione Settembre 2001 (UIVIEW32 upd v1.65 5/10/01)

2 Breve descrizione di UI-View

UI-View è un Programma Packet che **implementa il protocollo APRS** e quindi sfrutta le "Unnumbered Information frames" (cioè non lavora in "connessione"!!! occupando così il canale in modo "limitato").

Alcune caratteristiche di UI-View:

- Può passare rapidamente da una "conversazione a due" ad una "conversazione round-table" (local Packet "chat").
- Plotta sulle mappe l'ubicazione delle stazioni (solo quelle ascoltate) che trasmettono "UI-View compatible beacons": In questo modo è evidente chi è attivo in Packet vicino a voi (questo può essere usato anche come indicatore di propagazione!!!)
- Può ricevere e trasmettere "rapporti metereologici".
- Può utilizzare il programma MS Agent per l'annuncio vocale dei messaggi ed altro.
- Per gli utilizzatori d'Internet: permette la sincronizzazione dell'orario del vostro PC con l'orario GMT d'Internet; questo è molto utile per chi utilizza UIVIEW con il GPS.
- supporta la maggior parte delle funzioni APRS, con l'aggiunta d'altri dispositivi, quali:
 - uso di UI-View assieme al tuo PMS software
 - Utilizzo in BPQ/AGWPE/TFMU/Terminal/KISS mode
 - Effettuazione dello scan di tutti gli "UI frames", senza distinzione
 - Riconoscimento dello "IARU locator", in qualsiasi posizione del beacon esso sia messo (questo facilita il plottaggio delle stazioni, aumentandone così il numero)
 - Supporto di APRS format messages
 - Funzioni di Ping, Query e DX?

Per utilizzare UI-View32 occorre ESSERE REGISTRATI.

Per utilizzare UI-View (versione 16bit) la registrazione è facoltativa.

2.1 Cenni sul protocollo APRS

APRS (Automatic Position Radio System, by Bob Bruninga, WB4APR) è un sistema che, attraverso "[UI frames](#)", crea una rete che si genera da sola in modo automatico per mezzo di beacon inviati/ricevuti; in pratica consiste in una grande rete Packet, ove su un display (cartina geografica) è possibile leggere il nominativo e la posizione geografica delle stazioni attive: se la stazione è di tipo mobile ed è connessa ad un sistema GPS si può rilevarne l'esatta posizione.

L'identificazione e il monitor delle stazioni radio su una mappa è tanto piu' dettagliata e precisa quanto piu' precisi sono i dati dei GPS o delle stazioni fisse.

Ogni stazione tramite, l'emissione di un beacon, trasmette la propria posizione ed anche altre informazioni, quali temperatura, direzione dei venti, etc..

Siccome il sistema APRS genera automaticamente una rete, è possibile monitorare (sul proprio PC) una mappa di vasta copertura, con possibilità di comunicare direttamente stazioni oltre il proprio paese.

Per problemi di visualizzazione grafica di stazioni vicine, è necessario avere mappe il piu' dettagliate possibili. Con cartine di tipo a zoom, è possibile scendere in dettaglio, secondo l'area di interesse.

Se sono inserite le coordinate esatte o se si usa un GPS, si ha l'esatta posizione delle stazioni (queste possono anche comunicare tra loro, per mezzo di messaggi inviando dati tecnici, geografici, atmosferici, frequenze operative, etc).

Esempi di applicazioni APRS:

- E' possibile vedere gli spostamenti di OM e seguirli: cliccando con il mouse sulla stazione visualizzata sullo schermo si possono richiedere le informazioni della stazione, magari anche perché qualche nodo ha il CallBOOK CD ROM attivo, ed anche inviare messaggi alla stessa.
- E' possibile usare APRS quale sistema di broadcast, per esempio, inviando a tutti gli utenti in linea (o selettivamente ad uno solo) un breve messaggio.
- Sei in auto e vuoi vedere dove ti trovi ? Con un ricevitore GPS ed un PC puoi usare il programma dell'APRS per localizzarti !
- Sei a casa e vuoi vedere cosa accade attorno a te, esempio: OM in movimento, spot DX sulle cartine, inviare messaggi o informazioni ad altri utenti APRS ? Con un PC con APRS installato, un TNC e un RTX la costituzione di reti per assistenza (Protezione Civile: verifica della posizione dei mezzi di soccorso, punti di ritrovo invio di messaggi brevi e veloci anche a piu'utenti (come il comando talk del Packet Cluster o l' ICQ di internet)
- Dopo aver selezionato una "stazione" è possibile
 - l'invio diretto di messaggi,
 - verificarne il percorso (path), distanza, etc
 - richiedere i dati di informazione (comando Query)
 - evidenziarla con un cerchio rosso (comando Track).

3 Informazioni generali

Software: UI-View32 può essere utilizzato con Win95/Win98/ME/Win2000.

Hardware: si consiglia di utilizzare UI-VIEW32 con:

- PC Pentium 200 e 32 Mb di RAM (funziona anche con un Pentium 75, ma perde così i vantaggi del 32bit).
- Scheda grafica 16 bit o superiore. Usando una scheda 8 bit (256 colori), **si possono verificare dei cambiamenti di colore con le mappe e/o i “symbols”**.

3.1 Installazione

Per installare UI-View32, per prima cosa procurasi i file del programma base, de-zipparli in una dir temporanea e poi installare Ui-View32 come un comune programma Windows.

Vedo di dare **in breve alcuni suggerimenti** su come procedere al setup di UIVIEW.

Di norma, il programma è installato in **C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32**

Qualora si trattasse d'installare un aggiornamento è consigliabile fare prima un backup di tutti i file in uso.

Se riscontrate dei problemi seri durante l' installazione di un Update.....

E' consigliabile disinstallare UI-VIEW32 (vedi istruzioni apposite) indi re-installare la Versione 1.40 (o 1.57) e poi aggiornarlo al livello corrente.

Mi permetto di suggerire di consultare l'HELP di UIVIEW, oppure meglio se potete stamparvi questo mio manuale in quanto vi sara' utile per trovare i settaggi ottimali per migliorare le vostre prestazioni in packet, etc .

Una volta installato UIVIEW, cliccando sulla sua icona, sullo schermo appare una mappa ed in alto vengono mostrati i vari Menu di UI-VIEW, alcuni dei quali devono essere settati per soddisfare le Vostre esigenze.

Menu setup

In questo Menu si effettuano i settaggi dei vari parametri di UI-VIEW.

Vi consiglio di analizzarle tutti i parametri che compaiono nel “menu a tendina”; cliccando su ogni scritta vi compare normalmente una finestra che va completata dei dati Personali e di gestione, etc. Incominciamo da:

- **Comms Setup:** procedere al settaggio del **Baud rate**, **Port** da usare, e **“Host Mode”**. Dopo queste selezioni, cliccare su **Setup** e nella schermata che appare, selezionare il **tipo di TNC** che intendete usare per UIVIEW.
Naturalmente se intendete usare AGWPE, vi ricordo che questi deve essere attivato prima di far partire UIVIEW (e quindi il settaggio di AGWPE deve essere fatto , prima e separatamente da UIVIEW.)
- **Station Setup:** Inserire i parametri personali. Vedi istruzioni dettagliate

- **Status text Setup:** Inserire delle informazioni. Vedi istruzioni
- **Station information Setup:** Inserire dei dati personali.
- **Wx Station Setup:** Inserire i parametri se ci vogliamo configurare come stazione Meteo. Vedi istruzioni dettagliate
- **Digipeater Setup:** Inserire i parametri se ci vogliamo configurare come stazione Digipeater. Vedi istruzioni dettagliate
- **GPS Setup:** Inserire i parametri se ci vogliamo usare GPS. Vedi istruzioni.
- **APRS Compatibility Setup:** Vedi istruzioni dettagliate
- **APRS server Setup:** Se si vuole dialogare con internet....
- **MS Agent Setup:** Simpatico dispositivo.....
- **Excluded List Setup:** Vedi istruzioni

Menu Options

In questo Menu, verifichiamo che le varie opzioni soddisfino le nostre esigenze.

Menu Map

Procurarsi mappe della propria Provincia/Regione/Italia/etc e copiarle nella dir **Maps**.

Considerazioni finali

Una volta settato il tutto e dopo aver chiuso e riavviato UIVIEW, **sintonizzate il vostro RTX su 144.800MHz: sono certo che sarete in grado di vedere “qualcosa” di interessante sullo schermo di UI-VIEW.**

Il resto verra' piano piano, con pazienza.... E buon divertimento.

NON EDITARE il file Licence.txt: UI-View potrebbe non funzionare.

3.2 Disinstallazione

UI-View si disinstalla utilizzando la normale procedura prevista per i programmi Windows:

- Cliccare su **Start**, poi **Impostazioni**, indi selezionare **Pannello di Controllo**
- Selezionare **Installazione Applicazioni**, evidenziare Ui-View32 e rimuoverlo.
- Ora si può eliminare il contenuto della dir **Programmi\Peak Systems\UI-View32**.
- **Ora e' conveniente “Riavviare il PC”.**

3.3 Informazioni di carattere generale

3.3.1 Frequenze suggerite per APRS

3.595 MHz	LSB 300 baud	28.128 MHz	USB 300/1200 Baud
7.032 kHz	LSB 300 baud	28.145 MHz	APRS-PSK31 USB 300 Baud
10.147 MHz	APRS-PSK31 USB 300 Baud	50.650/690/995 MHz	USB 1200 baud
10.148 MHz	USB 300 baud		
14.105/150 MHz	USB 300 Baud	144.800 MHz.	FM 1200 Baud
14.095 MHz	APRS-PSK31 USB 300 Baud	433.800 MHz.	FM 1k2 e 9k6 Baud

3.3.2 Comandi speciali, utilizzabili all'avvio di UIVIEW

All'avvio di UI-View32, usando i comandi listati nella tabella, si possono "aprire" delle windows particolari, con i seguenti effetti:

/T	Apri il "Terminal window" (Nota: /T esclude /S e /M)
/S	Apri la "Stations List window" (Nota: /S esclude /T e /M)
/M	Apri il "Messages window" (Nota: /M esclude /T e /S)
/EXIT n	Chiude UI-View ' n ' minuti dopo l'inizio del programma. (es: "/EXIT 10"). Questo comando permette di attivare UI-View32 da un altro programma e girare per alcuni minuti prima di "auto-chiudersi".
/LOOP	Usando " play a log ", UI-View non si ferma fino a quando non è premuto il bottone di stop. Si ferma quando raggiunge la fine del "log file". Utile per demo.
/FULLLINE TLOG	Permette di registrare (nel file CLIENTLG.TXT) tutte le tentate connessioni ad un "APRS server" e tutti i messaggi di errore dal Winsock API. Questo in aggiunta al normale log delle connessioni e sconnessioni.
/NOSPLAH	Evita che, all'avvio di UI-View sia mostrata la grossa foto "splash screen" che annuncia che si sta caricando UI-View32.

Per rendere operativi i suddetti comandi:

- Occorre creare un "collegamento" per:
C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\UIVIEW32.EXE
- Poi con il tasto destro del mouse, cliccare sull'icona del "Collegamento" e selezionare " Proprieta' ", "Collegamento" e aggiungere la/le opzioni desiderate.

3.3.3 Ricetrasmittitore TH-D7

Per usare un RTX TH-D7 con UI-View, questi deve essere settato in "host mode **NONE**".

Procedure di setup

- Nella dir UI-View32, Menu Setup e poi "Comms setup" per i settaggi.

- Connettere il TH-D7 al PC COM port ed accenderlo.
- Attivare UI-View, se tutto è stato fatto in modo corretto, il TH-D7 emette diversi beeps, non appena s'inizializza.

Nota:

Non è consigliabile attivare UI-View32 o chiudere le "Comms Setup" window senza che sia collegato il TH-D7: altrimenti si blocca tutto. Una volta fatto ripartire, occorre editare il file INITNC.CMD per inserire la frequenza corretta, data band, etc.

Considerazioni sulla connessione del TH-D7 al GPS

Per interfacciare THD7 e GPS basta un cavetto tra la porta GPS del KNWD ed il GPS (vedi manuale del GPS per il collegamento)

Nel GPS deve essere settato lo standard NMEA (versione: NMEA 0183 2.0)

Per la velocità il THD7 è settato in default a 4800 Baud in porta GPS. Per variare la velocità si usa il comando GB del TNC, quindi connettendo su seriale il THD7 sulla porta TNC.

Ricordarsi di attivare il GPS nel THD7 e di disattivarlo quando il GPS non è in uso, altrimenti il beacon invia coordinate del tipo JJ00AA !

Quando il GPS è collegato al THD7, lo stesso GPS può ricevere i dati catturati dai beacon packet inviato dalle stazioni in frequenza e fare il display dei nominativi sulla mappa dello stesso GPS !

3.3.4 Informazioni sul "Progetto MIC-E"

MICDEC è un programma (<http://www.kh-gps.de/micdec3.exe>) che permette d'inserire (digitare) "compressed APRS-Code-Data" e quindi ottenere i valori di origine, quali latitudine, longitudine, velocità, etc.

In casi di emergenza, ci potrebbe essere la necessità di usare due radio: una per APRS ed una per le comunicazioni in fonia.

Per semplificare la gestione è stata progettato un dispositivo (in USA è nota come MIC-E, progettato da TAPR, sito www.tapr.org) che collegato tra RTX e microfono fa' tutto da solo !

In pratica MIC-E contiene il GPS ed il TNC, con tanto di comandi per impostare il beacon APRS, ed i settaggi APRS in generale ... qualcosa di veramente semplice !

MIC-E, a livello hardware sopporta tutte le radio, avendo alcuni jumper di setup secondo il tipo di microfono.

Il MIC-E è disponibile sia con GPS che senza. Nel primo caso e' necessaria l'antenna GPS esterna, nel secondo si usa il formato NMEA per la comunicazione dati.

Come funziona ?

- Ad ogni fine "trasmissione in fonia" emette un beacon APRS e se non si e' in fonia lo trasmette a tempi prestabiliti.
- In fonia, alla domanda: Dimmi dove sei ... Si risponde con il solo premere del PTT !!

Ulteriori informazioni su MIC-E

www.byonics.com

Mic-e chiamato Tiny Track, Costo in kit: 25\$

www.qsl.net/ha5ob

PIC-E : TINY TRACK+ (mobile tracker)

Interfaccia PIC di dimensioni ridotte + software che permette l'inserimento dei campi quali il nominativo, il simbolo dell'icona, il beacon, etc. Per programmare s'inserisce la schedina sulla seriale (non serve il cavo e non serve l'alimentazione) quindi lanciare il software, inserire i dati e premere "OK".

Il costo dell'interfaccia è sulle 100.000 Lire montata (include stampato, PIC, dip-switches, trimmers, connettori, minuterie, montaggio e collaudo, dischetto con il software).

g3nrw@tapr.org

Ha creato un programma (circa 30Kb) che testare il Mic-E software in tutte le direzioni. Mandargli un messaggio per riceverlo.

3.3.5 Configurazioni “Multiple” di Ui-View

A volte puo' essere necessario/utile avere 2 UIVIEW che girano in parallelo, una stazione settata per gestire le “normali operazioni” (UI-VIEW32) ed una (UI-VIEW16) per fare attivita' extra quali IGATE, ISS, HF, per esempio anche separare l'attivita' VHF da quella HF,etc.

Sullo stesso PC (con le Port gestite via AGWPE) si possono installare piu' di una copia di UI-View16, o piu di una copia di UI-View32, purché siano in dir separate, ed occorre rinominare le UIVIEW.EXE.

Così facendo si ha sempre la configurazione standard (UI-View32) che gira in modo normale; cioè spedisce il normale beacon, etc.

L'altra configurazione (UI-View16) usa un differente internal call SSID, MA NON VIENE MAI TRASMESSO (nessuna posizione,beacons, etc).

3.3.6 Settaggi per il TNC tipo PK232

Con un TNC tipo PK232 (o altro TNC dell'AEA/Timewave)se si utilizza UI-View in modo WINPDDE, lavorando in modo terminal con il WinPack, usare i seguenti parametri del TNC in WinPack:

ECHO	OFF	AWLEN	8	MFILTER	\$0	NEWMODE	ON
8BIT	ON	BEACON EVERY	0	MON	6	NOMODE	OFF
ACRDISP	0	HEADER	ON	MRPT	ON		

3.3.7 Caratteristiche dei file WAV di Ulview

I file tipo WAV devono soddisfare le seguenti caratteristiche: **11kHz, 8bit, mono**.

Se si usano dei file.WAV con caratteristiche diverse (22kHz, 8bit, mono) l'annuncio del "parlato" sarebbe molto piu' lento, esempio "I K 2 C B D" invece di "IK2CBD".

3.3.8 Siti Internet dove trovare materiale per UI-VIEW

* Sito con istruzioni in italiano (Manuale e HELP) sia per UI-View16/32 che per WinPack.

** Programmi vari per UIVIEW e WinPack con DOC in italiano.

G4IDE		Per UI-View * http://www.packetradio.org.uk http://www.yahoogroups.com/group/ui-view-announce/files Per WinPack * http://www.peaksys.fsbusines.co.uk
G0OPC		http://homepages.tesco.net/~g0opc/
G7OCW		* http://website.lineone.net/~apritch email: apritch@lineone.net
G7JGQ		http://members.tripod.com/g7jgq/uitool.htm
GW0TQM		http://me.genie.co.uk/cslmobile/it/
GW3TMH		* http://www.gb7abc.freemove.co.uk
I0SSH		http://www.freeweb.org/varie/radamato
IK2CBD	**	* http://space.tin.it/computer/admiglia
ON6AA		* http://www.users.skynet.be/uba-ost/
SV2AGW		http://www.elcom.gr/sv2agw/
ARI Bergamo	**	* http://www.aribg.it
ARI Lecco	**	* http://www.arilecco.com
ARI Monza	**	* http://www.arimonza.it
Gruppo APRS Lombardia	**	* http://www.i2sdd.net
IK2ANE	**	* http://users.iol.it/ik2ane.walter
IW2MLN		http://www.criacesia.com.bi/ip
IW5BFJ	**	* http://www.qsl.net/iw5bfj *
Gruppo APRS Roma R3ROMA	**	* http://www.r3roma.org
FORUM groups		http://www.egroups.com/files/ui-view

3.3.9 Come segnalare un problema all'autore di UI-View

L'autore (G4IDE) fornisce supporto tecnico solo via una "**internet mailing list**".

Per iscriversi basta collegare il sito <http://www.yahoogroups.com/subscribe/ui-view>
oppure spedire una EMAIL a ui-view-subscribe@yahoogroups.com (non c'è
bisogno di scrivere niente nel soggetto/testo dell'EMAIL).

Per cancellarsi dalla lista, spedire una EMAIL a ui-view-unsubscribe@yahoogroups.com

Per segnalare un problema, inviate un messaggio a ui-view@yahoogroups.com fornendo:

- Versione di Microsoft Windows in uso.
- Come state usando UI-View32 (Tipo di TNC, come usato KISS mode, AGWPE, etc)
- Dettagli del problema, fornendo il testo del "messaggio di errore" ed un esempio dei dati "monitorati" (questo può essere fatto aprendo il "Terminal window" e usando la opzione "Save" per catturare i dati dentro il file DEBUG.TXT che va spedito).

3.4 Come registrare UIVIEW

La registrazione della propria copia di UIVIEW costa 10 Sterline Inglesi (10 Pounds): Winpack funziona comunque anche senza registrarsi.

Registrazione ON-LINE

collegarsi al sito <http://www.uksharereg.com/uiview.html> ed inserire i dati della Carta di Credito compilando TUTTI i campi evidenziati in rosso. Alla fine attivare il transfer SECURE.

Registrazione via Vaglia Postale Internazionale (si ha il vantaggio che si paga in Lire Italiane il corrispondente di 10 sterline e si ottiene una ricevuta).

Compilare i seguenti campi (meglio se in MAIUSCOLO):

Divisa di destinazione	Importo in Cifre	Importo in lettere
GBP	10,00	Dieci Sterline Inglesi

Cognome	Nome	Barker	Roger
Indirizzo	ZIP Code CITTÀ	79 South Parade	PE21 7PN Boston, Lincolnshire
Stato Estero	CAUSALE	Gran Bretagna	Altro
Comunicazioni del Mittente (Importantissima)		UIVIEW: Registration to IK2CBD ACCERTARSI che l'Addetto Postale li riporti correttamente	

Consiglio inoltre di inviare una lettera (meglio una Email) per evitare problemi interpretativi.

To: **Barker Roger**
79 South Parade
Boston Lincolnshire
PE21 7PN Gran Bretagna

On 14/03/1999 at the Italian Post Office, I sent You **10 UK Pounds** for registering my UIVIEW copy as follow:

Callsign : IK2CBD
Name : ADRIANO MIGLIARI
Address1: VIA MARILLAC 6
Address2: 23807 MERATE
Address3: ITALY
(ALL above personal information are in CAPITAL LETTERS=TUTTE LETTERE MAIUSCOLE).

Please mail my registration number to the above address or E-mail it to: **madriano@tin.it**

My best regards. **Adriano Migliari IK2CBD**

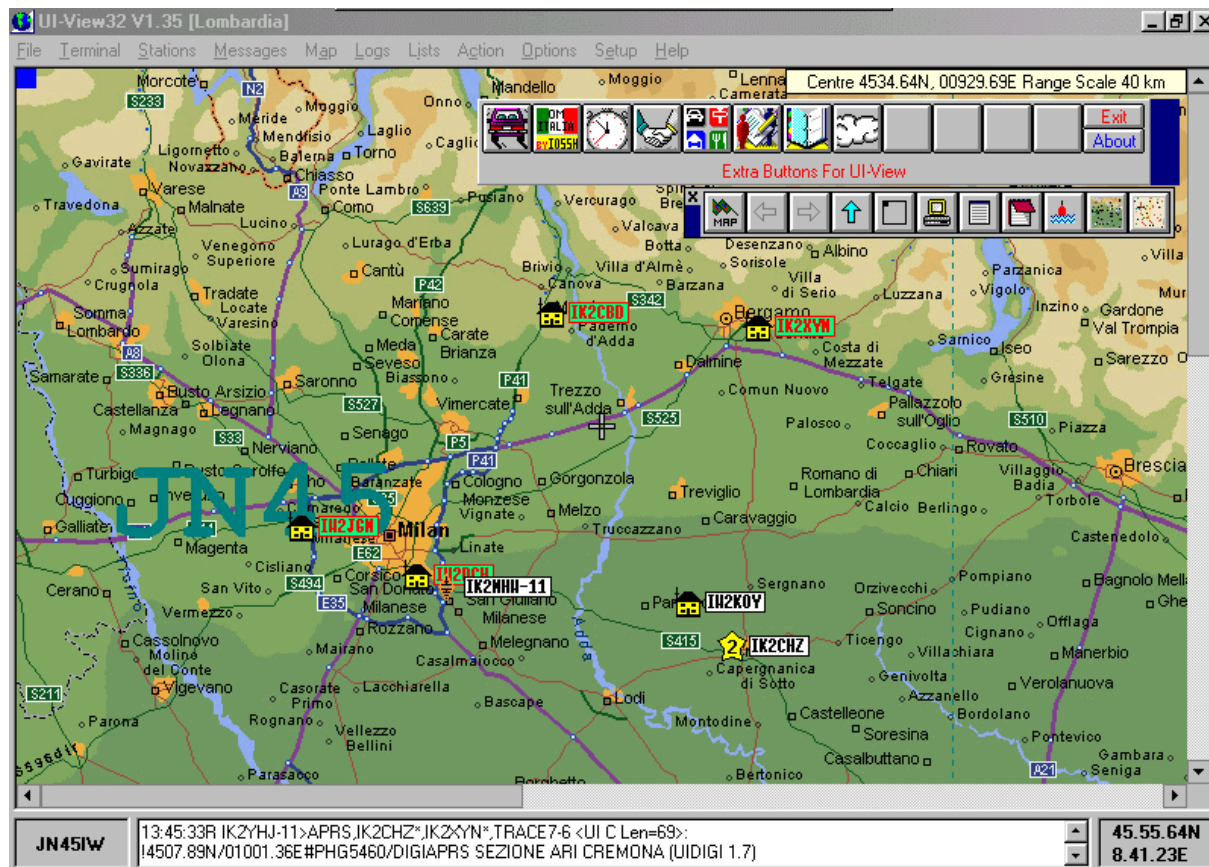
Tempi di risposta di G4IDE

Registrando ON-LINE, di solito, in un giorno via email, si riceve il Numero di registrazione. **Registrandosi con Vaglia Internazionale** (dovuto ai tempi di trasmissione e/o ricevimento del vaglia), di solito si riceve il Numero di registrazione, nel giro di una o due settimane.

Il "Registration Number" assieme **Nome e Cognome** va inserito in **UI-View (Vedi HELP per dettagli)**. Nella dir UIVIEW viene creato il file Ulreg.bin.

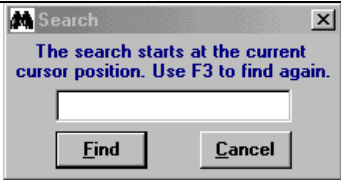
4 Lo schermo principale ed altro.....

Lo schermo principale di UI-View (**The Main Screen**) di norma ha come sfondo una MAPPA sulla quale vengono mostrate le "icone" relative alle stazioni "ascoltate" e agli oggetti (object), etc.



Nella parte inferiore dello schermo principale c'è la "**two-line monitor window**", nella quale vengono mostrati tutti i beacon che UI-View "riconosce".

JN45IW	<p>Spostando/puntando il mouse sullo schermo, nell'angolo sinistro in basso viene mostrato lo "IARU locator" e a destra la "longitudine e la latitudine" del posto "puntato".</p> <p>Dando un "doppio click" (oppure Ctrl + Z) sulla "Monitor window", questa viene ingrandita a tutto schermo e in alto a destra sono disponibili i Pulsanti Search Shrink Freeze.</p> <p>Lo stesso effetto lo si ottiene andando sul Menu "Options" e poi su "Zoom Monitor".</p>	45.55.64N 8.41.23E
--------	--	-----------------------

Search	<p>Cliccando sul pulsante Search si apre una finestra di dialogo nella quale inserire un testo da cercare.</p> <ul style="list-style-type: none"> Prima effettuare la ricerca della stringa desiderata bisogna "congelare" la finestra usando il comando "Freeze" (così non si perdono i dati che nel frattempo arrivano) Nella finestra, e' meglio muovere il cursore all'inizio del testo (usando Ctrl+Home) prima di iniziare la ricerca. 	
Shrink	Cliccando su Shrink , la finestra ritorna nella posizione normale (2 linee).	
Freeze	Cliccando su Freeze si "congela" il testo nella finestra. Questo impedisce che nuovi testi siano aggiunti nella finestra, fino a quando non lo si disattiva.	
Unfreeze	Cliccando su Unfreeze si "scongela" il testo nella finestra,	

4.1 Alcune note operative.....

- **Cliccando senza tener premuto il tasto Ctrl si attivano le funzioni di stazione**
- **Cliccando tenendo premuto il tasto Ctrl si attivano le funzioni delle mappe**
- **Posizionando il mouse su un qualsiasi oggetto, con F1 si richiama l'HELP (in inglese) relativo all'oggetto.**

4.1.1 Ricoprimenti delle mappe sullo schermo

Se nel menu di UI-View "**Options**", e' stata attivata la opzione "Show Map Outlines", sullo schermo vengono evidenziati i vari "ricoprimenti delle mappe" .

Le mappe che si "ricoprono" evidenziano un "**hot corner**" (un quadratino "pieno"):

- se si tiene premuto il tasto **Ctrl + doppio click** sul "**hot corner**", la mappa viene ricaricata nuovamente.
- se si tiene premuto il tasto **Ctrl + click con il destro** sul "**hot corner**", viene evidenziato il nome della mappa.
 - Cliccandovi sopra, si carica la mappa
 - Cliccando in qualsiasi altra parte, si chiude la mappa.

4.1.2 Come richiamare una mappa

Se la mappa ha un "**quadrato BLU**" (nell'angolo in alto a sinistra), tenendo premuto (**sul quadrato blu**) il tasto **Ctrl + doppio click**, si richiama la mappa che ricopre lo schermo (e' quasi come uno zoom).

Si ottiene lo stesso effetto, anche con **Ctrl+PgUp** oppure **cliccando sul bottone (freccia in alto) sulla "toolbar button"**.

4.1.3 Come misurare la distanza tra 2 punti su una mappa

Per conoscere la distanza tra 2 punti qualsiasi (es: tra 2 stazioni) sulla mappa, basta posizionarci nel punto di partenza, cliccare tenendo premuto il tasto sinistro del mouse (fino a quando il cursore si tramuta in una "croce") e trascinarlo fino al punto di destinazione.

Nel frattempo si apre una finestra che mostra

- coordinate di partenza
- coordinate di arrivo
- distanza in Km e Miglia
- direzione relativa.

From: 9.33.50E,45.46.68N
To: 9.38.62E,45.31.65N
17,8 miles
28,6 km
167 degrees

Clear Hide

Cliccando su "Clear" si cancella la retta che congiunge i 2 punti, ma rimane la finestra per poter effettuare un'altra prova.

Cliccando su "Hide" si chiude la finestra.

4.1.4 Come ottenere informazioni su una stazione

Con doppio click su una Icona e/o Object di una stazione presente sulla mappa, vengono mostrate le informazioni relative alla stazione stessa.

Cliccando sul pulsante "More" sono fornite altri dettagli relativi alla stazione.

Ulteriori esempi, con descrizione dei vari campi sono mostrati nel capitolo che descrive lo UIVIEW32 "Menu Station".

Car IK2CHZ-9

Lat. 45.27.13N Long. 9.17.17E

Time 13.44 Course 6 degrees Height 123 m

Speed 22,0 knots 25,3 mph 40,7 kmh

Beacon comment: [J]57JMarco - KC0IYQ - QRV 430.700

Status text

En Route

Name Effective digi path

RELAY

Frame

13:44:26R IK2CHZ-9>TU2WQ3,RELAY*,TRACE7-7<UIR Len=43>:
[J]57JMarco - KC0IYQ - QRV 430.700

RAC Information

IK2CHZ (Italy)

Marco Bombelli

Piazza G. Marconi 21

I-26013 Crema

Italy

4.1.5 Come selezionare una stazione che e' "ricoperta"

Se sulla mappa, ci sono piu' "stazioni che si ricoprono" e noi vogliamo evidenziarle per scegliere quella che ci interessa, basta dare un "doppio click" (o un "click con il destro" del mouse) sul "gruppo" ed UIVIEW mostra una lista delle stazioni coinvolte.

Si può poi selezionare quella desiderata.



4.1.6 Come ingrandire un'area specifica su una mappa

L'idea del "Zoom Window" è quella di permettere di allargare una parte sola della mappa e fare in modo di poter vedere anche quelle stazioni che ad una normale risoluzione, non potrebbero essere viste bene.

La "performance" di questo dispositivo dipende molto dalla velocità della CPU del vostro PC; a volte è piu' veloce nel mostrare lo zoom circolare a volte il contrario.

Dopo aver posizionato il puntatore del mouse su un punto specifico della mappa, **tenendo premuto il tasto "shift key"** spostare il puntatore del mouse per alcuni cm: quando il mouse verra' rilasciato, si apre una "Zoom window" (di forma circolare o quadrata) relativa all'area selezionata.



La "Zoom window" può essere spostata (puntando il mouse sul bordo e trascinarla) o chiusa semplicemente cliccando sul "Cancel".

Con la "zoom window" attiva, premendo F1 appare un HELP con le varie opzioni che di seguito sintetizzo:

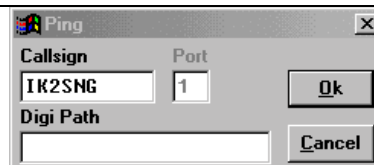
- Per modificare da sezione circolare e quadrata, cliccare con il destro sulla "Zoom window" e selezionare "Square Window" o "Circular Window".
- Nell'ambito della "Zoom window" valgono le regole date per la mappa principale (doppio-click, click-con-il-destro, zoom): se si va piu' avanti, utilizzare i comandi "PgUp" e "PgDn" per muoversi avanti e indietro tra i vari livelli d zoom.
- Se si cambia mappa, la "Zoom window" si chiude.
- Le icone "Overlay" si comportano in modo differente dalle icone relative alle stazioni ed agli "object", perché le "Overlay" diventano parte della mappa stessa (contrariamente alle stazioni e agli oggetti). Pertanto se s'ingrandisce un'area con un'overlay, questa diventa piu' grande con l'ingrandire della mappa.

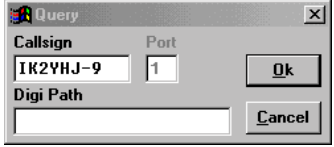
4.2 Le Funzioni accessibili con il "Tasto Destro del Mouse"

Cliccando con il tasto destro del mouse su una icona ("Stazione", o su un "Object" o su una "Overlay"), compare un menu' a tendina che permette un accesso rapido ad una serie di funzioni che variano a seconda se si e' cliccato su una "stazione", su un "oggetto" o su una "overlay".

Details (IK2XYN)
Delete Station
Send Message
Ping
Query
DX?
Track
Callbook
www.findu.com
www.qrz.com
Label Colours...
Font

Details (Nominativo)	Mostra le informazioni sulla stazione
Delete Station	Cancella - rimuove la stazione o l'oggetto dalla mappa
Send Message	Spedisce Messaggi - apre la "Message Window".
Avvertenze Relative ai comandi Ping Query DX Query	<p>Se si usa il comando Ping o Query o DX Query e non si è sicuri di quale "digi path" usare, dare un "double click" nella "Digi text box" (o premere Ctrl+R con il cursore nel box): così facendo UI-View32 tenta di suggerire un "digi path" basandosi sul traffico ascoltato dalla stazione.</p> <p>Usando la suddetta tecnica, se si cerca di effettuare un Ping, Query, DX Query verso una stazione "NON UI-View32" (la si riconosce dalla flag nel suo beacon) si otterra' un messaggio d'avvertimento (warning message).</p> <p>Se nella finestra di settaggio della "APRS Compatibility" (Menu Setup, APRS compatibilty) è stata spuntata la casella "No UI-View32 extensions", i comandi Ping, Query e DX Query non sono disponibili</p>
Ping	<p>Con il comando PING si può verificare un percorso per essere certi di poter inviare un messaggio ad una stazione remota.</p> <p>Nel messaggio di Ping e' possibile inserire un "digi path": questo permette di testare differenti "paths" per le stazioni piu' lontane.</p> <p>Con il mouse cliccando su una stazione, è possibile inviare un segnale che otterra' una risposta</p> <ul style="list-style-type: none"> Positiva, il che significa che c'e' un path affidabile per inviare messaggi alla stazione selezionata. Il destinatario invierà un beacon di ACK . Negativa, il che significa che un percorso non è stato trovato. <p><u>"No UI-View(32) extensions" ABILITATA</u> Le altre stazioni USANO UI-View(32)</p> <p>Il Ping è spedito usando lo "UI-View message format".</p> <p>Un Ping spedisce un "messaggio speciale" (ASCII Character code 254): la stazione ricevente lo riconosce e spedisce al mittente un ACK (il msg di ACK</p>



	<p>non è evidenziato nella "message list").</p> <p>Quando il nostro sistema riceve un ACK, apre una finestra evidenziando quante volte è stato spedito il Ping e quanto tempo ha impiegato (avanti e indietro) in caso di successo. Dopo 5 tentativi senza successo, il Ping è abbandonato.</p> <p><u>"No UI-View(32) extensions" DISABILITATA</u> Le altre stazioni NON USANO UI-View(32)</p> <p>Il comando Ping spedisce un "APRS query " ?APRST " (senza "sequenze number). Il comando è spedito una sola volta e come risposta dall'altra stazione si ottiene il path per mezzo del quale ha ricevuto la nostra query.</p>
Query	<p>Il comando QUERY ci permette di chiedere informazioni relative ad una stazione: se questa ha inserito le informazioni personali (vedi Menu "Setup", "Station Info"), queste ci saranno trasmesse in automatico.</p>  <p><u>"No UI-View(32) extensions" ABILITATA</u> Le altre stazioni USANO UI-View(32)</p> <p>Il Query è spedito usando lo "UI-View message format".</p> <p>Un Query spedisce un "message speciale" (ASCII Character code 253): la stazione ricevente lo riconosce e spedisce al mittente il contenuto del "Station Information".</p> <p>Per Esempio, se è spedito un "APRS compatible WX stations query", tutte le "WX stations" che sentono la richiesta, entro 1 o 2 minuti rispondono spedendo il loro beacon.</p> <p><u>"No UI-View(32) extensions" DISABILITATA</u> Le altre stazioni NON USANO UI-View(32)</p> <p>Il comando Query spedisce un "APRS query " ?APRSS " (senza "sequenze number). Il comando è spedito una sola volta e come risposta dall'altra stazione si ottiene in contenuto dello "status text"</p> <p>E' possibile spedire qualsiasi altra APRS Query: è sufficiente editare il file UIVIEW32.INI sez [MESSAGES].</p>
DX?	<p><u>"No UI-View(32) extensions" ABILITATA</u> Le altre stazioni USANO UI-View(32)</p> <p>Il DX? è spedito usando lo "UI-View message format".</p>

	<p>DX? spedisce un message speciale” (DX Query ASCII Character code 252) ad una stazione remota che ci ritorna un pacchetto con i dati relativi al suo “Best DX” , fornendo distanza, coordinate, orario ,direzione relativa (non considerando le stazioni sentite via DIGIpeaters).</p> <p><u>“No UI-View(32) extensions” DISABILITATA</u> Le altre stazioni NON USANO UI-View(32)</p> <p>Il comando DX? per ora funziona solo con le stazioni UI-View. Se DX? diventera’ parte del protocollo APRS (forse come ?DX) basta editare DX_QUERY nel file UIVIEW32.INI sez [MESSAGES].</p>
Track	<p>E’ una funzione dedicata al “tracking” delle stazioni mobili</p> <p>Selezionando quest’opzione, oppure agendo sul bottone <Track> (nel Menu “Station List”), UI-View32 fa in modo che la stazione mobile (Attenzione: si può seguire una sola stazione per volta) che sta per essere “traccata”, sia sempre visibile sulla mappa (in uso in quel momento) e disegna un cerchio rosso attorno alla stazione.</p> <p>Ogni volta che sente la stazione “traccata”, UI-View32 cerca la mappa piu’ dettagliata per mostrare la stazione; se questa non fosse la mappa in uso al momento, UI-View32:</p> <ul style="list-style-type: none"> • carica automaticamente la mappa piu’appropriata. • fa eventualmente lo “scroll” della mappa per fare in modo di piazzare la stazione al centro dell’area mostrata. Questo a volte non accade perché lo “scroll” della mappa non lo permette. <p>Avvertenza</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se si attiva la funzione “Playing a log” mentre è abilitato il tracking, questi viene automaticamente disabilitato. • Se si sta usando la funzione “Playing a log” si può selezionare un’altra stazione da “tracciare”.
Callbook	Informazioni se si ha accesso al Callbook- Vedi dispositivo aggiunto
www.findu.com	Selezionando la opzione www.findu.com , e se si ha accesso ad internet, si collega al vostro “internet browser” abituale e poi al www.findu.com , con una query appropriata, cerca le informazioni per la Stazione selezionata.
www.qrz.com	Selezionando la opzione www.qrz.com , e se si ha accesso ad internet, si collega al vostro “internet browser” abituale e poi al www.qrz.com , con una query appropriata, cerca nel “ QRZ callsign database ”, le informazioni per la Stazione selezionata.
Label Colours	<p>Permette di personalizzare/colorare a piacere le “Label” relativamente a:</p> <ul style="list-style-type: none"> • UI-View32 Stations: Stazioni gestite dal programma UI-View32. • Other stations: altre stazioni • Overlays • Objects <p>Inoltre, per ognuna delle su listate “label” , è possibile settare i colori per:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Text (test) • Background (sfondo) • Border (colori del bordo) <p>Per default il colore dello “Sfondo” e del “Bordo” è il bianco, pertanto il bordo non è visibile a quando uno dei 2 colori (o entrambi) non sono cambiati.</p> <p>I colori scelti si applicano a TUTTE LE LABELs di TUTTE LE STAZIONI e non solamente alla stazione che era stata selezionata (con Right-Click).</p>
Font	<p>Permette di selezionare il “font” usato per le “label” dei Callsign.</p> <p>Modificando la grandezza del carattere si rischia di ingrandire o di rimpicciolire eccessivamente le “label”.</p>

4.3 Gli “Scroll bar”

Nella versione UI-View32 è possibile selezionare **3 tipi di “scroll bar”** a seconda dei propri gusti: per ottenere questo, nel file UIVIEW32.INI, sez [USER] agire sui seguenti comandi:

MAP_SCROLLBAR_STYLE	<p>Sono disponibili 3 tipi di “scroll bar”: 0, 1, e 2.</p> <p>Gli “scroll bar” di tipo 1 e 2 sono disponibili solo da Internet Explorer 4.</p>
MAP_SMOOTH_SCROLL	<p>Per default, se si sposta lo “scroll bar slider”, la posizione della mappa si aggiorna solo quando lo si rilascia.</p> <p>Se si mette questo comando su “TRUE”, la mappa si muove di continuo mentre si muove lo “slider”.</p>

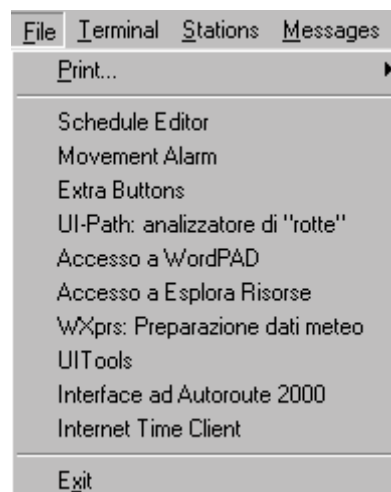
5 I MENU della finestra principale



Cliccando su ciascun **Menu di UI-VIEW32**, compaiono dei "Menu a tendina" per ulteriori selezioni.

5.1 Menu File

Cliccando sul **Menu File** compare un menu a tendina il cui contenuto potrà variare a seconda dei programmi "Extra" che verranno inseriti.



5.1.1 Print (stampa)

Quando si apre la finestra di dialogo della stampante, è possibile selezionare una printer diversa da quella di default ed anche selezionare l'orientamento

- **Print UI-View32 Window:** si può stampare l'intera pagina di UI-View32, così come vista.
- **Print Entire Map:** con quest'opzione si stampa l'INTERA MAPPA (anche la parte non visibile sulla window).
- **Printing Problems:** se riscontrate dei problemi, controllare che
 - i "printer drivers" siano quelli della stampante in uso e che siano ad ultimo livello.
 - nel printer setup options, sia stato settata la corretta dimensione della carta.
 - se state usando BPQ (con un 486) la stampa è lentissima.

5.1.2 Accesso e Struutra dei programmi di tipo "EXTRA"

Nel "Menu File" di UI-View vengono elencati i programmi "EXTRA" installati in UI-View32.

Nel manuale, al capitolo **Dispositivi Aggiunti** ne vengono descritti alcuni, quali:

- **Schedule Editor:** tempificatore di comandi
- **Move Alarm:** segnala quando una stazione si sposta
- **UIBUTTS:** pulsantiera addizionale x 12 dispositivi
- **WXPRS:** generatore di informazioni Meteo
- **Ulpah:** in "real time" analizza i "path" e fa il monitor del traffico
- **Internet Time Client:** sincronizza l'orario del PC con quello di Internet
- **Uiroute:** accesso al MS Autoroute Express Europa 2000
- **Uitools:** varie opzioni
- Accesso a **Esplora Risorse**
- Accesso a **RADAMATO**
- Accesso a **WordPad**
- Accesso al **HELP italiano**
- etc

Struttura dei programmi di tipo "EXTRA"

UI-View supporta i programmi di tipo **"EXTRA"**, cioè quei programmi che pur non facendo parte integrale di UI-View, possono essere aggiunti nel **"Menu FILE"**.

Un programma "extra" è gestito da un file xxxx .XTR" composto da 4 linee di comandi:

Linea 1	Contiene il nome del programma che appare aprendo il Menu FILE
Linea 2	<p>Contiene il nome del programma.</p> <p>Se il programma non è nella dir UI-View32, occorre inserire il "full path" al programma (es: C:\HAMRADIO\UI-PIPP0\parade\parade.exe)</p> <p>Se il nome del programma include uno spazio, il nome del programma deve essere racchiuso da virgolette (es: "compact disk.exe") .</p> <p>Se il nome del programma è piu' lungo di otto caratteri (es: movealarm.exe), il nome del programma va messo in formato W95 (es: moveal~1.exe).</p>
Linea 3	<p>Definisce se il programma deve venir avviato automaticamente (TRUE) assieme all'avvio di UI-View32, oppure no (FALSE).</p> <p>Per "default" c'e' FALSE</p>
Linea 4	<p>Definisce se il programma deve venir chiuso automaticamente (TRUE) assieme alla chiusura di UI-View32, oppure no (FALSE).</p> <p>Per "default" c'e' FALSE.</p>

5.1.3 Exit

Chiude UI-View (anche con **Alt_X**).

5.2 Menu Terminal



Cliccando sul Menu **"Terminal"**, possiamo vedere il traffico Packet captato da UI-View32.

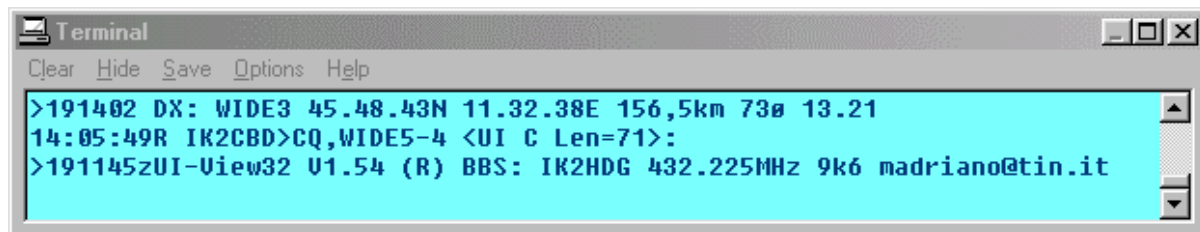
Nota:


Con il TNC in "Terminal mode" (Host mode NONE), la Terminal window", in basso, presenta una "command line" che può essere usata per spedire dei comandi al TNC.

UI-View lascia il TNC in "converse mode", pertanto prima di un qualsiasi comando occorre spedire un **Ctrl+C** per mettere il TNC in "command mode"; per tornare indietro si deve spedire un "CONV" (o un " K ") per rimetterlo in "converse mode".

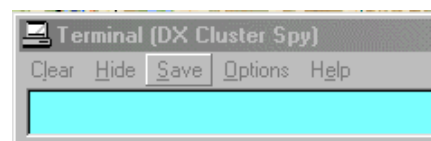
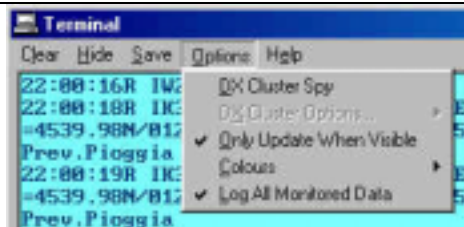
Chiudendo il "Terminal window" il TNC va in "converse mode".

NON provare e NON usare la "command line" per fare delle connessioni: succedrebbe un pasticcio in quanto UI-View32 spedisce di frequente dei comandi al TNC!!!



Nella finestra "Terminal"  ci sono i seguenti Menu:

Clear	Pulisce il la finestra "Terminal"
Hide	Nasconde la finestra "Terminal"
Save	Il menu "Save" salva gli ultimi 2000 bytes dei dati monitorati (in un file che prende il nome dalla data/ora in cui viene salvato). Questo salvataggio è fatto principalmente per il debugging, specie per verificare se UI-View32 non decodifica correttamente i dati monitorati.
Options	<p>UI-View32 non permette il collegamento ad un "Cluster"!!!!</p> <p>Per usare le opzioni "DX Cluster Spy" e DX Cluster Options occorre essere in grado di ascoltare un DX Cluster!</p> <ul style="list-style-type: none"> DX Cluster Spy: abilita il "DX Cluster Spy mode". <p>la finestra "Terminal (DX Cluster Spy)" mostra solo le informazioni relative ai</p>



	<p>“DX Cluster spots”, ignorando tutto l’altro traffico. I “Dupe spots” sono soppressi.</p> <p>E’ possibile (via Sound Card)annunciare gli spots ricevuti.</p> <p>Se si punta e si trattiene il mouse sopra il Callsign della “DX station”, compare una finestra che fornisce informazioni sulla stazione, includendo il puntamento della antenna e la distanza dalla vostra stazione/posizione.</p> <p>Questo dispositivo si basa sulle informazioni contenute nel file “Prefix.txt” (in questo file si possono inserire altri dati, l’importante è seguire la struttura predefinita e specificata all’inizio del file stesso).</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ○ DX Cluster Options: vedere dettagli al capitolo DX Cluster Spy <ul style="list-style-type: none"> ○ Extra Info mostra sempre il Country, puntamento antenna e distanza dalla vostra stazione. Se è attivata l’opzione, “Mostra anche la ITU zone”, “CQ zone” e “Time zone ». ○ Sound, si può selezionare: <ul style="list-style-type: none"> ○ Beep - annuncia con un beep il nuovo spot ricevuto ○ Speech -annuncia a voce il nuovo spot ricevuto. ○ Only update when visible Selezionando quest’opzione, la finestra “Terminal” (se “nascosta”) non verra’ aggiornata. Quest’opzione non è disponibile se è stato selezionato "DX Cluster Spy". ○ Colours: permette di cambiare il colore ai <ul style="list-style-type: none"> ○ Testi ricevuti (Receive Text) ○ Allo sfondo dei testi ricevuti (Receive Background) ○ Log All Monitored Data Se si “spunta” questa opzione, tutti I dati mostrati nella “Terminal window” sono salvati in un file (update ogni 5 minuti), cosi’ come sono mostrati. I file sono salvati nella dir MonLog, cosi’ contraddistinti YYYYMMDD.TXT (Es: 20010926.TXT relativo a 26/09/2001). Il filename cambia automaticamente a mezzanotte, o quando si chiude UIVIEW32.
Help	Il file di Help, in inglese.

5.3 Menu Stations



Cliccando sul comando “**Stations**” compare la finestra "Station List" elenca le stazioni che spediscono un "UI-View32 beacon".

Il tipo di stazione è individuata sia dal "carattere e/o dal simbolo" incluso nel beacon della stazione, o dal suo SSID. (vedere dettagli nel capitolo UI-View32 Symbols).

U	Callsign	Symbol	Latitude	Longitude	Km	Deg	Last Heard
			44.03.13E	346,9	142		ott 03 21:01
			44.38.53E	155,3	244		ott 03 21:02
			44.25.33E	0,0	0		ott 03 20:58
			44.16.29E	32,5	201		ott 03 21:03
			44.11.79	011.16.92E	221,5	138	ott 03 21:01
			44.27.97	011.24.51E	207,3	130	ott 03 21:02
	IK5NIC-1*	Ambula	43.45.09	010.21.02E	227,6	161	ott 03 21:04
	IR3UT*	Digi	45.43.17	011.07.80E	133,0	88	ott 03 21:04
	IR8SAC-11	Digi	40.25.46	015.24.36E	760,9	138	ott 03 21:03
	IS0GRB-2*	Tcp/ip	39.14.50	009.10.24E	716,4	182	ott 03 21:02
	IM2FPD-3	WX Sta	45.29.70	009.17.89E	23,7	204	ott 03 21:04
	IM2KOV*	Home	45.24.10	009.37.12E	35,5	154	ott 03 21:04

Le colonne possono essere “ri-ordinate” o ri-dimensionate”.

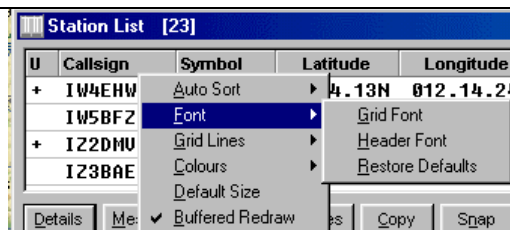
- Ad ogni momento si puo' cambiare l'ordine di selezione nformaz sulla testata di una qualsiasi colonna. Successivi click, sulla stessa colonna, cambiano l'ordine di selezione.
- Se si vuole nascondere una colonna, con il mouse, spostare il lato destro della testata della colonna fino quando la larghezza diventa “zero”, indi risistema la finestra.

Per ripristinare la situazione di “default” su tutte le colonne, basta nforma con il tasto destro del mouse sulle finestra ed accedere al relativo menu.

- La “Station List” ha un dispositivo “auto-search”: basta nforma sulla lista e digitare un Callsign. La ricerca non viene effettuata se non si digita il Callsign entro 3 secondi o si preme Esc. Se per qualsiasi ragione, il tempo di 3 secondi non e' insufficiente, si puo' modificarlo editando il file **UVIEW32.INI** (sez **[STNLIST_GRID]** oppure **[USER]**) e aggiornare il valore previsto nel comando **AUTO_SEARCH_DELAY** . Non usare un “delay” troppo lungo, in quanto UI-View32 durante la ricerca sospende l'aggiornamento della lista.
- Le colonne a partire dalla sinistra nella finestra “Station List” possono essere “congelate” cosi' da rimanere immutate nella loro larghezza,anche quando si restringono significativamente anche le altre. Per ottenete questo “congelamento delle colonne” (non le testate) occorre muovere il cursore (verso destra) lungo la lista delle Stazioni (appare una piccola icona rappresentando un lucchetto!!!). Per “scongeler le colonne” puntare la colonna e muovere il cursore verso sinistra. Piu' facile da farsi che da descriversi.
- nformaz sul bottone “**U**” (a destra della “testata **Callsign**”) si effettua un update.

Con il tasto destro del mouse, informaz su una qualsiasi parte della finestra "Station List", compare un menu con le seguenti opzioni:

- **Auto Sort:** permette di selezionare l'ordine di selezione: per orario, Callsign, distanza)
- **Font** (realtivi alle griglie e testate)
- **Grid Lines:** permette di inserire delle griglie tra le griglie e/o le colonne, sia in orizzontale che verticale.
- **Colours:** permette di cambiare i colori realtivi alle griglie e testate
- **Default Size:** permette di ripristinare le dimensioni e i nformaz della finestra, portandoli ai valori di default.
- **Buffered Redraw:** permette di abilitare il "redraw" delle griglie nella finestra.



Importante

Se si connette ad internet, l'autoselezione della Station List e' automaticamente disabilitata; cioe' prevale il valore inserito nella finestra "Miscellaneous Setup": accertarsi che l'intervallo di tempo predisposto sia adeguato (suggerisco un valore da 1 a 5 minuti).

Alcune informazioni sulla grafica della finestra:

Sulla testata della "Station list", la colonna (nella figura è quella del Callsign) **è contrassegnata con un ' triangolino ' , il che sta ad indicare che le informazioni mostrate nella tabella sono selezionate secondo quella "testata" .**



Per "default" viene mostrata l'ultima stazione ascoltata, come prima nella lista.

Nella finestra, i **Callsign (Stazioni) preceduti dal segno ' + '** (nella figura IW2NDH, IZ2DMV, etc) stanno trasmettendo un beacon che include una "UI-View tag (es: "{UIV32}")": questo indica che la stazione sta usando UI-View.

Nella finestra, i **Callsign (Stazioni) preceduti dal segno ' - '** stanno trasmettendo un beacon che include una "UI-View tag" con allegato "come suffisso" un ' N ' (es: "{UIV32N}")": questo indica che la stazione sta usando UI-View, **ma ha settato "No UI-View extensions" nel dialogo "APRS nformazioni" .**

Nella finestra, i **Callsign (Stazioni) seguite da un ' * '** (nella figura IK2YDM, IK1XHT, IR4PC) sono ascoltati via Digipeater.
Ovviamente alcune stazioni possono essere captate sia in via diretta sia via digi.
UI-View32 ignora i beacons captati via digi, se la stazione è stata ascoltata in diretta durante i 2 minuti precedenti.

Descrizione dei pulsanti



Informaz su **Details**, vengono mostrati ulteriori informazioni relative alla stazione:

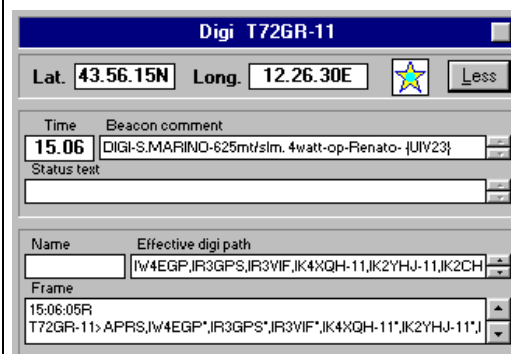
lo stesso risultato lo si ottiene informaz con il mouse sulla icona del Callsign.

Esempio di "Fixed Station"

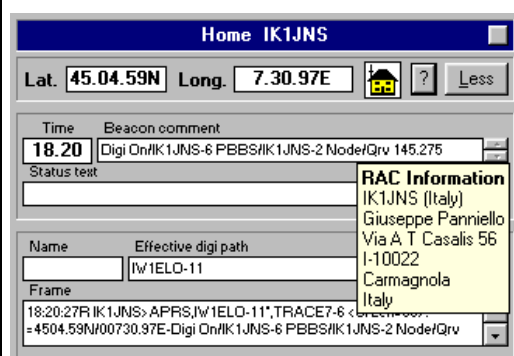


Cliccando sul bottone **More** si evidenziano i dettagli (parte inferiore della finestra) relativi alla stazione.

Esempio di "Digi Station"



Altro esempio di "Fixed Station"



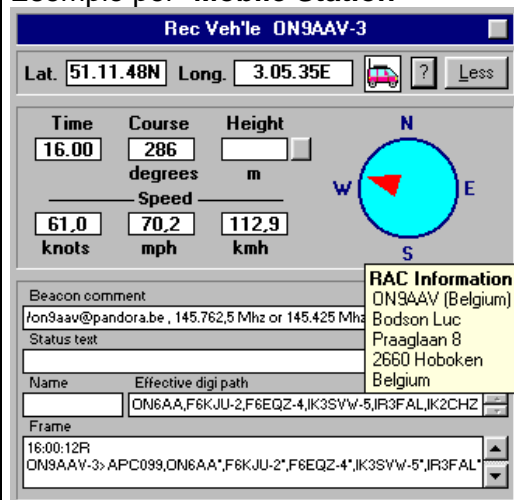
Cliccando sul bottone **Less** i dettagli relativi alla stazione vengono nascosti.

Il bottone **?** appare solo se è stato attivato il server "RAC" per accedere al CallBook internazionale. Un esempio di informazione e' fornito sulla figura a sinistra, per il Callsign IK1JNS.

Ecco alcuni dettagli di quanto contenuto nella finestra Dettagli aggiuntivi:

- **Beacon Comment:** informazioni relative al beacon (**vedi Station Setup**).
- **Status Text:** informazioni facoltative (**vedi Station Text Setup**).
- **Effective Digi Path:** il path realmente per raggiungerci.

Esempio per "Mobile Station"



Fornisce informazioni relative a:

- **Time** Orario
- **Course degrees** Direzione in gradi
- **Height** Altezza in metri. Il bottone sulla destra permette di vedere l'altitudine corrente ed anche la "altitudine max e l'orario".
- **Speed** Velocita' di movimento in Nodi, Miglia/h o Km/h.

Esempio per "WX Station"

The screenshot shows the 'WX Station SV2BZQ-2' window. It displays the following data:

- Lat:** 40.41.25N **Long:** 22.51.40E
- Speed:** 6.3 m/sec **Gust:** 6.3 m/sec **W'chill:** 3.2 C
- Direction:** 001 degrees (indicated by a wind rose pointing North)
- Time:** 16.15
- Humidity:** 17 %
- Pressure:** 1019.9 hPa / 30.12 in
- Temperature:** 10.6 C / 51 F
- Dew-point:** -13.4 C / 8 F
- Rain 24hrs:** 0.0 mm / 0.00 in
- Beacon comment:** 0 1/014g014r051r000p000b10199h17U524h Weather Data Live [UUV32]
- W/x text:** (empty field)
- Status text:** (empty field)
- Name:** Effective digi path: SV2BBO,F4CIY,F11OI-6,F5KGP-10,Greece
- Frame:** 16:15:30R SV2BZQ-2>APU24A,SV2BBO*,F4CIY*,F11OI-6*,F5KGP-10*,MILANO*,
- RAC Information:** SV2BZQ (Greece), Giorgos Foltopoulos, D Kominou 4, GR-57008 Ionia, Greece

- **Speed** Velocita' del vento in **m/sec** e **mph**
- **Gust** Colpo di vento (wind gust) in **m/sec** e **mph**
- **W'Chill** Temperatura del vento in gradi **C** (Celsius) e **F** (Fahrenheith)
- **Direction** Direzione del vento in gradi

- **Time** Orario
- **Humidity** Umidità in %
- **Pressure** Pressione in **hPa** ed "Inches"
- **Temperature** Temperatura in gradi **C** (Celsius) e **F** (Fahrenheith)
- **Dew-Point** Temperatura di condensazione in gradi **C** e **F**
- **Rain Hour** Pioggia in **mm** ed "Inches".

Cliccando sul bottoncino (sulla sinistra del valore in mm) vengono mostrati in sequenza:

- pioggia nell'ultima ora
- pioggia nelle ultime 24 ore
- pioggia odierna

L'accuratezza dei dati relativi a "Rain Hour" e "Pressure" può essere cambiata (sez **[USER]** del file **UVIEW32.INI**) modificando il valore attribuito ai comandi **RAIN_FORMAT** e **BARO_FORMAT**
 " 0 " elimina i decimali
 " 0.0 " mostra un decimale).

Message

Cliccando su **Message** appare il "Message Window": nel campo "To" compare il Callsign del destinatario del messaggio

Track

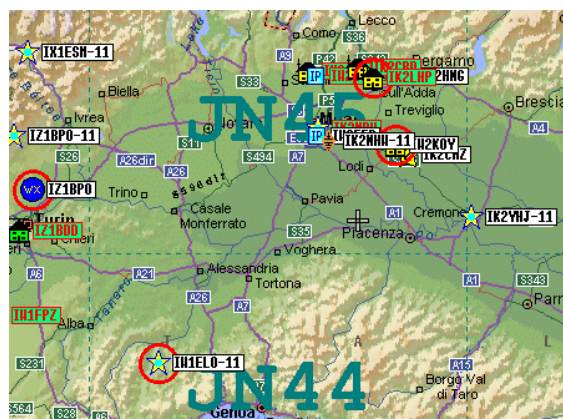
Cliccando su **Track** (oppure con Right-Click menu), si abilita il tracking di una stazione mobile selezionata, facendo in modo di tenere la stazione sempre al centro della mappa stessa (eventualmente selezionando automaticamente un'altra mappa piu' dettagliata tra quelle disponibili).

La stazione mobile in "tracking" viene cerchiata con un "cerchio rosso".

E' possibile fare il "tracking" in CONTEMPORANEA di PIU' DI UNA STAZIONE: UVIEW32 sceglie la "miglior mappa" per poter comprendere **TUTTE** le stazioni.

Ogni volta che una stazione in "tracking" è captata, UI-View seleziona la mappa piu' dettagliata.

Se quella in uso non è soddisfacente, ne carica una migliore e muovendo la mappa "tenta, se possibile" di posizionare la stazione nel centro della mappa stessa (a volte questo non succede, in quanto lo scorrimento della mappa non lo permette).








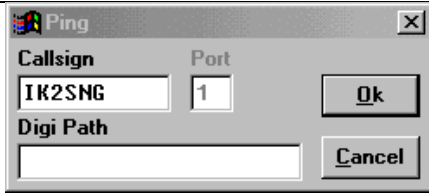




Mentre si fa' un "tracking" di una stazione, se si attiva anche il "play a log" ,il tracking viene automaticamente disabilitato.

Mentre si sta ascoltando un log, si può scegliere un'altra differente stazione da essere "traccata".

Se (manualmente) si seleziona una mappa differente, UI-View ti informa che il tracking viene cancellato e ti chiede se vuoi procedere.

Quanto sopra è gestito dai seguenti comandi nel file **UIVIEW.INI sez [USER]**

LOADING_ MAP_ DISABLES_ TRACKING	<ul style="list-style-type: none"> Con TRUE (default), cambiando manualmente la mappa (quando il tracking è attivo) si ottiene la disattivazione del tracking (previo pre-avviso). Con FALSE, cambiando manualmente la mappa, non si disabilita il tracking.
CANCEL_ TRACKING_ WITHOUT_ ASKING	<ul style="list-style-type: none"> Per default è FALSE. Con TRUE, UI-View32 cancella il tracking, quando manualmente si seleziona un mappa diversa, senza chiedere conferma.
TRACKING_ BORDER_ PERCENT	<p>Nel selezionare la miglior mappa, UI-View32 ignora</p> <ul style="list-style-type: none"> le mappe che non possono mostrare la stazione "tracked" le mappe nelle quali la "tracked station" è al bordo della mappa stessa. <p>Per "Bordo della mappa" si intende quel valore (%) ottenuto dal rapporto tra "larghezza e altezza della mappa"; per default è 10%, ma può essere cambiato inserendone uno nuovo, in questo comando.</p>
TRACKING_ IMMEDIATE - BEST_MAP	<p>Se si attiva il "tracking" per una stazione, UI-UIView cerca la miglior mappa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Con TRUE, si può usare il tracking per localizzare una stazione semplicemente evidenziandola nella "Station List" e cliccando sul bottone di "Track": la mappa che mostra la stazione viene caricata in automatico. Con FALSE, UI-View non cerca la miglior mappa fino a quando, dopo aver abilitato il tracking, non sente la stazione per la prima volta.
TRACKING_ FILL_	<ul style="list-style-type: none"> Con FALSE (default) lo sfondo del cerchio attorno alla stazione "traccata" è trasparente.

	<p>CIRCLE</p> <p>stazione "traccata" è trasparente.</p> <ul style="list-style-type: none"> Con TRUE, lo sfondo del cerchio attorno alla stazione "traccata" è di color bianco: questo lo rende piu' visibile ma copre i dettagli sottostanti 	
	Cliccando su Km/Miles si commuta da Km a Miles e viceversa. Una volta settato, vale anche per gli eventuali programmi collegati ad UI-View32.	
	Cliccando su Copy, copia la lista delle stazioni nella clipboard (max 450).	
	<p>Cliccando sul pulsante Snapshot (oppure con il comando "SNAPSHOT schedule") si scatta una "foto istantanea" della "Station List" e la si memorizza in un file che prende il nome dalla data del giorno (i dati sono memorizzati nella dir SNAPSHOT, per un max di 450 stazioni).</p> <p>Queste copie sono utili specie se ti interessi di "propagazione" ed anche per tenere una registrazione di che cosa era successo, in un determinato momento.</p>	
	<p>Cliccando su Delete si rimuove la stazione dalla mappa e dalla "station list"</p> <p>Per rimuovere tutte le stazioni mostrate sulla mappa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliccare sul menu Stations 2. Premere e tenere premuto << Ctrl Key>> sulla tastiera del PC 3. Cliccare sul bottone < Delete> sulla tastiera del PC 	
 *	Cliccando sul pulsante Ping si spedisce un "Ping" alla stazione selezionata (con richiesta automatica di ACK).	
 *	Cliccando su Query si spedisce un "query" alla stazione selezionata.	
 *	Cliccando su DX? si spedisce un "DX" alla stazione selezionata, chiedendo di informarci circa la stazione piu' lontana da essa ascoltata in via diretta .	
	<p>Cliccando su Options viene evidenziato questa "finestra a tendina"</p> <p>.In altre parole questo pulsante ha lo stesso effetto come se si cliccase con il destro sulla lista delle stazioni.</p> <p>Auto Sort: Per default, seleziona l'ordine delle stazioni secondo quanto stabilito nel "Miscellaneous Setup", "Station List Sort Order".</p>	
*	<p>Maggiori dettagli su Ping, Query, DX? sono forniti nell capitolo che descrive le Funzioni accessibili con il "Tasto destro del Mouse" .</p>	

5.3.1 UI-View32 Station List "Snapshots" via WinPack

Si possono ricevere messaggi packet tipo Bulletin (sul cui titolo c'e' il comando " ^..UIV ") con informazioni del tipo "UI-View32 Station List snapshots" e/o i "log files".

Per dettagli operativi, vedi la sezione Menu LOGs in questo manuale.

5.4 Menu Messages



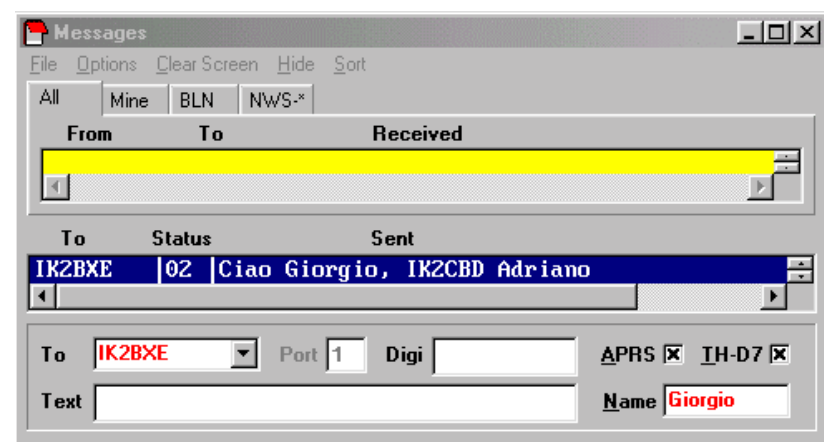
Cliccando su “**M**essages” compare la finestra usata per ricevere e trasmettere i messaggi.

In UI-View i messaggi sono molto differenti da quelli usati nel packet tradizionale.

In packet, di solito per lasciare un messaggio a qualcuno, lo si connette: si può scambiare anche qualche frase on-line sempre usando "AX25 connected mode".

I messaggi UI-View sembrano fatti apposta per incoraggiare le discussioni tipo "round table" in quanto diversi User possono prendere parte alla stessa conversazione.

Questa finestra “**M**essages” serve per ricevere e trasmettere messaggi e/o bollettini.



Se nella finestra “**M**iscellaneous setup” (Menu Setup di UIVIEW) è stato attivato il comando “**M**inimize in Sys Tray”, cliccando sul bottone “minimize” (in alto a destra sulla finestra Messages) la finestra “Messages” viene “minimizzata” e l'icona si posiziona dentro il “SysTray”.

Cliccando nuovamente sulla icona (quella che è nel “SysTray”) si ripristina la finestra alla grandezza originale

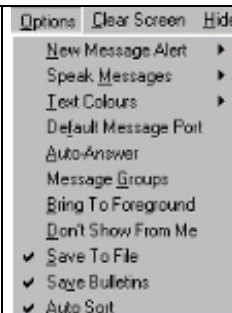


5.4.1 I Menu “Messages”

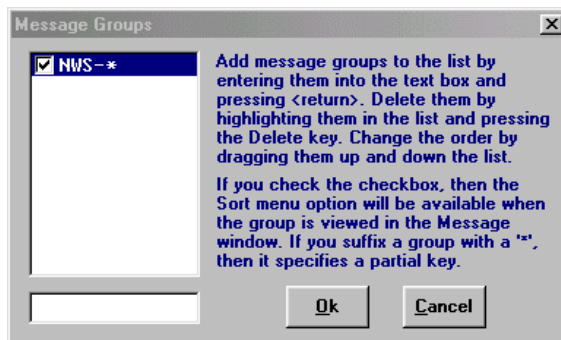


File	<ul style="list-style-type: none"> ○ Read Messages: se si abilita questa funzione si leggono i messaggi salvati con il Nominativo di chi ha spedito il messaggio. <p>La registrazione e la lettura dei messaggi è resa possibile se nel Menu “Options” nella finestra “Messages” è stato abilitato il “Save to File”.</p> <p>Ci sarà un file per ogni stazione che ascoltiamo e nell’ambito di ciascuna stazione (file) i messaggi vengono inseriti come “Append”, e quindi il file si ingrossa sempre di più.</p> <p>Non è possibile selezionare le Stazioni, pertanto una volta selezionato il comando, TUTTE le stazioni sono memorizzate.</p>
-------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Delete Messages: con questo comando si cancellano file relativi ai messaggi salvati se si era attivata la funzione "Save to Files". Se si dimentica la funzione "Save to Files" attiva per molto tempo, la dimensione del file diventa MOLTO GROSSA: ogni tanto è bene fare un po' di pulizia.
Options	<ul style="list-style-type: none"> ○ New Message Alert: se si abilita questa funzione, UI-View32 ti avvisa quando ricevi un messaggio. Il segnale consiste in un "Messages.wav", seguito dal Callsign della stazione se Questa esiste nella vostra subdir WAV (es: se si riceve un msg da IW2GUP, si riceve un MESSAGE.WAV seguito da IW2GUP.WAV se esiste) <ul style="list-style-type: none"> ○ Every Line: se si abilita questa funzione, ad ogni messaggio a noi indirizzato UI-View ci avverte eseguendo un file WAV (dir WAV e per default il file "message.wav"). <p>Vedere anche il comando "NEW MESSAGES ALERT".</p> ○ After Pause: se si abilita questa funzione, UI-View32 ci avvisa se nei 2 minuti precedenti non ci sono pervenuti altri messaggi a noi indirizzati. ○ Speak Messages Serve a settare l'uso di MS Agent con UI-VIEW32. <ul style="list-style-type: none"> • Messages To Me Starting with " % ": annuncia tutti i messaggi che iniziano con " % " • All Messages To Me: annuncia tutti i messaggi indirizzati al gestore della stazione • Speak Bulletins: annuncia tutti i Bollettini e gi Annunci. ○ Text Colours: per cambiare il colore al testo e allo sfondo: <ul style="list-style-type: none"> • Received text: testi ricevuti suddivisi per: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Text per 'All', 'Mine', 'BLN', 'NWS' ▪ Background per 'All', 'Mine', 'BLN', 'NWS' • Sent Text: testi spediti • Sent Background: colore di sfondo testo spedito • Command text: testo dei comandi • Command background: colore di sfondo dei comandi ○ Default Message Port: permette di cambiare il Port (cioè di non usare quello settato come "default". ○ Auto Answer: se abilitata, permette una "risposta automatica" ai messaggi ricevuti ed anche di digitare il testo che si vuole spedire come risposta. Il testo (max 40 caratteri) sarà sempre preceduto da un " [AA] ". Notare che "Auto-Answer" non rimane abilitato tra sessioni di programma. Premendo "Ctrl+A" (mentre la finestra dei messaggi è in evidenza) si attiva o disattiva l'auto-answer. Quando l'Auto-answer è attivo, viene mostrato " [AA] " sulla "caption bar" della finestra dei messaggi. Se si spedisce un messaggio mentre l'auto-answer è abilitato, questi viene

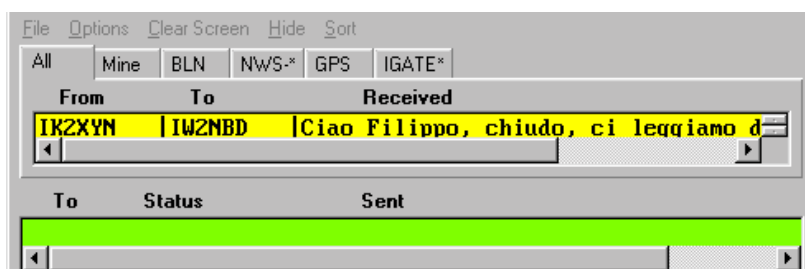


	<p>automaticamente disabilitato.</p> <p>○ Messages Groups</p> <p>Per aggiungere dei nuovi Gruppi; basta scrivere nel riquadro inferiore il nome del nuovo gruppo e dare "Invio" dalla tastiera.</p> <p>Per rimuovere un gruppo, basta evidenziarlo e cancellarlo con "Canc" dalla tastiera.</p> <p>Per cambiare la sua posizione, usare "drag and Drop".</p> <p>Se il gruppo viene "spuntato", il "Menu Sort" viene reso disponibile quando il Gruppo stesso viene selezionato.</p> <p>Se il gruppo viene "asteriscato" (*) significa che è un tasto incompleto...</p> <p>○ Bring To Foreground: se abilitato, quando si riceve un messaggio la finestra viene aperta automaticamente.</p> <p>○ Don' t Show From Me: se abilitato, le linee che trasmetto non vengono visualizzate (questa funzione non e' presente in host mode NONE)</p> <p>○ Save To File: serve per abilitare il salvataggio dei messaggi (linee) a me indirizzati, mettendoli in un file con il nome di chi mi ha spedito il messaggio.</p> <p>○ Save Bulletins: Se attivato, ogni "Bulletins" e ogni "Annuncio" che io spedisco, vengono salvati tra una sessione e l'altra del programma.</p> <p>• Auto Sort: Se attivato (sia per All, Mine, BLN" e NWS) ogni qualvolta si aggiunge un messaggio, avviene la selezione in automatico.</p>
Clear Screen	<p>Cliccando su Clear Screen si pulisce SOLO la finestra superiore (cioe' quella relativa ai messaggi in ricezione).</p> <p>Per quanto riguarda la finestra relativa ai messaggi spediti o in spedizione, NON E' POSSIBILE cancellare TUTTE LE LINEE in blocco, in quanto alcune potrebbero essere ancora attive: si possono cancellare ad una ad una. Per informazione, il buffer è di circa 100 linee.</p>
Hide	<p>Cliccando su Hide si nasconde (NON LA CHIUDE!!!) la finestra dei messaggi.</p>
Sort	<p>Il tasto Sort è visibile solo se non viene attivato il comando "Auto Sort" (vedi Menu Options, in Messages) solo per "BLN" e "NWS". Nella finestra di ricezione, seleziona le linee di testo in ordine alfanumerico.</p>



5.4.2 Descrizione delle finestre

Il contenuto dei vari display **All**, **Mine**, **BLN**, **NWS**, **etc** viene aggiornato di continuo indipendentemente da quello che si sta vedendo.



All	Mostra tutto il traffico
Mine	Mostra solo i tuoi messaggi (da e per Te)
BLN	Mostra solo i "Bulletins" e "Annunci". Sul display vengono aggiunti solo i nuovi bulletins e gli annunci: questo evita i doppioni.
NWS	Mostra i messaggi emessi dal National Weather Service (U.S.A.), ma può essere configurato per altri usi. Sul display vengono aggiunti solo i nuovi bulletins e gli annunci: questo evita i doppioni.
GPS	E' un Gruppo che ho aggiunto io. Come fare? Consulta i dettagli operativi forniti in questo capitolo (Menu Messages, sub-menu Options, descrizione "Messages Groups").
IGATE	Anche questo e' un Gruppo che ho aggiunto io.

Status	Sotto Status viene mostrato lo status di ciascuna linea, come segue:	
	numero	indica il numero di volte che la linea e' stata spedita
	Y	significa che per la linea e' stato ricevuto un ACK
	N	significa che la linea e' stata spedita 5 volte ma senza aver ricevuto un ACK . Le linee in status ' N ' si possono rispedire (doppio-click su di essa).
	BLN	per i bollettini APRS.
	ANN	per gli annunci

Se si da' un "**doppio-click**" su un **Callsign** (colonne "From" o "To" nella finestra di ricezione) questi e' automaticamente copiato (nella finestra di scrittura) nel riquadro "To" ed il cursore si posiziona nel riquadro "Text".

Con un "**right-click**" su un messaggio, viene mostrata la data ed orario del messaggio. Per **eliminare sia data/orario**, basta **clliccarci sopra** o cliccare in qualsiasi altra parte.

Finestra di scrittura, nella quale viene mostrato quello che viene spedito.

To	<input type="text"/>	Port	<input type="text" value="1"/>	Digi	<input type="text"/>	APRS	<input type="checkbox"/>	TH-D7	<input type="checkbox"/>
Text	<input type="text"/>					Name	<input type="text"/>		

To	Digitare il Callsign della stazione alla quale stiamo spedendo il messaggio. I Callsign delle stazioni con le quali ci si scambiano i messaggi, vengono memorizzati
Port	Il PORT (default '1') usato per spedire i messaggi. (e' importante nei "multi-port systems"). Se sei connesso a un "APRServe" in internet, occorre specificare port '1' (per Internet); in questo caso il campo "Digi" e' disabilitato.
Digi	Inserire il "digi path" (se disponibile) che si vuol usare. UI-View memorizza l'ultimo "digi path" valido per ciascuna stazione. Se si sta spedendo un messaggio a una stazione, e non si è sicuri del "digi path" da usarsi, dare "doppio click" sulla finestra "Digi" (oppure premere Ctrl+R mentre il cursore e' nel campo "digi") e UI-View32 suggerira' un "digi path" basandosi sul traffico ascoltato dalla stazione.
Text	Digitare il testo che si vuole spedire, premere <return>. La lunghezza massima della linea e' 55 caratteri, ma le linee sono troncate in automatico. Premere Ctrl+S per "iniziare una linea di messaggio" Premere Ctrl+E per "terminare una linea di messaggio".
APRS	Occorre contrassegnare la casella per usare messaggi in "formato APRS", naturalmente se l'altra stazione sta usando APRS. Quest'opzione non è disponibile, se nel "APRS Compatibility" è stato contrassegnata la casella " No UI-View32 extensions ", perché nei messaggi verra' sempre usato il formato APRS. Dettagli nel paragrafo che segue.
TH-D7	Selezionarlo, se si dialoga con una stazione che sta usando un TH-D7. In questo caso seleziona APRS e limita la lunghezza della linea a 45 caratteri.
Name	In questa zona si può mettere il nome dell'operatore della stazione. Il Nome viene memorizzato e mostrato in occasione di un successivo messaggio alla stessa stazione.
Round Table	In una "discussione tra piu'utilizzatori di UI-View, ognuno vedrà tutte le linee. Ad ogni modo, solo la persona alla quale sono indirizzate le linee, sono sicura di vedere quello che gli si spedisce. Se qualcuno perde qualche linea, questa non verra' rispedita: pervio per ottenere il miglior risultato, e' bene indirizzare le vostre "frames" alla persona (partecipante alla round table) che ha il peggior link verso di Voi.

5.4.3 Spedizione di messaggi, bollettini, annunci, etc

5.4.3.1 Spedizione di un messaggio

UI-View supporta i messaggi sia in formato UI-View che in APRS (notare che chi usa il software APRS non e' in grado di ricevere i messaggi "UI-View format"). Naturalmente se si opera in un ambiente dove la maggior parte degli USERS utilizza APRS, sara' bene utilizzare il formato APRS.

I messaggi in "UI-View format" hanno una larga "window" ed e' possibile ricevere le linee anche se **"non nel corretto ordine"**. Se manca una linea, questa sara' evidenziata (es: "seq. number 21) e verra' riempita QUANDO VIENE RICEVUTA. L'APRS format non ha la possibilità di leggere le righe se queste non arrivano nella giusta sequenza.

Quando si usa l' **"APRS format"**, alcuni messaggi hanno un significato particolare

In breve, come spedire un messaggio:

- digitare il Callsign nel campo **"To"**
- inserire nel campo "Port" la Port da usarsi (1 per TNC "NON MULTIPOINT")
- se dobbiamo utilizzare dei DIGI, mettere il loro nominativo nel campo "Digi" (se piu' di un Digi, i nominativi vanno separati da una virgola)
- se il corrispondente usa un RTX TH-D7 selezionare il campo "TH-D7": cosi facendo si auto-seleziona anche il campo "APRS"
- se il corrispondente non usa UI-VIEW,selezionare il campo "APRS"
- inserire il testo nel campo "Text". Se il testo e' piu' lungo di una riga, Ui-View si pre-dispone per la riga successiva.
- nel campo "Name" e' facoltativo scrivere il nome del corrispondente
- dare <Invio/return> per spedire.

Il programma UI-VIEW verifica che la trasmissione/ricezione dei pacchetti sia andata a buon fine (ACK); **se manca un pacchetto lascia una riga vuota**, che verra' colmata con l'arrivo del pacchetto mancante.

La trasmissione dei pacchetti prosegue fino a quando, dal corrispondente, non si riceve l'ACK o fino ad esaurire il numero di tentativi previsti.

E' possibile, ripetere l'invio:

con il "tasto sinistro del mouse" cliccare sulla riga (vedi finestra centrale "Messages") la cui trasmissione, in precedenza non era andata a buon fine.

Nella parte alta della finestra "Messages" sono mostrati i messaggi che vengono monitorati (da **(From)** e per **(To)** un Callsign ed il relativo testo scambiato tra le due stazioni.

- Con **doppio-click** (colonna "**From**" o "**To**") **su un Callsign** questi viene inserito automaticamente nel riquadro "To" ed il cursore posizionato nel riquadro "Text".
- **Cliccando con il destro su una riga di un messaggio**, si evidenzia la provenienza del messaggio, data e ora di trasmissione.
- **Per cancellare data e ora** basta cliccarvi sopra con il sinistro.
- **Per cancellare un messaggio**, selezionarlo (campo "**To**") ,poi sul PC premere "**Canc**".
- **Per salvare i messaggi ricevuti**, nella finestra "Messages" (menu "Options") occorre 'attivare la funzione "Save To File": il testo del messaggio ricevuto viene salvato in un filename che prende il nome dal Callsign del mittente il messaggio.

Nota:

Se si spedisce un messaggio a "callsign" CQ, il messaggio e' spedito come indirizzo di destinazione CQ, non tenendo alcun conto della informazione DIGI chei abbiamo scritto nell'apposita casella.

E' possibile aggiungere altri "callsigns" da usarsi nello stesso modo: basta editare il file UIVIEW32.INI, sez [MESSAGES] e nella linea NON_APRS_ADDRESSES aggiungere i "callsign" che si vogliono (basta separarli con una virgola).

[MESSAGES]

NON_APRS_ADDRESSES=CQ,PIPP0,FIERA

5.4.3.2 Spedizione di un Bollettino (Bulletin)

In "APRS format", spedire un **Bulletin** e' come spedire un normale messaggio, eccetto che cambia l'indirizzo.

Un'applicazione tipica dei Bulletin, sono le informazioni meteo

I bulletin sono leggibili da tutti e visibili in "BLN" durante una sessione UI-View.

Per salvare il contenuto dei vostri Bulletin (allorquando si chiude UI-View32 o si spegne il PC) bisogna settare "**Save Bulletins**" (Menu "Messages", "Options", indi "Save Bulletins"). In questo caso, quando poi si riaccende UI-VIEW, i Bulletin saranno ancora disponibili per essere ritrasmessi.

I Bulletin sono trasmessi appena scritti, poi ad intervalli di **2, 5, 10, 20 minuti** che rimangono costanti nel tempo, fino a quando il Bulletin non e' cancellato dalla vostra "Sent message list".

Per cancellare un Bulletin, selezionarlo (campo "**To**") e poi sul PC premere "**Canc**".

In breve, come spedire un Bollettino:

I **Bulletin** sono messaggi nei quali l' "indirizzatario" e' composto da

"**BLN**+un numero+ 5 spazi vuoti da riempire. (es: BLN**1PLUS** che identifica il **Bulletin**)

- nel campo "**To**" digitare BNL**1xxxxx**)
- nel campo "**Port**" inserire la porta da usarsi (1 per TNC "NON MULTIPOINT")
- nel campo "**Digi**", , si può inserire: **CQ,RELAY,TRACE4-4,WIDE7-7** (a seconda dello stato della rete)
- Il campo **APRS** deve **essere selezionato (importante)**
- nel campo "**Text**" inserire il testo del Bulletin. Se il testo e' piu' lungo di una riga, Ui-View si pre-dispone per la riga successiva scrivendo "BLN2" (o BNL**2xxxxx**) nel campo "To" e cosi' via.
- Nella finestra "**Messages**", cliccare su "**Options**" poi attivare "**Save Bulletins**": ogni "Bulletins" che si spedisce, viene salvato tra una sessione e l'altra del programma.
- Sul PC dare <**Invio**> per spedire.

5.4.3.3 Spedizione di un Annuncio (Announcement)

Gli "**Annunci**" sono leggibili da tutti e visibili in "**BLN**" durante una sessione UI-View.

In "APRS format", spedire un **Announcement (Annuncio)** e' come spedire un normale messaggio, eccetto che cambia l'indirizzo.

Gli **Annunci** sono simili ai Bulletin eccetto che nell'intestazione "To" la scritta **BLN e'** [seguita da una lettera](#)

Gli **Annunci** sono simili ai Bulletin eccetto che nell'intestazione "To" la scritta **BLN e'** [seguita da una lettera](#)

"**BLN**+una lettera+ 5 spazi vuoti da riempire. (es: BLN**Auido** che identifica l'**Annuncio**)

Se il messaggio contiene molte linee, UI-View automaticamente incrementa l'ultima lettera/digit dell'indirizzo.

Per salvare il contenuto dei vostri Annunci (allorquando si chiude UI-View32 o si spegne il PC) bisogna settare "**Save Bulletins**" (Menu "Messages", "Options", indi "Save Bulletins"). In questo caso, quando poi si riaccende UI-VIEW, gli Annunci saranno ancora disponibili per essere ritrasmessi.

Gli Annunci sono trasmessi appena scritti, poi ad intervalli di **2, 5, 10, 20, 30, 60 minuti** che rimangono costanti nel tempo, fino a quando il bulletin non e' cancellato dalla vostra "Sent message list".

Per cancellare un Annuncio, selezionarlo (campo "To") e poi sul PC premere "**Canc**".

In breve, come spedire un Annuncio:

- nel campo "**To**" digitare BNL**Axxxxx**)
- nel campo "**Port**" inserire la porta da usarsi (1 per TNC "NON MULTIPOINT")

- nel campo “**Digi**”, , si può inserire: **CQ,RELAY,TRACE4-4,WIDE7-7** (a seconda dello stato della rete)
- Il campo **APRS** deve essere selezionato (importante)
- nel campo “**Text**” inserire il testo dell’Annuncio. Se il testo e’ piu’ lungo di una riga, Ui-View si pre-dispone per la riga successiva scrivendo “BLNBxxxxx) nel campo “TO” e così via.
- Nella finestra “**Messages**”, cliccare su “**Options**” poi attivare “**Save Bulletins**”: ogni "Annuncio" che si spedisce, viene salvato tra una sessione e l'altra del programma.
- Sul PC dare <Invio> per spedire.

5.4.3.4 Spedizione di un messaggio, via IGATE

Per poter utilizzare questa opzione occorre

- ottenere un “validation number” da G4IDE.
- usare ui-view 32 con internet, connettersi ad un APRS server
-

Per spedire un messaggio via internet, si deve usare Port ' I ' (per Internet). Non e’ necessario specificare il “digi path”.

Per iniziare, inviare un Ping o un Messaggio **ad una Stazione che e’ sicuramente connessa ad internet**. Poi con le altre stazioni e fare traffico.

Pings e/o messaggi a Stazioni NON CONNESSE ad internet, dipendono dalla disponibilita’ di un “remote IGATE” raggiungibile/udibile dalle stazioni che gli stanno attorno.

5.4.4 Internal ed External “Remote Commands”

Per default, i “Remote Commands” (tipo internal e tipo external) sono disabilitati: per attivarli, selezionare il Menu “Options” di UI-VIEW.

Se si “spunta” “Only Me”, il vostro UI-VIEW accettera’ solo comandi da Callsign di stazione, ignorando il SSID (es: se il Callsign di stazione e’ IK2CBD-1, accetera’ solo comandi remoti da IK2CBD-2, ilK2CBD-5, etc).

Se si “spunta” “Anyone”, il vostro UI-VIEW accettera’ solo comandi da qualsiasi Callsign ma non i commenti circa LGS e LGX.

Abilitando “Remote Commands” e’ possibile usare dei messaggi per spedire “da Remoto” dei comandi al vostro UI-View32 .

5.4.4.1 Internal “Remote Commands”

- **QAS** fa in modo che il Vostro sistema invii un “Query” a tutte le Stazioni.
- **QWS** fa in modo che il Vostro sistema invii un “Query” a tutte le Stazioni WX.
- **BCN** fa in modo che il Vostro sistema invii un beacon.
- **LGS** (o **LG1**) abilita il “logging”, usando un “log filename” in base alla data.
- **LGX** (o **LG0**) disabilita il “logging”
- **DX** fa in modo che il Vostro sistema invii un ridotto “best DX report”.

5.4.4.2 External “Remote Commands”

Gli “External commands” sono programmi (Esempio possono essere file del tipo .COM , EXE, BAT, PIF, documenti, etc) che risiedono nella dir **RCOMMAND** e che possono essere attivati da remoto.

Una possibile applicazione di questi “comandi External” potrebbe essere di attivare dei programmi che controllano delle apparecchiature, etc.

Il formato di un “external command” e' ' ! ' oppure ' ? ' seguito dal “program name”. Per esempio, se nella dir RCOMMAND si mette il file **TEST.EXE**, nel messaggio ci deve essere il comando **!TEST** o **!TEST.EXE**. oppure **?TEST** o **?TEST.EXE** (l'estensione va messa solo nel caso nella dir RCOMMAND ci siano 2 programmi con lo stesso filename). Se il programma richiede degli argomenti specifici, questi vanno messi (esempio **!TEST ARG1 ARG2**).

Ogni qualvolta che UI-VIEW esegue un “**External remote command**” nella “**dir RCOMMAND**” viene creato un filename RCOMMAND.TXT, che fornisce informazioni relative al messaggio che conteneva il comando.

Le informazioni contenute nel file possono essere usate dal “command program”.

Ci sono le seguenti 5 linee:

- o Il Callsign di chi spedisce
- o Il digi path (quello effettivo)
- o Il digi path suggerito per il ritorno
- o Il tipo di Messaggio: 'U'I-View o 'A'PRS
- o Il testo completo del messaggio.

UI-View32 aspetta fino a 15 secondi affinché il programma venga eseguito (se ne deduce che occorre mandare in esecuzione PICCOLI PROGRAMMI, etc).

Se il programma manda un “file di testo” alla stazione che ha eseguito il comando, il file e' denominato **RREPLY.TXT** e viene messo nella dir **RCOMMAND**.

- Se il testo della risposta e' piu' lungo di 55 caratteri, i successivi caratteri vengono troncati:
- Se il testo della risposta e' composto da piu' linee, ciascuna linea e' spedita con messaggio separato.

Se il programma NON MANDA un “file di testo” alla stazione che ha eseguito il comando, UI-View32 spedisce un messaggio di " **Ok** " message.

Un esempio di “external command program”

Un esempio di “external command program” (incluso in UI-View32) e' il file HELP.EXE, e spedisce il testo nel HELP.TXT.

E' possibile creare altri “external command program” facendo una copia del file HELP.EXE; se lo copiamo con il nome di QTH.EXE, permette la spedizione del file di testo (da crearsi) QTH.TXT.

Naturalmente, se si aggiungono degli “external commands”, dovete cambiare il file HELP.TXT per inserire la lista dei comandi disponibili..

5.4.4.3 “External Command” via ActiveX

UI-View32 permette a clienti ActiveX di usare external commands.

5.4.5 Come utilizzare le “APRS queries”

UI-View32 supporta alcuni comandi particolari di “APRS query” .

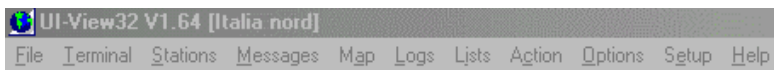
Per spedire una “QUERY” ad una stazione, basta inserire la QUERY come un normale messaggio, cioè inviando alla stazione selezionata (nella finestra “message”) uno dei **seguenti comandi**, con i sotto elencati effetti:

?APRSP	Forza la spedizione di un “location beacon”.
?APRSS	Forza la spedizione del ”active objects”.
?APRSD	Forza la spedizione della lista delle sole stazioni “ascoltate in diretta”.
?APRSO	Forza la spedizione degli eventuali objects.
?APRST o ?PING?)	Forza la spedizione del “percorso” effettuato dai pacchetti che abbiamo inviato e che sono stati ricevuti dalla stazione alla quale ci rivolgiamo con la Query.
?APRSH <Callsign>	Forza la spedizione dei dettagli relativamente all’ultimo ascolto del <Callsign>
?VER?	Forza la spedizione della versione del software in uso (UI-View32??!!).

Note:

- Le “queries” e le “risposte” si esauriscono in una sola azione: pertanto non possono essere “**retried**” (ripetute) ed “**ack**” (ottenere un ACK)..
- Tutti gli orari inseriti in una “**APRS frames**” sono espressi in orario “**GMT**” .

5.5 Menu Map

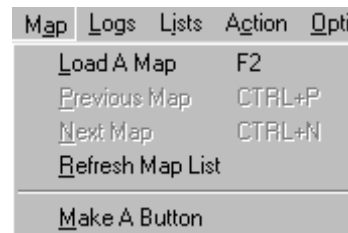


Di norma le mappe risiedono nella sub-dir **Maps**, ma potrebbero anche risiedere in una dir qualsiasi (su un CD, per esempio).

Nel caso del CD, occorre variare i settaggi di default di UI-View :

- andare in "Menu SETUP", poi "Miscellaneous Setup"
- "Extra maps path" e mettere i nuovi riferimenti.

Cliccando sul Menu "**Map**" compare un menu a tendina dal quale si possono richiamare, selezionare le mappe (tipo BMP, GIF, JPG e EMF) che abbiamo in precedenza memorizzate nella dir "**Maps**".



Una mappa può essere spostata "tenendo premuto il tasto **Ctrl**" e spostarla con il mouse.

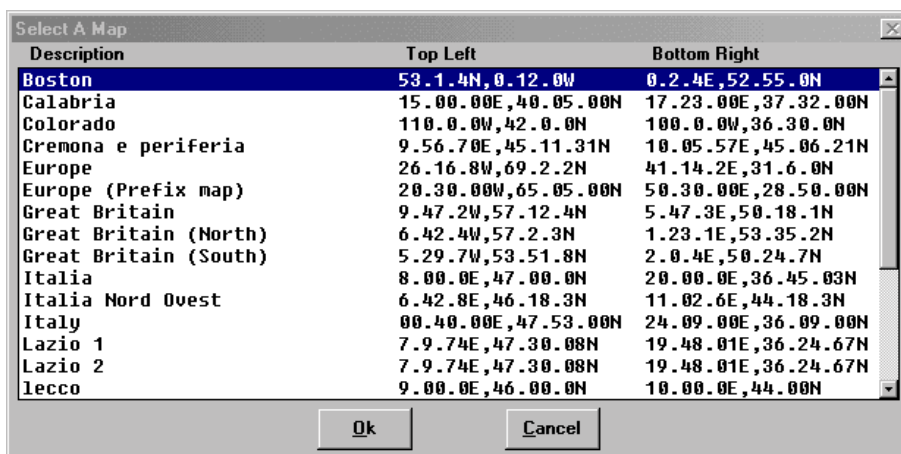
5.5.1 Load a Map, Select a Map

Cliccando su "**Load a Map**" viene richiamata la finestra "Select A Map" contenente la lista delle mappe e relative informazioni (nome, posizione etc) disponibili nella sub-dir UI-View32\Maps.

Per selezionare una mappa: doppio click su di essa o selezionarla e poi click **Ok**.

Oppure

Tasto rapido: freccia a sinistra nella "Tool bar" oppure **CTRL+P**.



5.5.2 Previous Map, Next Map

- **Previous Map:** permette di richiamare la mappa usata in precedenza: solo se la mappa era già stata usata in precedenza.

Tasto rapido: "**Ctrl + P**" oppure cliccando sulla "freccia a sinistra" sulla "Toolbar".

- **Next Map:** e' disponibile solo se si era usato in precedenza la funzione "Previous Map". Il comando "Next Map" ti sposta sulla mappa usata prima di utilizzare il comando "Previous Map".

Tasto rapido: "CTRL + N" oppure "freccia a destra" nella "Tool bar"

5.5.3 Refresh Map List

"Refresh Map List" forza UI-View32 a fare un refresh di tutte le mappe disponibili: questo e' utile se si creano delle mappe mentre UI-View32 e' attivo.

Importante

Se si connette ad internet, il "refresh automatico della mappa" e' automaticamente disabilitato e prevale il valore inserito nella finestra "Miscellaneous Setup" ; accertarsi che l'intervallo di tempo predisposto sia adeguato (suggerisco un valore da 1 a 5 minuti)

5.5.4 Make a button (Come creare un bottone)

Questa opzione permette di aggiungere un bottone addizionale sulla "toolbar" caricando la mappa in uso, per un accesso piu' rapido.

Qualitativamente il risultato e' abbastanza soddisfacente se la mappa da mettere sul bottone non ha griglie, overlays o simboli di stazioni, etc.

Non e' possibile creare bottoni se si hanno le mappe su CD, alle quali si accede via "Extra maps path": se si prova si ottiene un messaggio di errore.

Nota tecnica per aggiungere un bottone/mappa:

- sulla schermata principale caricare mappa ,della quale si vuole creare il bottone
- cliccare sul comando "Make a Button".

Viene chiesta conferma se si vuol procedere e in caso affermativo viene creato un file BTN (salvato nella dir MAPS\BUTTONS) ed un file BMP per il bottone, basandosi sulla mappa.

Così facendo la barra comandi pur allungandosi, permette un piu' rapido accesso alle mappe di uso piu' frequente.



Anche per le 2 o piu' mappe aggiunte, posizionando il mouse sul bottone, viene mostrato il titolo della mappa.

5.5.5 Creazione delle Mappe per UI-View

Le Mappe per UI-View possono essere a 256 colori, tipo BMP, GIF, JPG e EMF.

Le Mappe in formato GIF sono di dimensioni ridotte, ma quelle BMP si caricano piu' in fretta: pertanto se notate che il caricamento e' lento, convertitele da GIF a BMP (si può usare PaintShopPro o altro).

Per avere un accurato flottaggio, UIVIEW assume che:

- il NORD sia la parte alta della mappa
- la Latitudine cambi linearmente lungo l' asse delle Y
- la Longitudine cambi linearmente lungo l' asse delle X

Per ciascuna mappa (es: Brianza.BMP o Brianza.GIF) ci deve essere un file xxxx.INF.

Struttura del file xxxx.INF

Linea 1	<p>Longitudine e Latitudine (o viceversa) relativa alla parte sinistra in alto della mappa, separati da una virgola.</p> <p>Struttura della Longitudine e Latitudine - [dd]d.mm.n[n]<NESW>. d[dd] = gradi, da 1 a 3 digits. mm = minuti n[n] = decimi di minuto, 1 o piu' numeri (non secondi)</p>
Linea 2	<p>Longitudine e Latitudine (o viceversa) relativa alla parte destra in basso della mappa, separati da una virgola.</p>
Linea 3	<p>Descrizione della mappa, fino a 30 caratteri.</p>

Esempio: la Latitudine può essere messa prima della Longitudine

9.47.9W, 57.12.4N	57.12.4N, 9.47.9W
5.46.6E, 50.18.1N	50.18.1N, 5.46.6E
Great Britain	Great Britain

Creazione di mappe, in generale

Per creare delle mappe, si possono utilizzare CD di mappe geografiche/stradali, importando le immagini con programmi di grafica, ottenendo così una buona precisione.

E' molto importante la qualità del CD di partenza.

Una volta evidenziata la zona/mappa che si vuole creare:

- andare nell'angolo in alto a sinistra della mappa stessa con il puntatore del mouse: in una finestra appaiono le coordinate geografiche di dove si trova il puntatore
- stessa procedura per l'angolo in basso a destra e si scrivono le coordinate trovate.
- esporta/copia la mappa.
- aprire poi un programma di grafica, importare l'immagine, convertirla in .GIF e salvarla.
- creare il file xxxx.INF con le coordinate che ci siamo segnate in precedenza

Problemi con i colori delle mappe

Usando Windows (8 bit 256 colori), e' facile avere dei problemi con UI-View32, in quanto il colore di alcune "windows" cambia: questo e' dovuto al fatto che le varie "Windows" presenti sullo schermo hanno differenti "colour palettes".

Se la mappa cambia colore (quando un "simbolo" viene trascinato su di essa) non e' un bug di UI-View32, ma un problema relativo a "Windows 256 colour mode" (problema non presente con 16 bit color).

Per minimizzare il suddetto problema "256 colours" occorre elaborare le "palette" delle mappe (o altri grafici) come segue:

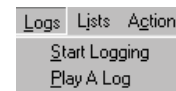
- Caricare la mappa o il grafico con PaintShop Pro.
- Selezionare "Colors", "Increase Color Depth", "16 Million Colors".
- Selezionare "Colors", "Decrease Color Depth", "256 Colors". Indi selezionare "Standard Palette" e poi click su Ok.

Salvare il grafico o la mappa.

5.6 Menu Logs



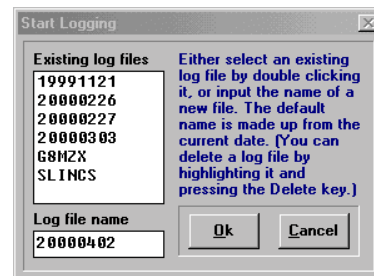
Cliccando sul Menu "**Logs**" compare questo menu a tendina.



5.6.1 Start Logging

La finestra di dialogo "Start logging" permette di **registrare il traffico che si svolge in APRS**, sia a livello di "Station list" che di icone/object e quindi di rivedere l' attivita' anche a posteriori (vedi "Play a Log").

Per default, il "log filename" viene assegnato usando la data del giorno, oppure si può scegliere un filename differente.



Viene tenuto un log di tutti i Beacons di Stazione, WX beacons e GPS mobile beacons, sentiti da UI-View.

Se si seleziona un file gia' esistente, viene chiesto se si vuole sovrascrivere o aggiungere .





Per cancellare un "log file", evidenziarlo e poi premere il tasto <**Canc**>.

5.6.2 Play a Log, Log Replay Toolbar

La funzione "**Play a Log**" ci permette di "rivedere" i file registrati con "Start Logging": una volta selezionato il file, si può scegliere velocità di riproduzione ("Replay Speed").

Quando si esamina un log (**Playing a Log**) che copre un lungo periodo, ci potrebbero essere dei problemi con le "stazioni disabilitate".

In caso affermativo, nel file UI-VIEW32.INI sez [USER], occorre modificare la linea **DISABLE_EXPIRE_WHILE_PLAYING_LOG=TRUE** in **FALSE**

Log file		Replay date/time	Replay speed	Play-back Controls
19991121			<input checked="" type="radio"/> x1 <input type="radio"/> x5 <input type="radio"/> x25 <input type="radio"/> Fast!	   
Log File	"menu a tendina": serve per selezionare il "log file" che si vuole ascoltare			
Replay Speed	<p>La funzione Replay Speed serve per selezionare la velocità di ascolto dei Log ed e' utile perche' permette di rivedere a velocità sostenuta gli spostamenti di una stazione mobile, oppure cosa e' successo durante la nostra assenza dal PC/UI-View.</p> <p>La velocità " Fast! " può essere ulteriormente aumentata: basta incrementare il valore di "default (1)" previsto nel file UI-VIEW32.INI, sez [USER], linea FAST_COUNT=1.</p> <p>Il valore di "default" permette di vedere circa "4 eventi/sec"; inserendo un valore superiore (es: 3), si aumenta la velocità, non dimenticando che la massima velocità di ascolto raggiungibile dipende molto dalla velocità della CPU del PC.</p>			

Replay date/Time	Data e ora della risposta.
Play-back Controls	<ul style="list-style-type: none"> o Con <play> si ascolta la registrazione e nel mentre, nella finestra "Replay date/time" e' mostrata la data/ora dell'evento in registrazione. o Con <pause> si ferma momentaneamente o Con <rewind> si torna all'inizio del file o Con <stop> si chiude la toolbar

5.6.3 Per gli utilizzatori di WinPack ed UI-View32

UI-View32 puo' essere usato come "viewer di WinPack".

Se si riceve un messaggio packet tipo Bulletin (sul cui titolo c'e' il comando " ^.**UIV** ") WinPack usa UI-View32 per vederlo.

Il messaggio puo' contenere "UI-View32 Station List snapshots" e/o i "log files" ; questi messaggi possono essere automaticamente passati da WinPack a UI-View32 che li "mostra/plotta senza alcun intervento".

I settaggi per questo dispositivo vanno fatti in WinPack (IVI 6.64 o superiori); **il mio manuale italiano per WinPack (doc WP-DOC11.zip o superiori) riporta la procedura ed i settaggi per utilizzare questo dispositivo.**

NOTA

Oni volta che si visiona un nuovo messaggio ricevuto con WinPack, UI-VIEW32 crea un log (un file nella dir UI-View32\LOGS\AUTO: se non volete tenere questi log, o per evitare che la dir si ingrossi, cancellateli).

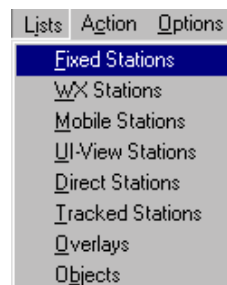
Il formato del file "log" contiene "l'orario UTC in modo leggibile"; i vecchi formati vengono trasformati.

5.7 Menu Lists



Cliccando sul menu “**L**ists” compare un menu a tendina che permette di selezionare il tipo di Stazione che vogliono venga listato nella finestra.

Verificare (Menu **S**etup) i settaggi e le limitazioni relative ad “APRS Compatibility”.



Note

- L'altezza delle finestre “Station List” si può modificare a piacere; Cliccando poi sul bottone “maximize” (in alto a destra) la finestra ritorna alla sua dimensione di default.
- Il contenuto delle finestre **non viene aggiornato (“refresh”) in automatico**, bensì occorre agire sul bottone “Refresh”. Questo permette una visione “stabile” delle stazioni. Se si seleziona un parametro che non è più “presente”, c'è il “refresh” automatico.
- Quando si seleziona “Track”, può accadere che la finestra “Station List” venga chiusa se questa è posizionata in modo da ricoprire la parte di “ricoprimento” tra le mappe.

Fixed Stations

Il contenuto ed il significato dei pulsanti (in basso nella finestra) sono già stati descritti in precedenti capitoli e pertanto non vengono qui ri-descritti.

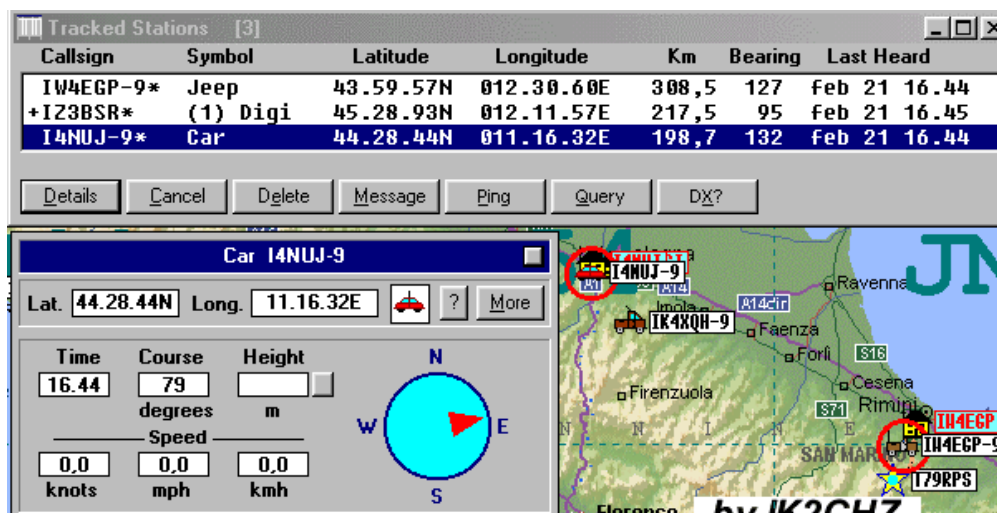
Callsign	Symbol	Latitude	Longitude	Km	Bearing	Last Heard
+IW2HJO	Car	45.26.87N	009.16.26E	29,4	204	Feb 19 08.54
+IK4XQH-11*	Digi	44.27.42N	011.13.45E	197,2	133	Feb 19 08.54
+IK2CBD	Home	45.41.40N	009.25.33E	0,0	0	Feb 19 08.54
IK1LWK-11	Digi	44.26.00N	008.33.95E	155,1	206	Feb 19 08.54

Le finestre “**WX Stations**”, “**Mobile Stations**”, “**UIview Stations**” e “**Direct Stations**” presentano gli stessi pulsanti ed informazioni presenti nella schermata “**Fixed Stations**”.

Tracked Stations

Per seguire, in modo più accurato, le stazioni nei suoi movimenti.

Nella figura a destra, è mostrato un dettaglio del “tracking”.



Overlays

Callsign	Symbol	Latitude	Longitude	Km	Bearing	Last Heard

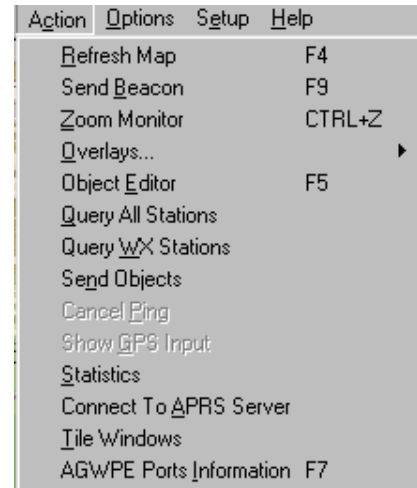
Objects

Identifier	Symbol	Latitude	Longitude	Km	Bearing	Last Heard
ARI	RSG	45.04.46N	007.42.80E	150,3	244	ott 22 19.57

5.8 Menu Action



Cliccando sul menu “**A**ction” compare il menu a tendina :



5.8.1 “**R**efresh Map”

Permette di "ridisegnare" una mappa: le stazioni non piu' attive (crossed) sono rimosse.

Questo dispositivo e' utile specie se si e' disabilitato "Auto Refresh" (menu Options) oppure c'e' "Auto Refresh Mode" settato su "Timer" (vedi Miscellaneous Setup).

- **Se Auto Refresh e' abilitato** (default), lo schermo e' "refreshed" secondo quanto selezionato in "Auto Refresh Mode" (Miscellaneous Setup).
- **Se Auto Refresh e' disabilitato** (non c'e la spunta) lo schermo e' "refreshed" se si usa il comando <Refresh Map> (Action menu o shortcut **F4**).

Si può disabilitare Auto Refresh per vedere il tracking di una stazione mobile, oppure se si vuol sapere che cosa e' successo mentre non eravate presenti al PC.

Attenzione

Qualsiasi attivita' (cambio di mappa, cambi del colore della label di stazione) attiva il refresh.

5.8.2 “**S**end Beacon”

Spedisce manualmente il beacon; anche con il Tasto rapido “**F9**”.

5.8.3 “**Z**oom Monitor Window”

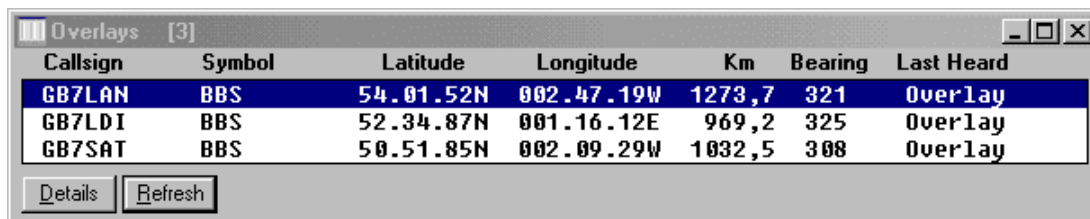
In basso sullo schermo principale c'e' un "two-line monitor window", nel quale vengono mostrati tutti i beacon che UI-View "riconosce".

Il comando “Zoom Monitor Window” amplia la finestra monitor.

[Per maggiori dettagli, riferirsi al capitolo “Main Window” di UI-View32.](#)

5.8.4 Overlay

I file "Overlay" contengono una lista di stazioni con relative informazioni, cioè in pratica sono un "data base" grafico delle stazioni APRS (attive e non, raggiungibili e non): utilizzando detti file si può fare una fotografia delle dislocazione sul territorio per le varie stazioni, etc.



Callsign	Symbol	Latitude	Longitude	Km	Bearing	Last Heard
GB7LAN	BBS	54.01.52N	002.47.19W	1273,7	321	Overlay
GB7LDI	BBS	52.34.87N	001.16.12E	969,2	325	Overlay
GB7SAT	BBS	50.51.85N	002.09.29W	1032,5	308	Overlay

Nel Menu principale cliccando su "LIST", poi su "Overlay" si ottiene la lista delle stazioni memorizzate sul nostro sistema.

5.8.4.1 Load Overlay

Per caricare un file "overlay" andare sul menu principale "Action", poi selezionare:

- o "Overlays...",
- o "Load Overlay", nella lista selezionare il file desiderato (file xxxxxx.POS).
- o OK

Ora sulla mappa compaiono le icone delle stazioni "overlay" presenti/memorizzate: sulla mappa vengono rappresentate con una differente colorazione.

Il file xxxxxx.POS (dir \UI-View32\Overlays) contiene le informazioni che permettono di visualizzare (sulla vostra cartina) le stazioni e/o digipeater dei quali sono stati inseriti le coordinate.

5.8.4.2 Unload Overlay

Per cancellare un file "Overlay", andare sul menu principale "Action", e selezionare

- o "Overlays...",
- o "Unload Overlay, e nella lista selezionare il file da rimuovere
- o poi OK e la cosa e' fatta.

5.8.4.3 Formato/sintassi di un file overlay

Esempio di un file "overlay" TCPIPbbs.POS

* TCPIP mailboxes

GB7BIF!5409.17N/00313.01WBTCP/IP - Sysop G4RWO
GB7BIF>144.925

GB7BIG!5410.70N/00433.63WBTCP/IP - Sysop GD3UMW
GB7BIG>144.800, 70.4875, 432.625

Il formato/sintassi di un file overlay e' molto semplice:

- **Una linea con la descrizione**, poi per ciascuna overlay ci sono 2 linee:
- **Una linea della locazione** consiste fino a 9 caratteri per identificare il Callsign, seguiti da un '!', seguito da un identificatore della posizione del beacon.
- **Una linea Status text** consiste di un Callsign/identifier, un '>', e alcune linee di "status text".

I file UI-View overlay non sono compatibili al 100% con i file "APRS overlay" in quanto APRS non supporta le "status text lines".

Per i simboli (le icone sulla cartina) consultare il file **Symbols.txt** (dir UI-View32).

I simboli più usati sono: - (trattino) per HOME

(cancellotto) per DIGI

> (maggiore) per autovettura

Salvare poi con il nome preferito, con estensione **.pos (importante)**.

Il file così creato e/o aggiornato va inserito nella dir "overlays" senza limitazione al numero di righe e quindi di stazioni inserite.

5.8.5 Object editor

5.8.5.1 Che cosa sono gli Objects

Gli Object non rappresentano delle stazioni radio amatoriali, bensì sono degli **“oggetti”** degni di attenzione, sono delle “cose” di evidente interesse generale che nel “momento o nel contesto temporale” non sono molto conosciute e quindi degne di essere evidenziate.

Gli object servono a generare sulla propria cartina (o su quella di altre stazioni attive) un'informazione che può interessare (es: Field Day, Spedizioni DX, Fiere OM, nell' uso per Protezione Civile quali punti strategici, Ospedali, Pronto Soccorso, Stazioni di Polizia, etc).

Ciascun “object” ha un nome unico.

Un importante concetto: ciascun object “appartiene” ad uno specifico User. Se qualcuno cambia un vostro object e lo trasmette, questi diventa il suo Object e il vostro UIVIEW smette di trasmetterlo.

Gli **“Objects”** sulla mappa appaiono come stazioni e quindi **possono essere listati** andando sul menu **"Lists"**, poi su **"Objects"**.

Se ad un object è assegnata una “direzione cardinale” ed una “velocità; ogni qualvolta che è trasmesso, la sua locazione è automaticamente aggiornata, basandosi sulla direzione (Nord, Sud, etc) e sulla velocità.

Nota importante:

UI-View32 usa un metodo “great circle navigation” per aggiornare la posizione, così che l'object seguirà un “great circle path” basato sulla sua direzione di origine; in altre parole, potrebbe eventualmente circumnavigare la Terra e finire dove aveva iniziato.

L'uso del “great circle navigation” fa in modo che la direzione cambia allorché l'object si muove. I movimenti saranno quasi impercettibili a meno che l'object non percorra grandi distanze (o inizi la sua vita vicino al polo Nord o Sud).

Pertanto se si nota che la direzione di un object è cambiata, **NON E' UN BUG.**

Un “Object” non può essere interrogato con “PING” , “QUERY”, “DX?”.

Un “Object” può essere “tracked”.

La Tempificazione di trasmissione degli “Object” è definita in “Miscellaneous Setup”.

Le stazioni che ricevono il beacon con l' object, vedono le informazioni inserite dall' OM che ha creato/modificato l'object, ed anche il suo Callsign.

E' possibile aggiungere degli “objects” alle Vostre mappe: questi [objects](#) saranno trasmessi come beacon e verranno mostrati (sulla mappa degli altri users), più o meno come delle stazioni.

ATTENZIONE

Per prevenire di inavvertitamente “adottare un object che non vi appartiene”, UI-View32 vi mette in guardia prima che l'adottiate...

Per adottare un object **basta muoverlo**: pertanto UIVIEW vi chiede ogni volta se volete attivare l'Object. Con l'esperienza, questa richiesta di conferma potrebbe diventare noiosa e volendo si può disattivarla, come segue:

1. Chiudere UI-View32.
2. Editare UIVIEW32.INI (con NotePad o altro Editor).
3. Andare in Uiview32.ini, sez [USER]
4. Per disabilitare l'avvertimento, mettere
ASK_ADOPT=FALSE
ASK_ACTIVATE=FALSE
5. Salvare Uiview32.ini.
6. Riavviare UI-View32.

5.8.5.2 Come creare un Object

Creare un Object e' molto facile, comunque e' opportuno NON ABUSARE in quanto la loro trasmissione e ripetizione da parte dei DIGIpeater sovraccaricherebbe il “canale” ed il loro posizionamento sulle mappe, potrebbe rendere poco visibili le altre stazioni.

. Ecco diverse modalita' di accesso all' Object Editor:

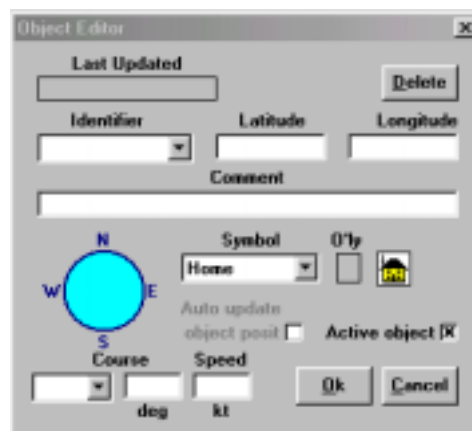
- o Selezionando dal menu "Action", poi "Object Editor".
- o Premendo F5.
- o Cliccando sulla parte alta della “Toolbar”.
- o Cliccando con il destro su un "Object" e selezionando "Edit Object".
- o Andare sulla mappa dove vogliamo posizionare l'object, cliccare con il mouse sul punto e premere “ F5 ”: si apre la schermata “object editor” con gia' impostate le coordinate prescelte. .
- o Usando il bottone di Edit sulla finestra che lista gli “Objects”.

Nota:

I clienti ActiveX possono creare degli “object” anche se un object con lo stesso nome esiste gia' ed e' anche posseduto da qualcun altro User.

La creazione di un OBJECT richiede:

- o la conoscenza delle coordinate geografiche della posizione che indica l'oggetto, quindi per prima cosa occorre cliccare sulla mappa dove si vuole piazzare l' object.
- o l' assegnazione di un nome (che non e' il Callsign della stazione che lo genera!)
- o la scelta di un'icona
- o infine l'inserimento di un eventuale commento.



Identifier	Il nome che si vuol dare all' object (Max 9 caratteri).
Latitude e	L' ubicazione dell' object.

Longitude	La Latitudine e la Longitudine saranno quelle che si riferiscono al punto dove si è "cliccato", ma può essere variata.
Comment	Si può inserire un commento (fino a 40 caratteri). Esempio: DX Expedition
Symbol	Selezionare il symbol che si vuol dare all' object. Esempio: IOTA, etc
O'ly	(O'ly se disponibile) Il carattere overlay che si vuol usare. Nota Circa il 50% dei "symbols" hanno un "overlay character", ma gli "overlay characters" sono normalmente usati solo con "symbols" che hanno una descrizione che inizia con "No." (numerata).
Course	Se e' un "object in movimento" , si può inserire la sua "direzione di marcia" (N, NNE, NE, ENE,S, W, NW, etc): (a) selezionando un "punto cardinale" nella "drop-down list" (b) oppure, inserendo una direzione nella box (c) oppure, cliccando sulla rappresentazione della bussola.
Speed	E' importante per gli "object in movimento" inserire direzione e velocità. Nota La velocità è espressa in NODI (knots): In ogni modo si può mettere anche in Km: il programma non fa alcuna conversione.... Questo problema è già stato da me portato all'attenzione diG4ide per una soluzione.
Auto update object position	Questa opzione è disponibile solo se un "object" si muove. Specifica se UI-View32 debba aggiornare la " object's position " (basata sul movimento e velocità "originali") ogni qualvolta lo trasmette. Il valore di "default" è attivato con l'opzione " Object auto update defaults to enabled " (vedi " Miscellaneous Setup ").
Active object	Spuntare Active object per rendere effettiva la trasmissione dell' object. Se NON viene attivato, rimane in attesa, pronto per una successiva attivazione. Gli <u>objects attivi</u> sono spediti con il beacon. Gli <u>objects inattivi</u> NON sono spediti con il beacon
Ok	Salvare gli input e mettere l' object nella lista dei tuoi object personali.

5.8.5.3 Come editare un Object

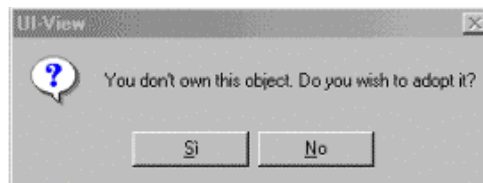
Per editare un "object", occorre

- Selezionarlo
- poi cliccare sull'Object con il "pulsante destro" del mouse oppure
- selezionando il Menu principale "LIST"
- indi "Objects" poi sulla finestra che lista le stazioni
- cliccare sul bottone di <Edit>

- effettuare i cambi.

Se provi ad editare un object che non ti appartiene, ti è chiesto se vuoi adottarlo

Se adotti un object che non ti apparteneva, questo diventa inattivo e quindi per "riattivarlo" si deve attivare la box "Active Object" (se fosse lasciato "attivo", il tuo sistema potrebbe trasmettere l' object, mentre tu stai facendo i cambi!!!!).



5.8.5.4 Come muovere un Object

Per muovere un oggetto, premere il tasto << Alt key>> e spostare l' oggetto con il mouse: il cursore si modifica in un quadrato.

Se si sposta un oggetto (NON IL VOSTRO) vi verrà chiesto se lo volete adottare ed inoltre se lo volete attivare (per ulteriori informazioni, vedi AVVERTENZE, listate più sopra)

5.8.5.5 Come cancellare e/o rimuovere un Object

Per cancellare un object

- Cliccare con il tasto destro del mouse sull'Object e quindi "Delete Object"
- oppure**
- Usare il bottone <Delete> nel menu "Lists", item "Objects List".

Per rimuovere dalla mappa di un Object già cancellato:

- comando "Refresh Map" (menu "Action")
- oppure in "immediato" o dopo un certo numero di minuti (vedi "Auto Refresh Mode", menu "Miscellaneous Setup").

Avvertenze:

- **se l'Object non è Nostro**, viene rimosso dalla mappa e dalla lista.
- **se l'Object è Nostro**, viene rimosso anche dalla lista degli objects disponibili nel Object Editor.

Se si cancellerà un **Nostro object**, UI-View chiede se si desidera informare le altre stazioni che hanno cancellato l'object. In caso affermativo, la nostra stazione **trasmetterà (per 2 volte) un beacon speciale** che fa scomparire l'object dai sistemi degli altri utilizzatori.

Questa è una buon'abitudine, perché se avete creato un object e lo avete propagato via beacon, dovete altrettanto avvisare che lo avete cancellato.

5.8.6 Query all stations

Selezionando "**Query all Stations**" viene inviato un messaggio richiedendo a tutte le stazioni raggiungibili, di spedire il loro "station informazioni".

Con quest'opzione si spedisce un "global beacon trigger message" (questo messaggio è preparato nella sezione "Menu Setup" , "Miscellaneous Setup").

Se il tuo TNC ha piu' di una "Port", il "trigger message" è spedito su tutte le "Port": pertanto si consiglia di NON USARE SPESSO quest'opzione, in quanto genera molto traffico extra.

Tutte le stazioni UI-View che possono trasmettere un beacon, lo faranno **entro 1 minuto da quando hanno sentito la richiesta**. Le risposte sono lette nella window "Messages".

5.8.7 Query WX stations

Con quest'opzione si spedisce un "APRS compatible WX stations query" a tutte le stazioni WX : quelle che lo sentono, risponderanno spedendo il loro **beacon entro 1 o 2 minuti**.

5.8.8 Sends Objects

Con quest'opzione si FORZA la trasmissione immediata del Vostro Object.

5.8.9 Cancel Ping

Con quest'opzione (disponibile solo se il Ping è attivo) si cancella un Ping.

5.8.10 Show GPS inputs

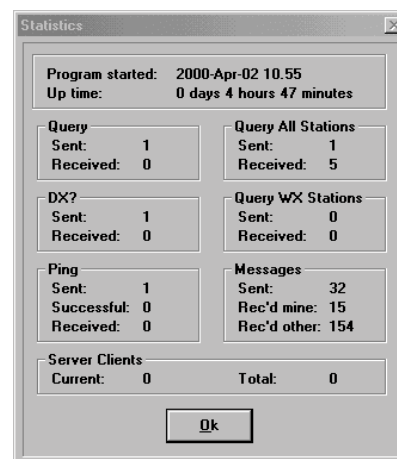
La finestra "Show GPS inputs" mostra gli input dal tuo GPS ed è disponibile solo se su "GPS Setup" e "Using a GPS" si attiva il "GPS Input Enabled"

Il bottone sulla destra del "Spd" permette di selezionare la velocità (nodi, miglia/h, Km/h)

5.8.11 Statistics

Fornisce dati statistici sulla sessione UI-View in corso.

I dati relativi a "Ping", "Query All Stations" e "Query WX Stations" non possono essere esatti perché i frames verranno conteggiati piu' di una volta se questi vengono sentiti per piu' di un path..



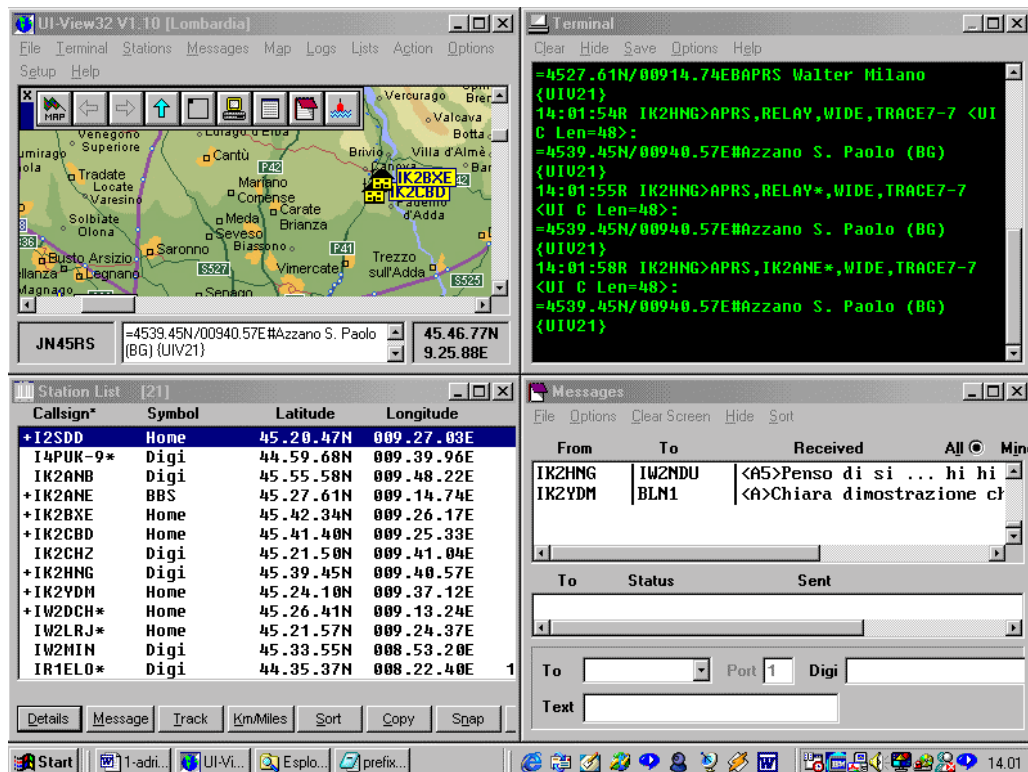
5.8.12 Connect to APRSserver

Questo dispositivo permette l'accesso ad internet.

Nota: Nella sezione "Dispositivi aggiunti" in questo manuale, vedere le istruzioni preparate da IW2MLN per il dispositivo UI-TCP/IP

5.8.13 Tile Windows

Selezionando “Tile Windows”, sullo schermo vengono mostrate 4 finestre appaiate: una Mappa, la Station List, Terminal e Messages.



5.8.14 AGWPE Ports Information “F7”

Attivando quest’opzione, si hanno le “AGWPE Ports Information” evidenziate in modo permanente.


5.9 Menu Options



Cliccando sul menu “**Options**” compare il menu a tendina

5.9.1 Show Map Outlines

Quando si abilita l’opzione “Show Map Outlines”, in sotto-impressione vengono visualizzati dei rettangoli che corrispondono al “ricoprimento delle mappe” che sono disponibili nella dir “Maps”. In altre parole vengono segnalate tutte le mappe che hanno almeno un “angolo” sulla mappa che avete in uso in quel momento.

In un angolo di queste “mappe in ricoprimento” c’e’ un quadratino pieno “hot corner”  angolo caldo, evidenziato con un quadratino pieno).



- Tenendo premuto il tasto <<Ctrl>> e **cliccando due volte** sul “hot corner”, si carica la mappa corrispondente.
- Tenendo premuto il tasto <<Ctrl>> e **cliccando con il tasto destro** sul “hot corner”, viene mostrata la descrizione della mappa.

5.9.2 Show Grid Squares

Se si abilita l’opzione “Show Grid Squares”, sulla mappa vengono mostrati gli “IARU locator” (2 o 4 digit a seconda della scala della mappa).

La definizione della grandezza, colore di queste label, è settata nell’UIVIEW.INI sezione [MAPS], dai seguenti comandi:

GRID_FONT_NAME	Di Norma si usa il font Courier New
GRID_FONT_SIZES	In questo comando sono listate le dimensioni dei FONTS che possono essere scelti (8.25,9.75,12,13.5,15,17.25,18,22.5,24,30,39,48,60)
GRID_FONT_BOLD	Normalmente si usa TRUE
GRID_COLOUR	(Es: 8421376) cioe’ di diversi colori (dal nero, al rosso, blu, giallo, etc)

5.9.3 Show NGR

L’opzione “Show NGR” permette di mostrare i National Grid Reference (NGR) al posto degli IARU locator.

5.9.4 Show Toolbar

Cliccando su quest'opzione, si richiama o meno la presenza della barra comandi ("toolbar") sulla schermata principale



- **La toolbar può essere spostata** puntando il mouse sul **blu** della barra e quindi trascinandola dove si vuole.
- **La toolbar può essere ruotata tra verticale e orizzontale** (e viceversa) dando "doppio click" sul blu della barra.
- **Per leggere la descrizione del bottone**, appoggiare la punta del mouse su un bottone.
- **Per far scomparire la toolbar**, cliccare sulla ' X '
- **Per far riapparire la toolbar** andare nel **Menu Options**, poi **"Show Toolbar"**.
- Se i bottoni **"Previous"**, **"Next"** o **"Zoom"** non sono disponibili, i simboli diventano di colore grigiastro.
- Si possono **aggiungere dei "bottoni"** per caricare delle mappe (vengono creati dei file BTN: vedi istruzioni nel Menu **"Maps"**, opzione **"Make a Button"**).
- **Per cancellare il bottone aggiunto, relativo ad una mappa**, fare click con il destro sul bottone-mappa.



Funzioni associate a ciascun bottone da sinistra verso destra::

1°	Load A Map = richiamare una mappa
2°	Previous Map = richiamare mappa precedente
3°	Next Map = prossima mappa
4°	Zoom out = ingrandire la,mappa
5°	Map Outilines
6°	Terminal
7°	Stations
8°	Messages
9°	Object editors
10°	Bottone per richiamare in modo rapido una mappa (vedi esempio piu' sopra)
11°	Bottone per richiamare in modo rapido una mappa (vedi esempio piu' sopra)

5.9.5 Auto Refresh

"Auto Refresh" attivato	Con "Auto Refresh attivato" (settaggio di default), la finestra principale viene "rinfrescata" in accordo a quanto si è settato nel comando "Auto Refresh Mode" ("Menu Setup", "Miscellaneous Setup").
"Auto Refresh" disattivato	"Auto Refresh disattivato" (non spuntato) la finestra principale viene "rinfrescata" solo se si usa il comando "Refresh Map" ("Menu Action"). Questo comando è utile per vedere la traccia di stazioni mobili, oppure per sapere che cosa è successo mentre non si era fisicamente presenti al PC.
"Auto Refresh" automatico	Si ha un "Auto Refresh automatico" ogni qualvolta si cambia una mappa o si cambia colore alla "label" di una stazione, etc.

5.9.6 Announce Stations

Se attivato, annuncia il ricevimento di un beacon (la scheda audio pronuncia il Callsign).

Sono disponibili le seguenti opzioni:

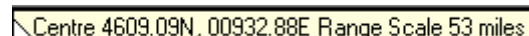
- **Every Time:** se si seleziona quest'opzione, ogni volta che viene ricevuto un beacon, si attiva il suono relativo ad un filename.WAV, anche se il Callsign era già stato annunciato in precedenza.
- **First Time Only:** se si seleziona quest'opzione, l'annuncio avviene solo alla prima ricezione di ciascun beacon, cioè solo per quelle stazioni che al momento non sono presenti sulla "Stations list".
- **De-selezionando** sia **"Every Time"** che **"First Time Only"** **non ci sarà mai alcun annuncio vocale.**

Le modalità per l'annuncio vocale sono definite dal comando **"Synth Callsigns"** ("Menu setup", "Miscellaneous Setup").

- **Se si seleziona "Synth Callsign"** UI-View cerca (nella dir WAV) il file corrispondente all'intero Callsign e se lo trova lo annuncia. Tenete presente che:
 - Se la stazione ascoltata fosse IK2BXE-9 e nella subdir WAV esistesse solo il file IK2BXE.WAV, UI-View32 suona comunque questo file.
 - **Se nella subdir WAV non esiste un file WAV specifico** per la stazione ascoltata (questa è la situazione più frequente), UI-View32 pronuncia il Callsign costruendolo con i file.WAV presenti nella subdir WAVBITS.
- **Se non si seleziona "synth callsign"**, UI-View usa il file "default.wav" (dir WAV).

5.9.7 Show Range Scale

Se si attiva quest'opzione, sulla mappa (in alto a destra) compare una "legenda" che mostra il "centro" e il "range scale" della mappa in uso.



Che cos'è il "Range Scale"

L'idea di "range scale" è che ogni Utilizzatore APRS dovrebbe essere in grado di comunicare con un altro Utilizzatore APRS, anche se quest'ultimo usa un diverso programma APRS ed anche mappe molto differenti.

Il "Range scale" è definito da un "punto centrale" relativo al "campo visibile" in quel determinato momento sul video, ed è il centro del "raggio" relativo al più grande cerchio che può essere inscritto nel campo visibile in quel momento stesso.

È importante notare che il "range scale" è basato su quello che è visibile al momento e non sulla intera mappa corrente: pertanto cambiando la dimensione della finestra visibile, il "range scale" cambia.

5.9.8 Show Monitor Window

Se si disabilita quest'opzione, la finestra di "Monitor" viene nascosta e non viene aggiornata.

5.9.9 Sound enableb

Se si abilita la opzione "Sound Enabled", UI-View32 non emetterà più alcun suono. Questo è utile se si usa una "SoundCard" al posto del TNC.

Ad ogni modo i suoni associati con i messaggi ci saranno ancora, in quanto sono funzioni di Windows; questi si possono eliminare andando sul PC Control Panel, etc.

5.9.10 Remote Commands (Internal ed External)

Abilitando "Remote Commands" è possibile usare dei messaggi per spedire "da Remoto" dei comandi al vostro UI-View32.

Ci sono "Remote Commands" di tipo "Internal" e di tipo "External".

Per default, i "Remote Commands" sono disabilitati.

- Attivando "**Only Me**", il vostro UI-VIEW accetta solo i comandi dalla "station Callsign", ignorando il SSID (Es: se il Callsign della stazione è IK2CBD-1, accetterà solo i comandi remoti da IK2CBD-2, IK2CBD-7, etc).
- Attivando "**Anyone**", il vostro UI-VIEW accetta i comandi da qualsiasi "stazione"

Dettagli operativi sull'utilizzo dei "Remote Commands" sono forniti nel capitolo che descrive i messaggi.

5.9.11 Meteor Mode

Consultare le informazioni fornite nel capitolo “Meteor Mode setup”.

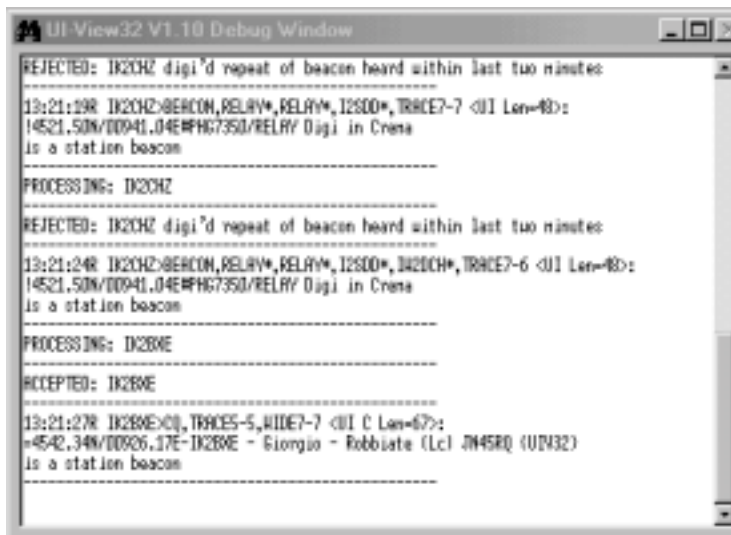
5.9.12 Debug Mode

Se si mette UI-View32 in “Debug Mode” (Menu Options di UI-VIEW32), in caso di problemi vi aiuta nel fornire le informazioni all'autore di UI-View, per risolvere il problema.

Tutte le informazioni mostrate nella finestra, vengono anche memorizzate nel file **debug.txt** (dir UI-View32).

Di tanto in tanto, si consiglia di attivare questo dispositivo: occhio che può diventare molto grosso!

Per ogni beacon “analizzato”, viene registrato un msg “PROCESSING” seguito da un messaggio ACCEPTED o REJECTED, fornendone il motivo.



Se non compaiono né il messaggio ACCEPTED o REJECTED, ci dovrebbe essere un messaggio di ERROR.

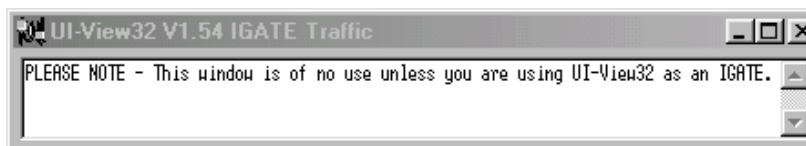
Se ci sono dei messaggi di ERROR o un messaggio PROCESSING non seguito da un messaggio ACCEPTED o REJECTED o ERROR, spedite il contenuto del file DEBUG.TXT a G4IDE (vedere sezione generale del manuale per le modalità di spedizione di file).

5.9.13 Show IGATE Traffic

Quest'opzione è d'aiuto se si usa UI-View come un IGATE! in quanto apre una finestra che mostra tutto il traffico che passa attraverso la vostra IGATE.

La finestra “IGATE traffic” e quella di “Debug” si possono aprire contemporaneamente. Entrambe le finestre, quando

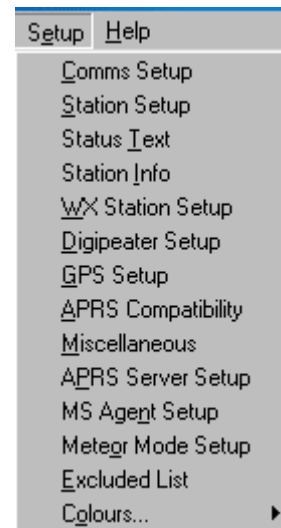
vengono chiuse, ricordano la loro posizione e grandezza.



5.10 Menu Setup



Cliccando sul Menu "**S**etup" compare questo menu a tendina:



5.10.1 Comms Setup

Alcune considerazioni su come configurare i parametri di comunicazione "Comms Setup":

- Usando UI-View32 con un TNC (senza BPQ o AGWPE), si raccomanda di usare "Host Mode **KISS**" che assicura la miglior performance.
- Se state già usando BPQ o AGWPE potete continuare ad usarli: UI-View32 apre il suo "host mode channel" e viene usato come una qualsiasi altra applicazione sotto BPQ/AGWPE.
- Se non usate BPQ o AGWPE e volete usare WinPack assieme a UI-View32, dovete scegliere UI-View32 DDE (in questa modalità UI-View32 non può trasmettere, pertanto si perdono moltissime funzioni del programma).
- Scegliendo **NONE** o **KISS** occorre (in accordo ai settaggi del TNC stesso) settare i parametri di Comunicazione.

I Parametri di Comunicazione

I settaggi in UI-View devono essere in linea con quelli del TNC e del PC: se in UI-View si setta "Com Port 2", "8 data bits", anche nel TNC/PC ci deve essere corrispondenza, altrimenti non c'è "dialogo".

Le opzioni si selezionano cliccando sui cerchietti bianchi (che diventano neri all'interno).



Host Mode

Se si sceglie BPQ o AGWPE o FLEXNET, non è possibile cambiare i parametri mostrati nella finestra "**Comms Setup**" in quanto sono controllati da "HOST mode Software". Le labels sono di colore grigio invece che nero.

Fa eccezione solo la "**Com Port**" che può essere monitorata da UVIEW32 (dettagli nella specifica finestra di dialogo).

Handshaking= Controllo Flusso dati

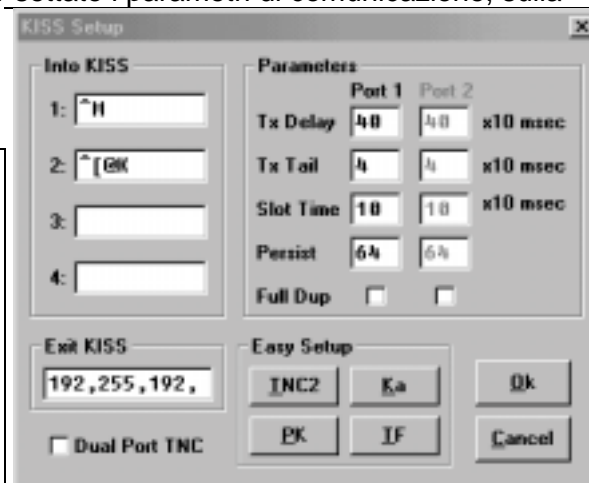
NONE per KISS, AGWPE, BPQ
XON/XOFF controllo Software
RTS/CTS controllo Hardware per TERMINAL mode

5.10.1.1 Host mode KISS, setup

Il modo **KISS** (**K**ee**P** **I**t **S**imple **S**tupid) gestisce i "synchronous HDLC data" che sono sul "canale" convertendoli in "asynchronous data frames" che vengono poi passati al software che gira sul PC e che e' responsabile per l'implementazione del protocollo AX25 (Txdelay, Persist, etc).

In KISS il set dei comandi TNC e' molto semplice.

Per configurare le opzioni TNC KISS, dopo aver settato i parametri di comunicazione, sulla finestra **Host Mode**, **selezionare KISS**, poi cliccare su '**Setup**' e vi appare la finestra mostrata a fianco.



Into KISS	<p>Si possono inserire fino a 4 comandi che saranno spediti da UI-View32 al TNC per metterlo in KISS mode.</p> <p>Inserendo dei "control characters", per esempio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ^M spedisce un carattere "control M" (ASCII code 13) • ^C spedisce un "control C" (ASCII code 3), etc.
Exit KISS	Specifica gli "ASCII character codes" da essere spediti al TNC per toglierlo dal KISS mode quando si chiude UI-View32..
Easy Setup buttons	Per i piu' popolari TNC, permette un facile settaggio dei parametri "Into KISS" e "Exit KISS"
Parameters	<p>I parametri di default dovrebbero essere OK.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Tx Delay: si può ridurlo ad un valore che sia piu' consono al Vs RTX. ○ Tx Tail: definisce il tempo (in unita' di 10 millisecondi) di mantenimento in trasmissione dopo che e' stato trasmesso un "packet frame". Si può anche probabilmente settarlo a 0 (zero) <p>Per default "Tx Tail" e' 4 (40 millisecondi) perché con AGWPE se e' messo a 0 da' problemi.</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none"> • le unita' sono riferite a 10 msec. • se il Vostro TNC necessita di altri parametri (in aggiunta ai 4 previsti), quelli aggiuntivi si possono mettere nel file KISSPRM1.CMD (per la port 1) e KISSPRM2.CMD (per la port 2): vedi commenti nel file di esempio KISSPRM1.CMD.
Full Dup	<p>Se attivato, il TNC sara' settato per full duplex.</p> <p>Questo significa che trasmetterà anche se il channel e' occupato.</p> <p>Si dovrebbe usare "full duplex" se si prende parte ad un "meteor scatter tests" su una frequenza speciale (NON quella APRS), in quanto si può voler trasmettere nello stesso momento assieme ad altre stazioni locali.</p>

	<p>Nota: Il settaggio di questi parametri non e' mantenuto memorizzato tra una sessione e l'altra., questo per evitare di dimenticarsi di cancellarli.</p>
Dual Port TNC	<p>Va usato con i TNC Kantronics dual port, quando si vuole che UI-View32 supporti entrambe le Port.</p> <p>Port 1 per VHF e Port 2 per HF.</p> <p>Se non attivata, e' supportata solo la Port VHF.</p>

5.10.1.2 Host mode AGW Packet Engine, setup

AGWPE e' un programma di tipo HOST (by SV2AGW) che controlla TNC, SoundCard, etc implementando il protocollo AX25.

Per utilizzare UIVIEW con AGWPE, occorre che AGWPE sia perfettamente funzionante e dev'essere attivato PRIMA di attivare UIVIEW32.

Pertanto occorre installare AGWPE (suggerisco AGWPE.zip almeno lvi 2000.78) **sul vostro PC**: a tal proposito ho rilasciato un documento (filename **AGW-CBD.zip** di IK2CBD) che illustra l'installazione di **AGWPE con i TNC e/o le SoundCard**.

Durante l'uso, UI-View32 apre automaticamente una connessione ad AGWPE (se fallisce, tenta di riconnettersi ogni 2 minuti) e la chiude quando si chiude il programma.

In AGWPE occorre accertarsi che il "Winsock TCP/IP interface" sia funzionante (cliccare sulla icona AGWPE, poi su **Setup Interfaces**: sulla finestra "**Winsock & HTTP Interface Setup**" verificare che sia spuntata la casella "**Enable Winsock TCP/IP Application Interface**".

Questa finestra permette di configurare **UI-View per essere utilizzato assieme ad AGWPE**.

Con AGWPE funzionante, attivare UI-View32 e sulla barra dei Menu selezionare **Setup**, poi **Comms Setup**. Nella finestra (fianco), nella casella **Host Mode**, selezionare **AGWPE**, poi cliccare sul bottone "**Setup**".

Sulla nuova finestra "**AGWPE Setup**", inserire le informazioni richieste (vedi dettagli, che seguono).

Poi premere **OK** e poi ancora **OK** nella finestra "**Comms Setup**" e UI-View32 dovrebbe funzionare con AGWPE e ricevere i pacchetti.

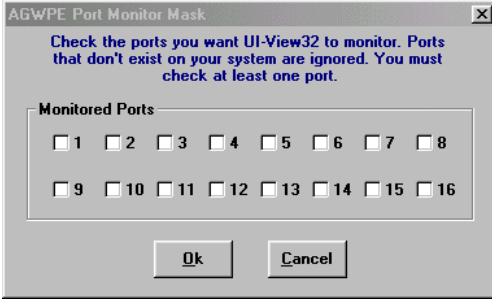
Con **F1** si ottiene un Help su AGWPE, in inglese.

NOTA

Solo per UIVIEW 16bit e Winpack

Se sul tuo PC, AGW gestisce sia UIVIEW16bit che WinPack, è altamente consigliato di installare WINPACK v 6.64 (o versione superiore).

Host machine	Inserire il "domain name" o il "IP address" della macchina sulla quale gira AGWPE. Da notare che, qualsiasi cosa venga inserita, UI-View effettua un DNS look-up. Potrebbe essere vantaggioso inserire un dato (nel vostro HOSTS file) relativo alla macchina alla quale ci si sta per connettere, se e' nella vostra LAN, anche
---------------------	---

	<p>se e' la Vostra propria macchina (local host).</p> <p>Il file "HOSTS" risiede nella dir Windows (Win95/98\ME), in \System32\Drivers\etc (NT). Se non esistesse, occorre crearlo. Ecco un esempio:</p> <pre># Localhost is always 127.0.0.1. 127.0.0.1 localhost # Another PC on your own LAN. 192.168.0.2 packetpc</pre>
Port	E' sempre 8000, a meno che non ti connetti via un "telnet proxy server".
Password	<p>Per il normale uso di AGWPE sul vostro PC, non e' necessario inserire alcuna password.</p> <p>AGWPE dalla V2000.78 supporta user names e passwords; pertanto l'operatore può controllare chi connette (via internet) il suo sistema AGWPE.</p> <p>Se tu ti connetti ad un AGWPE remoto, l'Operatore di quel sistema ti da' una password, se e' necessaria. (UI-View32 usera' sempre il callsign della stazione, senza SSID, come lo user name.)</p>
Text to send on connection	<p>L'opzione "AGWPE Ports Information" mostra quali Port e su quale Sistema sono attive. Questo si ottiene con "F7" oppure UIVIEW32 "Menu Action" e poi attivando "AGWPE Ports Information".</p> <p>Inserire il testo da inviare quando c'e una connessione: questo e' importante solo se si connette via un "proxy server".</p>
Ports Mask	<p>Cliccando su questo pulsante si apre la finestra a fianco.</p> <p>Selezionare le Port UI-VIEW32 (almeno una) che si vogliono monitorare: se una non esiste, e' ignorata.</p> <p>Non e' necessario "selezionare" una Port allorquando il vostro "host system" (AGWPE, BPQ32 or Flexnet) e' usato per altri scopi ed il traffico (sui canali) e' senza attivita' APRS.</p> 
Remote	<p>Se si seleziona questa casella, UI-View32 considera questo AGWPE come se non fosse sul tuo PC.</p> <p>Com'e' usato "Remote"</p> <p>Se un sistema e' definito come "Remote", il traffico che viene spedito dal sistema via Ports, ha TCPIP* inserito nell' unproto path. Questo è forzato per non far apparire una "local station" che in realta' e' molti Km distante e così confondere i corrispondenti (best DX!).</p> <p>Siccome, nella maggioranza dei casi ci si connette ad un solo AGWPE usando il proprio PC, non attivare questa funzione.</p>
Multiple Systems	Di norma si usa UI-View32 con un solo AGWPE system; ma e' possibile connettere UI-view anche a piu' di un AGWPE. Leggere attentamente le

informazioni che seguono.

UI-View32 permette di usare le "radio ports" su piu' di un AGWPE system. Questo e' utile se si ha una LAN con "radio ports" su piu' di un PC. Siccome però le connessioni sono fatte via TCP/IP, e' possibile fare una connessione con un AGWPE non locale, via internet.

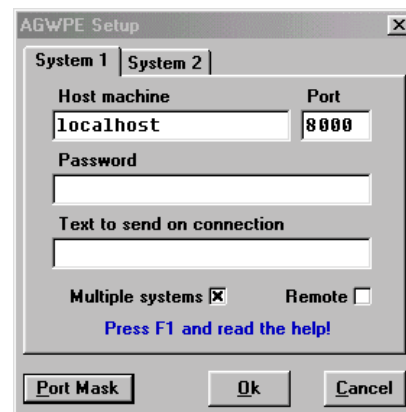
Selezionando "Multiple systems" appare la finestra a fianco nella quale ci sono scelte ("**System 1**" e "**System 2**").

Per configurare **System 2**, selezionarlo . Qui c'e' un'opzione per abilitare o disabilitare il System, ma il "System 1" è sempre abilitato.

Se si seleziona il "System 2", quando si esce dal "Comms Setup", UI-View32 apre la connessione TCP/IP ad entrambi i Sistemi.

Le Port UI-View32 verranno numerate in sequenza logica , da ' 1 ' in avanti, con le Port sul "**System 2**" che vengono dopo le Port del "**System 1**".

Se ci si vuol connettere a piu' di 2 Sistemi, editare il file UIVIEW32.INI (sez [AGWPE]) e modificare il valore che assegnato al comando SYSTEM_COUNT (max 16 sistemi supportati).



Per variare la durata di evidenziazione dei messaggi di errore di AGWPE, occorre modificare il valore che e' dato al comando MESSAGE_DISPLAY_SECS (file UIVIEW32.INI, sez [AGWPE]).

Un valore uguale a 0 (zero) fa si che i messaggi di errore non vengano evidenziati.

Connessione via un "proxy server"

Per connettere UI-View ad AGWPE via un "telnet proxy" sulla vostra LAN:

- Nell' "Host machine" e in "Port" mettere i valori necessari per connettere il vostro proxy.
- In "Text to send on connection" mettere il testo da spedire al proxy server per connettere AGWPE su una macchina remota (Notare che la PORT da usarsi sulla "remote machine" sara' sempre 8000). Il testo sara' spedito al "proxy" a connessione avvenuta e terminerà, per default, con un carattere di "linefeed" (^J).

Se il tuo proxy richiede qualcosa di differente, editare il UIVIEW.INI e modificare la linea "Line Terminator" sez "[AGWPE]" mettendo quello che è necessario. Nel caso si un "carriage return" inserire " ^M ".

- Una complicazione nella connessione via proxy, è che non c'e' nessuna indicazione da parte di AGWPE che la connessione è avvenuta, ma è necessario spedire alcuni comandi ad AGWPE per inizializzare la tua connessione.

Questi comandi sono spediti dopo un tempo prefissato dopo che la avvenuta connessione al proxy (per default 5 secondi, ma si possono variare editando il comando "PROXY_INIT_DELAY" sez "[AGWPE] del UVIEW.INI.

Informazioni importanti

- Per connettersi a AGWPE sul vostro PC, si deve usare come host address 127.0.0.1.
- Sebbene KISS non usa "hardware handshaking", AGWPE non inizializza il TNCs fino a quando non vede il CTS sul PC. Pertanto i cavi devono avere il filo che connette fisicamente il CTS.

5.10.1.3 Host mode NONE, setup

Settando **Host Mode NONE**, UI-View richiede che il proprio TNC sia in "**Terminal mode**" e di conseguenza le "Comms options" devono essere in linea con i settaggi del TNC.

Cliccando sul menu "**Comms Setup**" e poi selezionando "Host mode" **NONE**, compare la finestra qui a fianco.

Nella finestra "**Command File**" è possibile selezionare il tipo di TNC si vuol usare (**Kantronics, PK-232, TH-D7, TM-D700, TNC-2, WA8DED**).

Selezionando il bottone "**Edit**" si può editare (è **sconsigliato farlo**) il contenuto del file **xxxx.CMD** relativo al tipo di TNC selezionato.

Ciascun file **xxxx.CMD** consiste delle seguenti 3 sezioni, ognuna delle quali con i propri comandi:

[SETUP]

[INIT_COMMANDS]

[EXIT_COMMANDS]

```

;This is a sample TNC initialisation file for the Kenwood TM-D700.
;TM-D700.ORG will allow you to revert to the default
;version of this file, if you edit it and mess it up!

[SETUP]
;DON'T alter anything in this section unless you are
;sure you know what you are doing!

[INIT_COMMANDS]

[EXIT_COMMANDS]
    
```

5.10.1.4 Host Mode BPQ32, setup

BPQ e' un "software Netrom compatible node system" (di G8BPQ) che include un "host mode support" per application level programs. In origine era per applicazioni DOS e gira "sotto" Windows, sebbene necessitano di una certa cura nel configurarlo.

Si sconsiglia di usare BPQ32 se non si è mai usato il BPQ versione 16 bit.

Se lo si è già in uso, il file BPQCFG.TXT esistente, dovrebbe andare ancora bene (occorre cambiare da "COM port addresses" a port 1,2, etc.

Il file BPQCFG.BIN deve essere nella stessa dir BPQ32, mentre il file BPQ32.DLL può essere messo sia nella dir BPQ32 che in WINDOWS\SYSTEM.

Attivando BPQ32, si apre una finestra DOS: UI-VIEW NON ha nessun controllo su BPQ32.

Con BPQ, non e' necessario effettuare nessun altro settaggio: UI-View32 apre automaticamente una connessione e la chiude quando tu chiudi il programma.

5.10.1.5 Host mode WINPDDE, setup

UI-View per funzionare in "Host mode WinpDDE", necessita che WinPack stia girando, in quanto UI-View funziona come una applicazione DDE.

In WinpDDE, UI-View può solo RICEVERE ma NON TRASMETTERE.

Se in WinPack si usa un TNC in "Terminal mode", occorre che i settaggi in WinPack siano adeguati per UI-View e principalmente i seguenti:

ECHO	OFF	8BITCONV	ON	MCOM	ON
HEADERLN	ON	MON	ON		

Se si usa un TNC PK232 o un TNC della AEA/Timewave: leggere le avvertenze ne capitolo che parla di "Installazione e Disinstallazione".

5.10.1.6 Host mode FLEXnet, setup

Anche con FLEXnet non è possibile operare in “connected mode”.

Lo “UI-View32 internal digipeater” non può essere usato, in quanto in “Flexnet mode” il programma non riceve e spedisce le “raw KISS frames” che sono necessarie affinché il digipeater possa funzionare.

Attenzione.

Se avete dei problemi nel fare funzionare UI-View32 con Flexnet, e siete sicuri che il vostro “Flexnet system” funzioni perfettamente, accertarsi che la dir “Flexnet” sia nel “Path DOS”.

Nel capitolo” DISPOSITIVI che completano UI-View “, ho inserito il riferimento ad un manuale rilasciato da IW2MLN, per la gestione di flexnet/UI-View32.

5.10.1.7 Host Mode WA8DED, setup

Per usare questo modo occorre un TNC che supporti la EPROM **WA8DED** o una delle sue varianti “**TF host mode**” (**il TF è comunque da preferirsi**).

Host Mode WA8DED può essere usato con TNC “SCS PTC-Ile” e “PTC-II”: in questo caso supporta input da un GPS connesso al TNC, usando il cavo SCS 'Y'.

WA8DED Setup

Sub-Mod: UI-View32 supporta I seguenti tipi di “WA8DED host mode”:

- **Early DED** – sono le primissime versioni di WA8DED, forse scomparse dalla circolazione (non avevano i comandi Persist e Slottime).
- **DED/TF** – la maggior parte delle versioni WA8DED e tutte le versioni TF firmware
- **PTC-Ile** – TNC SCS PTC-Ile
- **PTC-II** – TNC SCS PTC-II

Pre-Host Commands: fino a 5 comandi possono essere spediti al TNC, prima di metterlo in host mode.

Parameters: con la sola eccezione del TXD, alcuni parametri potrebbero essere cambiati, anche se si suggerisce di lasciare quelli di default.

Post-Host Commands: fino a 5 comandi possono essere spediti al TNC, prima che UIVIEW32 venga chiuso.

PTC GPS Support

Quando usato con SCS TNCs, “WA8DED host mode” supporta input da un GPS connesso ad un TNC con un cavo SCS 'Y'. Per abilitare il “GPS support”, nel dialogo “GPS Setup” occorre settare il “GPS COM port” con lo stesso Port del TNC, e selezionare “PTC in Shared COM Port Setup”.

Attenzione: non tutte le versioni di “SCS firmware” supportano “GPS input”.

5.10.2 Station Setup

Nella finestra "Station Setup" si configura la nostra stazione ed il "UI-View station beacon".

Callsign	inserire il Nominativo della stazione
Longitude e Latitude	<p>E' MOLTO importante inserire i dati della longitudine e latitudine della nostra stazione, in quanto questi verranno inseriti in automatico nel nostro beacon trasmesso ad intervalli da noi pre-definiti.</p> <p>Ecco un metodo rapido per settare longitudine/latitudine: Premere e tenere premuto il tasto <Home key> e sulla carta geografica dare doppio click sulla tua localita'.</p> <p>La latitudine è espressa come dd.mm.nn<NS> dove:</p> <ul style="list-style-type: none"> dd 2 cifre per i gradi (es: 45) mm 2 cifre, per i minuti (es: 41) nn 2 cifre, minuti decimali (NON SECONDI, es: 40) <NS> " N " per Nord , " S " per Sud Esempio: 45.41.40N <p>La longitudine e' espressa come ddd.mm.nn<EW>, dove:</p> <ul style="list-style-type: none"> ddd 3 cifre per i gradi (es: 009) mm 2 cifre, per i minuti (es: 25) nn 2 cifre, minuti decimali (NON SECONDI, es: 33) <EW> " E " per Est , " W " per Ovest Esempio: 009.25.33E <p>Quando si inserisce la nostra latitudine e longitudine, UI-View32 calcola il nostro IARU locator. Questa facility permette di calcolare qualsiasi IARU Locator, basta digitare le relative info (poi naturalmente re-inserire le nostre per usarle con UIVIEW).</p>
Unproto port	<p>Definisce da quale PORT si vuole venga trasmesso il beacon</p> <ul style="list-style-type: none"> se si usa UI-View con un solo TNC in host mode "NONE" o host mode "KISS" , mettere port " 1 " se si usa UI-View32 con BPQ o AGWPE, si possono mettere "multiple ports" separate da una virgola. (es: 1,2,3 vedi nota in "unproto address").

Unproto address

In questa finestra si specificano le modalita' di "instradamento" del nostro beacon per fare in modo i nostri pacchetti giungano a destinazione (il piu' velocemente e lontano possibile e con il minor numero possibile di ripetizioni):

Per primo inserire "l'indirizzo" (APRS o CQ o BEACON), poi le "modalita' di trasferimento" del beacon (RELAY, WIDE, TRACE) .

- "RELAY" è la piu' semplice ed usata: fa ripetere il nostro beacon una sola volta, da una sola delle stazioni che ci ascolta.
- "WIDEn-n" permette ai vari DIGIpeater di far eseguire fino a " n " ripetizioni del proprio beacon.
- "TRACEn-n" e' simile a WIDE: può fornire un buon metodo per analizzare la "route" intrapresa da una frame.

Per le stazioni fisse e mobili, in ambito locale, si suggerisce di non abilitare il WIDEn-n ed il TRACEn-n (queste sono funzioni che s'addicono maggiormente ai DIGI) evitando così traffico extra...

Alcuni esempi di settaggio:

Stazione mobile CQ,RELAY,TRACE5-5 Oppure (non consigliato) APRS,RELAY,WIDEn-n	Il beacon e' ripetuto da una stazione tipo RELAY Il beacon e' ripetuto da una stazione tipo RELAY e da n stazioni tipo WIDE.
Stazione fissa (solo ambito locale) APRS,TRACE7-7	Il beacon e' ripetuto in modo rapido e senza problemi
Stazione fissa (generica) APRS,WIDEn-n	Il beacon e' ripetuto da n stazioni tipo WIDE
Stazione fissa (in cerca di DX) CQ,WIDE7-7,TRACE5-5 oppure CQ,WIDE7-7	da usarsi nei DX, per ottenere la massima trasversabilita' per DX via 7 DIGIpeater
Altri esempi (da usarsi con cautela) APRS,RELAY,WIDE7-7,TRACE7-7	Il beacon viene ripetuto da una stazione tipo RELAY e da 7 stazioni tipo WIDE
APRS,RELAY,WIDE8,WIDE8,WIDE5-5	Il beacon e' trasmesso da una stazione tipo RELAY, quindi da 2 stazioni tipo WIDE in direzione Nord e poi da 5 stazioni WIDE

	<p>Si possono inserire dei Callsign (che funzionano come DIGI): usare una virgola come separatore:</p> <p>Es: "CQ,IK2BXE,IW2GUP" spedisce il beacon a CQ via IK2BXE e IW2GUP</p> <p>Beacons, in presenza di "multiple ports" (es: 1,2,3) Si può configurare un "unproto path" separato per ciascuna "port", usando il carattere ' ' (pipe) come un separatore.</p> <p>Per esempio, mettendo nel campo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • "Unproto Port" : 1,2,3 • "Unproto address" : CQ,G4IDE BEACON,G8MZX,G4GZL CQ <p>si ottiene il seguente risultato:</p> <table> <tr> <td>CQ,G4IDE</td><td>viene usato come indirizzo per la port 1</td></tr> <tr> <td>BEACON,G8MZX,G4GZL</td><td>viene usato come indirizzo per la port 2</td></tr> <tr> <td>CQ</td><td>viene usato come indirizzo per la port 3</td></tr> </table> <p>Nota: Spedendo un beacon via DIGI, si crea un certo "traffico extra" specie se si usa un generico "RELAYn". La cosa e' trascurabile, se si opera sulla frequenza raccomandata di 144,800 MHz.</p>	CQ,G4IDE	viene usato come indirizzo per la port 1	BEACON,G8MZX,G4GZL	viene usato come indirizzo per la port 2	CQ	viene usato come indirizzo per la port 3
CQ,G4IDE	viene usato come indirizzo per la port 1						
BEACON,G8MZX,G4GZL	viene usato come indirizzo per la port 2						
CQ	viene usato come indirizzo per la port 3						
Beacon comment	<p>E' il testo (commento, max 40 caratteri) inserito alla fine del Vostro beacon.</p> <p>E' superfluo inserire il QTH locator (es [JN45rq]) in quanto questi viene ricavato dalle informazioni Longitudine e Latitudine: se mancano il beacon contiene solo l'eventuale commento.</p> <p><u>Nota</u> Per prevenire che il nostro beacon (cioe' il traffico APRS) venga "trasferito dal campo RF ad internet", nel "commento del beacon" e/o nella finestra "Status Text" bisogna inserire il comando (flag) " x-no-ar " (sta per " x-no-archive ").</p>						
UI-View Tag	<p>NON DISABILITARE questa opzione, a meno di non avere delle buone ragioni per farlo, in quanto gli altri users di UI-View usano la "tag" come mezzo per informarvi che anche loro stanno usando un UI-View.</p> <p>Attivando questa opzione, il beacon trasmesso contiene una scritta che informa che si sta usando il programma UI-View32 e la relativa versione usata. Il formato della "tag" e' del tipo: {UIV32} , {UIV22}</p> <p>UI-View identifica le stazioni che spediscono la "UI-VIEW tag" mettendo un ' + ' nella "Station List" e usando differenti colori per la label del loro Callsign.</p>						

Beacon interval (in minuti)	<ul style="list-style-type: none"> • Fixed: e' l'intervallo di tempo durante il quale la stazione emette il beacon. Un intervallo di " 0 " disabilita il beacon. NON settare un intervallo troppo corto: 15-30 minuti e' l'ideale per la maggior parte degli usi. • Mobile: con un GPS collegato ad UI-View, questi passa automaticamente in "mobile mode" quando riceve dei "valid GPS data" (vedi dettagli "come usare un GPS"). La frequenza di emissione di un "mobile beacon" e' determinata così: <ul style="list-style-type: none"> ○ L' intervallo tra i beacons non e' mai piu' grande del valore messo nella casella dei minuti (mettendo ' 0 ' disabilita il "mobile beacon"). ○ Se la casella Miles o km contiene un valore piu' grande di ' 0 ', UI-View costantemente calcola la distanza percorsa dal momento dell'ultimo beacon, e spedisce un beacon quando la distanza specificata e' stata coperta. Questo significa che la frequenza del tuo beacon variera' automaticamente a seconda della tua velocità. <p>Nota importante: Se si mette un valore di "beacon interval" diverso da ' 0 ', UI-View trasmette il beacon all'intervallo di tempo specificato. Se nel contempo si pianifica di spedire un "WX beacons", ASSICURATEVI CHE nel vostro TNC (o BPQ, WinPack, etc) il beacon sia stato disabilitato: in caso contrario verranno trasmesse 2 stringhe di BTEXT.</p> <p>Frequenza di emissione del beacon: difficile dare indicazioni, in linea di massima potrebbe essere:</p> <table border="1" data-bbox="414 1115 1404 1429"> <tbody> <tr> <td>30 secondi</td><td>mezzi di emergenza e mezzi con velocità superiore ai 50 Km/h</td></tr> <tr> <td>2-3 minuti</td><td>mezzi normali con velocità compresa tra i 50-100 Km/h</td></tr> <tr> <td>5-10 minuti</td><td>stazioni portatili/mobili attorno ai 5 Km/h</td></tr> <tr> <td>15 –25 minuti</td><td>stazioni digi</td></tr> <tr> <td>30 minuti</td><td>stazioni di tipo fisso non in emergenza</td></tr> </tbody> </table> <p>I beacon troppo frequenti, specie se con WIDE7-7, causano un intasamento della frequenza, specialmente se ci sono poche stazioni DIGI che hanno settato i loro DIGI su 'on' e si attivano ogni volta che sentono un beacon.</p>	30 secondi	mezzi di emergenza e mezzi con velocità superiore ai 50 Km/h	2-3 minuti	mezzi normali con velocità compresa tra i 50-100 Km/h	5-10 minuti	stazioni portatili/mobili attorno ai 5 Km/h	15 –25 minuti	stazioni digi	30 minuti	stazioni di tipo fisso non in emergenza
30 secondi	mezzi di emergenza e mezzi con velocità superiore ai 50 Km/h										
2-3 minuti	mezzi normali con velocità compresa tra i 50-100 Km/h										
5-10 minuti	stazioni portatili/mobili attorno ai 5 Km/h										
15 –25 minuti	stazioni digi										
30 minuti	stazioni di tipo fisso non in emergenza										
Internet	Internet: e' l' intervallo di tempo dopo il quale il beacon sara' spedito ad "internet", se si e' collegati ad un APRServe										
Compress Beacon	<p>Si consiglia di usare questa opzione con MOLTA CAUTELA in quanto alcuni programmi non sono in grado di decodificare il formato "compresso" e pertanto la nostra informazione risulterebbe a loro incomprensibile.</p> <p>Attivando l'opzione "Compress", la nostra posizione è trasmessa in formato "APRS compressed".</p>										

	NO SYM BO.		NO SYM BO.		NO SYM BO.		NO SYM BO.		NO SYM BO.		NO SYM BO.					PO SYM BO.	PO SYM BO.	
	NO SYM BO.		NO SYM BO.		NO SYM BO.		NO SYM BO.		NO SYM BO.		NO SYM BO.				NO SYM EOL		PO SYM BO.	
											NO SYM BO.	NO SYM BO.			NO SYM EOL		PO SYM BO.	
											NO SYM BO.	NO SYM BO.			NO SYM EOL		PO SYM BO.	
											NO SYM BO.	NO SYM BO.			NO SYM EOL		PO SYM BO.	
											NO SYM BO.	NO SYM BO.			NO SYM EOL		PO SYM BO.	
											NO SYM BO.	NO SYM BO.			NO SYM EOL		PO SYM BO.	
											NO SYM BO.	NO SYM BO.			NO SYM EOL		PO SYM BO.	
											NO SYM BO.	NO SYM BO.			NO SYM EOL		PO SYM BO.	
											NO SYM BO.	NO SYM BO.			NO SYM EOL		PO SYM BO.	

5.10.2.1 Informazioni sui Beacon in UI-View

UI-View "riconosce" i seguenti tipi di beacon e mostra le icone delle stazioni che li trasmettono.

Fixed & Mobile Station	<p>Si configura nella finestra "Station Setup".</p> <p>Di norma un "fixed station beacon" da' la Vostra latitudine e longitudine, ma se si vuole si può trasmettere anche solamente lo "IARU locator".</p>
WX Station	<p>Si configura nella finestra "WX Station Setup".</p> <p>Per trasmettere un "WX beacon" e' necessario avere un programma che legga i dati da una stazione meteo e li metta in un file oppure un programma (vedi WXPRS) che generi un file meteo.</p>
Locator	<p>Lo IARU locator e' un sistema che definisce una locazione, usando un "sistema di griglie", "quadrati", e "quadratini" (nella griglia i quadratoni sono definiti da 5 minuti in longitudine, e da 2,5 minuti in latitudine).</p> <p>UI-View32 mostra o meno la icona della stazione, a seconda di quanto specificato alla voce "Relaxed locator check" (vedere dettagli nel capitolo "Menu Setup/ Miscellaneous Setup").</p> <p>Esempio: Se il beacon text contiene "Adriano in Merate – JN45RQ" oppure "[JN45RQ]" la mia stazione verra' plottata (teoricamente al centro del relativo "quadrato" e per evitare che le icone delle stazioni si sovrappongano, viene fatto un calcolo delle probabilita' ("Menu Setup/ Miscellaneous Setup", comando "Randomize grid square plot").</p>
GPS NMEA 0183	<p>E' uno standard della "National Marine Electronics Association".</p> <p>Definisce "electrical interface" e "data protocol" per le comunicazioni tra strumentazioni marine. I dati sono trasmessi come "definizioni" che sono identificate da un prefisso di 5 caratteri.</p> <p>Una stazione mobile (GPS + TNC + Radio) e' chiamata "tracker".</p>
Mic-E	<p>Il Mic-E (Microphone Encoder) beacon e' in formato "compresso" ed e' trasmesso da uno speciale dispositivo installato tra un microfono e la Radio che accetta GPS input.</p> <p>Il RTX Kenwood TH-D7 può trasmettere beacon formato Mic-E.</p>

5.10.2.2 Informazioni sul contenuto di un beacon

Esempio di un "beacon"

```
11:44:54T IK2CBD>APRS <UI C Len=43>:
=4541.40N/00925.33E-UIVIEW Test da JN45RQ
```

dove:

11:44:54T	ora di emissione (T= TX , R = RX)
IK2CBD	nominativo della stazione che lo invia
>APRS	messaggio unproto
<UI C Len=43>	tipo di frame e la lunghezza beacon
=4541.40N/00925.33E	coordinate geografiche
-	il segno "-" corrisponde al simbolo della casa. Il "segno/carattere" definisce il tipo di stazione e serve a richiamare sulla mappa la corretta ICONA (ci sono circa 130 "simboli", vedi dettaglio nel capitolo che segue).
UIVIEW Test da JN45RQ	il testo del beacon

5.10.2.3 Uso dei SSID nel protocollo APRS

0 nessuna icona (HOME)	6 elicottero	12 Jeep
1 ambulanza	7 piccolo aereo	13 veicolo ricreazionale (es. mezzo per gite)
2 bus	8 nave	14 Truck (camion, furgone)
3 mezzo pompieri	9 automobile	15 Van (auto mono volume)
4 bicicletta	10 motocicletta	
5 imbarcazione	11 pallone aerostatico	

Per uniformare, si raccomanda:

- **Il proprio Callsign** (senza SSID) per le **stazioni Fisse** che per le **stazioni Meteo**.
- **Il Sysop Callsign** (con SSID **-11**) per le stazioni **DIGIpeater**, escludendo gli eventuali Callsign fittizi, irregolari, etc.

5.10.2.4 Uso del comando RELAY

Il comando RELAY richiede che il proprio beacon venga ritrasmesso da una stazione impostata come ripetitore di tipo RELAY.

Per evitare che il comando RELAY si ripeta all'infinito, la prima stazione che ripete il beacon (a trasmissione avvenuta) mette un contrassegno (*) che serve alle altre stazioni per far proseguire il tutto: pertanto il beacon viene ricevuto sia da noi stessi che dagli altri.

Nel beacon in aggiunta alla classica parola APRS (o CQ) si inseriscono altre informazioni, quali RELAY, WIDE, TRACE

Esempio	Note
11:30T IK2BXE>APRS,RELAY,WIDE	T indica che il beacon e' stato Trasmesso R indica che il comando RELAY e' stato Ricevuto

11:31R IK2BXE>APRS,RELAY*,WIDE

RELAY* indica che **RELAY** e' stato eseguito e quindi passare al comando WIDE.
* identifica che il comando **RELAY** e' stato eseguito

5.10.2.5 Uso del comando WIDE

Il comando **WIDE** richiede che il proprio beacon venga ritrasmesso da una stazione impostata come ripetitore di tipo **WIDE**.

La stazione **WIDE** che si accinge a ripetere un beacon, deve riceverlo come segue:

Esempio: 11:31R IW2GUP>APRS,RELAY*,WIDE

cioe' il beacon ricevuto ha gia' finito l'operazione di RELAY e deve fare l'operazione di WIDE, aggiungendo poi il contrassegno di comando avvenuto (*), come da esempio:

11:32T IW2GUP>APRS,RELAY*,**WIDE***

Al comando **WIDE** si possono aggiungere altre informazioni, quali la direzione di spedizione del beacon (**comandi da 8 a 15**) ed il numero di volte di ritrasmissione (**max 7**) del beacon.:

Viene spedito il beacon -----> 11:32T IW2GUP>APRS,RELAY,WIDE7-7

Chi lo riceve se attivo come "RELAY digi", lo cambia in-----> 11:33T IW2GUP>APRS,**RELAY***,WIDE7-7

poi un "WIDE digi" lo cambia in -----> 11:33T IW2GUP>APRS,RELAY*,**WIDE7-6**

il successivo "WIDE digi" lo cambia in-----> 11:33T IW2GUP>APRS,RELAY*,**WIDE7-5**

e così via: cioe' si e' attivato un sistema fino a 7 ripetizioni WIDE: questo ci permette un'ampia area di copertura del proprio beacon WIDE (cioe' larga !).

I Comandi WIDE da 8 a 15

I comandi **WIDE da 8 a 15** servono per inviare il nostro beacon in una direzione specifica:

Esempio: 11:33T IW2GUP>APRS,WIDE8

vuol dire che vogliamo inviare il nostro beacon verso una stazione DIGIpeater di tipo **WIDE** ubicata a Nord, facendo in modo che le altre stazioni lo ignorino.

I numeri dall' 8 al 11 identificano le diverse direzioni, come segue:

8	Nord	10	Est
9	Sud	11	Ovest

I numeri da 12 a 15 permettono un doppio comando WIDE: il primo per la direzione ed il secondo in modalita' **WIDE generica**

12	Nord + WIDE	14	Est + WIDE
13	Sud + WIDE	15	Ovest + WIDE

Il file Symbol.txt collega il "simbolo" nel beacon con quelli nei file SYMBOLS.BMP e SYMBOLS2.BMP.

Se si vogliono dei Simboli speciali relativi a certe stazioni, basta mettere nella sub-dir SYMBOLS dei file BMP appropriati (naturalmente a 256 colori).

Esempio: Se si mette il file IK2CBD.BMP nella sub-dir SYMBOLS, questi verra' usato quando si sente il beacon di Ik2CBD

Primary Table		Alternate Table	
Symbol	carattere come trasmesso nel beacon.		
GPSxyz	equivalente per il symbol	GPSxyz	equivalente per il symbol
Index	Indice del symbol in SYMBOLS.BMP	Index	indice del symbol in SYMBOLS2.BMP
Description	descrizione del symbol, fino a 10 caratteri	Description	descrizione del symbol

20	(Questo primo valore definisce la grandezza(in pixel del simbolo in SYMBOLS.BMP).						
20	(Questo secondo valore definisce l'altezza (in pixel) del simbolo in SYMBOLS.BMP)						
16	(Questo terzo valore definisce il numero di simboli in una fila in SYMBOLS.BMP)						
REM	Primary Table			Alternate Table			
REM	Symbol	GPSxyz Index	Description	GPSxyz Index	Description		
REM	----	-----	-----	-----	-----		
	!,	BB,	0,	Staz.Polizia	OB,	0,	Emergenza
	",	BC,	1,	No Symbol,	OC,	1,	No Symbol
	#,	BD,	2,	DIGI,	OD,	2,	No. Digi
	\$,	BE,	3,	Phone,	OE,	3,	Bank
	%,	BF,	4,	DX Cluster,	OF,	4,	No Symbol
	& ,	BG,	5,	HF Gateway,	OG,	5,	No. Diam'd
	' ,	BH,	6,	Plane sm,	OH,	6,	Luogo del disastro
	(,	BI,	7,	Nuvoloso	OI,	7,	Nuvoloso
) ,	BJ,	8,	No Symbol,	OJ,	8,	No Symbol
	* ,	BK,	9,	No Symbol,	OK,	9,	Neve
	+ ,	BL,	10,	Croce Rossa	OL,	10,	Chiesa
	, ,	BM,	11,	Boy Scout,	OM,	11,	Girl Scout
	- ,	BN,	12,	Casetta	ON,	12,	Casa (x HF)
	. ,	BO,	13,	X,	OO,	13,	No Symbol
	/ ,	BP,	14,	Dot,	OP,	14,	No Symbol
	0 ,	P0,	15,	Circle (0),	A0,	15,	No. Circle
	1 ,	P1,	16,	Circle (1),	A1,	16,	No Symbol
	2 ,	P2,	17,	Circle (2),	A2,	17,	No Symbol
	3 ,	P3,	18,	Circle (3),	A3,	18,	No Symbol
	4 ,	P4,	19,	Circle (4),	A4,	19,	No Symbol
	5 ,	P5,	20,	Circle (5),	A5,	20,	No Symbol
	6 ,	P6,	21,	Circle (6),	A6,	21,	No Symbol
	7 ,	P7,	22,	Circle (7),	A7,	22,	No Symbol
	8 ,	P8,	23,	Circle (8),	A8,	23,	No Symbol
	9 ,	P9,	24,	Circle (9),	A9,	24,	Petrol Stn
	: ,	MR,	25,	Fire,	NR,	25,	Hail
	i ,	MS,	26,	Campground,	NS,	26,	Park
	< ,	MT,	27,	Moto	NT,	27,	Advisory
	= ,	MU,	28,	Rail Eng.,	NU,	28,	No Symbol
	> ,	MV,	29,	Auto	NV,	29,	No. Car
	? ,	MW,	30,	File svr,	NW,	30,	Info Kiosk
	@ ,	MX,	31,	HC Future,	NX,	31,	Uragano
	A ,	PA,	32,	Aid Stn,	AA,	32,	No. Box
	B ,	PB,	33,	BBS,	AB,	33,	Ventate di neve
	C ,	PC,	34,	Canoe,	AC,	34,	Coast G'rd
	D ,	PD,	35,	No Symbol,	AD,	35,	Drizzle
	E ,	PE,	36,	Eyeball,	AE,	36,	Fumo
	F ,	PF,	37,	No Symbol,	AF,	37,	Pioggia ghiacciata
	G ,	PG,	38,	Grid Squ.,	AG,	38,	Nevica forte

H,	PH,	39,	Hotel,	AH,	39,	Haze
I,	PI,	40,	Tcp/ip,	AI,	40,	Piove a diretto
J,	PJ,	41,	No Symbol,	AJ,	41,	Lampi
K,	PK,	42,	Scuola,	AK,	42,	Kenwood
L,	PL,	43,	No Symbol,	AL,	43,	Faro marino
M,	PM,	44,	MacAPRS,	AM,	44,	No Symbol
N,	PN,	45,	NTS Stn,	AN,	45,	Nav Buoy
O,	PO,	46,	Balloon,	AO,	46,	No Symbol
P,	PP,	47,	Polizia	AP,	47,	Parcheggio
Q,	PQ,	48,	TBD,	AQ,	48,	Quake
R,	PR,	49,	Rec Veh'le,	AR,	49,	Restaurant
S,	PS,	50,	Shuttle,	AS,	50,	Sat/Pacsat
T,	PT,	51,	SSTV	AT,	51,	Temporale
U,	PU,	52,	Bus,	AU,	52,	Soleggiato
V,	PV,	53,	ATV,	AV,	53,	VORTAC
W,	PW,	54,	WX Service,	AW,	54,	No. WXS
X,	PX,	55,	Helo,	AX,	55,	Farmacia
Y,	PY,	56,	Yacht,	AY,	56,	No Symbol
Z,	PZ,	57,	WinAPRS,	AZ,	57,	No Symbol
[,	HS,	58,	Jogger,	DS,	58,	Wall Cloud
\,	HT,	59,	Triangle,	DT,	59,	No Symbol
],	HU,	60,	PBBS,	DU,	60,	No Symbol
^,	HV,	61,	Plane lrg,	DV,	61,	No. Plane
_,	HW,	62,	WX Station,	DW,	62,	No. WX Stn
`,	HX,	63,	Dish Ant.,	DX,	63,	Pioggia
a,	LA,	64,	Ambulance,	SA,	64,	RSGB,ARRL
b,	LB,	65,	Bicicletta	SB,	65,	Dust blwng
c,	LC,	66,	No Symbol,	SC,	66,	No. CivDef
d,	LD,	67,	Garage dbl,	SD,	67,	DX Spot
e,	LE,	68,	Horse,	SE,	68,	Sleet
f,	LF,	69,	Fire Truck,	SF,	69,	Funnel Cld
g,	LG,	70,	Glider,	SG,	70,	Gale
h,	LH,	71,	Hospedale	SH,	71,	Negozi x OM
i,	LI,	72,	IOTA,	SI,	72,	No Symbol
j,	LJ,	73,	Jeep	SJ,	73,	WorkZone
k,	LK,	74,	Truck	SK,	74,	No Symbol
l,	LL,	75,	No Symbol,	SL,	75,	Area Locns
m,	LM,	76,	Repeater,	SM,	76,	Milepost
n,	LN,	77,	Node,	SN,	77,	No. Triang
o,	LO,	78,	EOC,	SO,	78,	Circle sm
p,	LP,	79,	Rover,	SP,	79,	Poco nuvoloso
q,	LQ,	80,	Grid squ.,	SQ,	80,	No Symbol
r,	LR,	81,	Antenna,	SR,	81,	Area x riposo
s,	LS,	82,	Power Boat,	SS,	82,	No. Boat
t,	LT,	83,	Truck Stop,	ST,	83,	Tornado
u,	LU,	84,	Truck 18wh,	SU,	84,	No. Truck
v,	LV,	85,	Van,	SV,	85,	No. Van
w,	LW,	86,	Water Stn,	SW,	86,	Flooding
x,	LX,	87,	XAPRS,	SX,	87,	No Symbol
y,	LY,	88,	Yagi,	SY,	88,	No Symbol
z,	LZ,	89,	No Symbol,	SZ,	89,	No Symbol
{,	J1,	90,	No Symbol,	Q1,	90,	Nebbia
,	J2,	91,	No Symbol,	Q2,	91,	No Symbol
},	J3,	92,	No Symbol,	Q3,	92,	No Symbol
<p>[TRANSLATE] La sez [TRANSLATE] permette di specificare il tipo di Callsign oppure un Callsign che sara' rappresentato da uno specifico simbolo, indipendentemente dal simbolo trasmesso, o se stanno trasmettendo "latitude/longitude" o qualsiasi altra cosa, locator, etc.</p> <p>Il "pattern matching" può essere usato per specificare un certo tipo di Callsign.</p> <p>Esempio:</p> <p>' ? ' significa "qualsiasi carattere",</p> <p>' * ' significa nessuno o piu' caratteri</p> <p>IK2CHZ=DIGI</p> <p>IR????=NODE (IR" + "xxx" o "xxxx" (numeri e/o lettere) sono mostrati come nodi.</p> <p>II????=K (II + "xxx" o "xxxx" (numeri e/o lettere) sono mostrati come quello che si vuole.</p>						

5.10.2.7 Creazione di “icone particolari”

Si possono creare delle “icone particolari” (file BMP, 256 colori) per usarle, per esempio, al posto dell'usuale simbolo rappresentato dalla “casetta gialla”. Questo si può applicare anche agli “Object”.

Volendo abbinare il simbolo della “Torre di Merate” (invece della “casetta gialla”) a IK2CBD, bisogna creare un file BMP che contenga la “Torre di Merate” (filename **Merate.BMP**).

In questo modo si possono creare altri soggetti per soddisfare le piu' svariate esigenze.

Per rendere operative queste “nuove icone particolari”, bisogna spedirle ai USER corrispondenti affinché le carichino nella dir **UI-View32\Symbols**, così che all'arrivo del nostro beacon, UI-View le può richiamare e mostrare.

5.10.3 Status Text

La finestra "**Status Text**" contiene delle informazioni "facoltative" (es: il vostro BBS, email, etc) che vengono trasmesse ad intervalli specificati e che appariranno nella "Details window" della stazione che riceve il nostro beacon.



Per **disabilitare** questa opzione, mettere ' 0 ' nel riquadro "**Interval**".

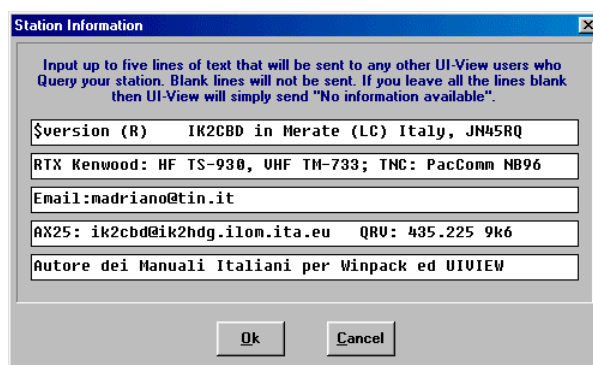
Status Text	<p>Si può inserire cio' che si vuole.</p> <p>Il comando "\$Version" viene rimpiazzato dalla versione corrente di UVIEW32, cioè per esempio: UI-View32 V1.54.</p> <p>Il comando "x-no-ar" (sta per "x-no-archive") impedisce che quanto contenuto nella finestra "Status Text" vada dal campo "RF" su "internet".</p> <p>Per modificare il contenuto dello "Status text" c'e' una "drop-down list", così si può richiamare un testo precedente.</p> <p>Per cancellare una parola, evidenziarla e premere il tasto [delete] o [Canc].</p>
Send best DX	se abilitato, viene spedito il dato relativo al " vostro miglior DX ". Status Text
Interval	definisce la frequenza (in minuti) con cui inviare lo "status text".

5.10.4 Station Information

Nella finestra "**Station Information**" si possono inserire fino a 5 righe di informazioni (memorizzate nel file "**stninfo.txt**") relative alla propria stazione.

Il comando "**\$Version**" viene rimpiazzato dalla versione corrente di UVIEW32, cioè per esempio: **UI-View32 V1.54**.

Quando s'interroga una stazione (**QUERY**), i dati sono inviati in modo automatico



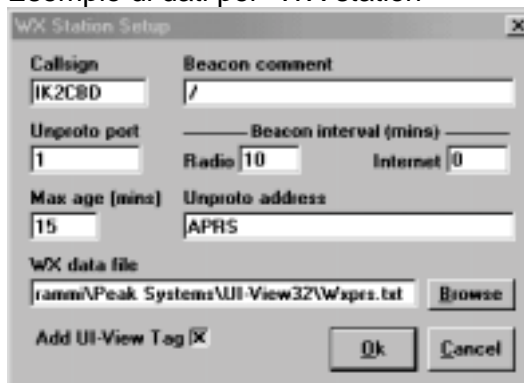
ed iniziano con la con la frase →	" Start of information from <Callsign> " seguito poi dai dati informativi
e chiude le informazioni con la frase →	" End of information from <Callsign> "
Se la finestra della stazione che viene interrogata e' vuota, UI-View spedisce →	" No information available ".

5.10.5 WX Station Setup

Se vogliamo configurarci come “Stazione Meteo” bisogna completare la finestra “**WX Station Setup**” con le informazioni appropriate, cioè definire il “WX beacon”.

Per trasmettere un “**WX beacon**” con i dati Meteo, ci sono diverse soluzioni:

- inserirli manualmente
- utilizzare un programma (vedi programma **WXPRS**) che generi le informazioni meteo che verranno “catturate” da UI-View e quindi spedite come beacon.
- possedere una stazione meteo che aggiorni i dati in automatico e in continuazione.

Callsign	Inserire il Callsign della stazione “WX “. Se si usa “host mode NONE”, il Callsign DEVE ESSERE LO STESSO di quello inserito in “Station Setup.	<div>Esempio di dati per “WX station”</div> 	
Beacon comment	<p>Inserire il commento che verra' messo alla fine del WX beacon.</p> <p>" /WX Report " potrebbe anche andar bene, come commento di default.</p> <p>Da UVIEW32 v1.40, ogni “Weather beacon” e' contrassegnato dall'orario.</p> <p>Per ulteriori dettagli, vedere anche le informazioni inserite nel capitolo “Station setup”.</p>		
Unproto port	<p>PORT dalla quale si vuole venga trasmesso il beacon.</p> <p>Per dettagli, vedere le informazioni inserite nel capitolo “Station setup”</p>		
Beacon interval	<ul style="list-style-type: none">○ Radio: Definisce l' “intervallo di tempo” (in minuti) di trasmissione del WX beacon, via Radio. Un intervallo di tempo uguale a " 0 " disabilita il beacon. Un valore ideale potrebbe essere 15 o 20 minuti.○ Internet: Definisce l' “intervallo di tempo” (in minuti) di trasmissione del WX beacon, via Internet.		
Max age (minuti)	<p>Il “ WX data file” generato dalla stazione Meteo (o manualmente o da programma tipo WXPRS) contiene l'orario di scrittura cui si riferiscono le informazioni Meteo. Pertanto i dati dopo un certo periodo di tempo (anche solo qualche minuto dopo) potrebbero non essere piu' validi e quindi inutile continuare a trasmetterli.....</p> <p>Il parametro “MAX AGE” specifica l' anzianita' massima del file (in minuti) oltre la quale il file WX verra' considerato “obsoleto” e quindi non piu' trasmesso con il beacon.</p>		

	<p>Nota: Se i dati WX sono “scaduti” UI-View32 spedisce il beacon di stazione (sempre che questi contenga dei dati, inseriti nel “Station Setup”. Questo si verifica se il “Beacon interval” nella finestra “Station Setup” e’ settato su ' 0 '.</p>
Unproto address	<p>Unproto address e' l'indirizzo unproto usato per i WX beacons (Es: "CQ").</p> <p>Per dettagli, vedere anche le informazioni inserite in “Station setup”.</p>
WX data file	<p>Viene specificato il filename, dove prelevare i dati WX.</p> <p>Nella finestra della figura della pagina precedente, e' specificato il path ed il filename WXprs.txt (file con informazioni meteo, generato dal programma WXPRES, descritto in questo manuale)</p> <p>C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\WXprs.txt</p>
Add UI-View Tag	<p>Se si seleziona questa box, il beacon contiene UI-View32 e la versione usata. Il formato della “tag” e’ simile a: {UIV32} .</p> <p>UI-View32 identifica le stazioni che spediscono la “tag” contrassegnandole con un ' * ' nella “Station List” e usando differenti colori per la label del loro Callsign.</p> <p>NON DISABILITARE questo dispositivo, a meno di buone ragioni per farlo, in quanto gli altri users di UI-View32 usano la “tag” come mezzo per informarti che anche loro stanno usando un UI-View32.</p>

Esempio di WXreport.txt

Apr 03 2000 16.46

135/005t051P004b1019h84/ WXprs Very nice day v2

dove:

nella prima linea vengono definiti : Mese, giorno, anno, orario

nella seconda linea vengono definiti:

- direzione Vento in Gradi/Velocita' inMph **g** (velocità Raffiche in Mph) **t** (Temperatura in °F” o “C”) **p**
(Pioggia in mm) **b** (Pressione in hPa) **h** (Umidita' in %)/ Commento

Note per RTX Kenwood TH-D7 e TM-D700

Sembra che i RTX Kenwood TH-D7 e TM-D700 non riconoscano i “weather beacons” se questi non hanno anche i dati meteo per “colpo di vento” (“wind gust”) e “temperatura”. UI-View32, qualora il file “Wxreport.tx” non contenga tali info meteo, inserira’ la info “not available”.

5.10.6 Digipeater Setup

DIGIpeater e' una stazione ripetitrice, usata nelle comunicazioni AX25.

Alcune considerazioni:

Occorre prestare molta attenzione ai settaggi DIGI e al loro uso, in quanto se **settati in modo scorretto, di fatto riducono la copertura dei beacon.**

Molto importanti sono le informazioni inserite nel campo "**Unproto Address**" (in specie "RELAY" =una sola ripetizione, " WIDEn-n" o "TRACEn-n").

Per avere un buon sistema sul territorio, e' opportuno che:

- o non ci siano stazioni attivate come DIGI che possano "monopolizzare" la frequenza.
- o **in una area ristretta, non ci siano troppi DIGI** (specie di tipo WIDE). Anche se nel BEACON si setta un WIDE7-7, il beacon verra' ripetuto nella sola nostra area e non proseguira' come desiderato, cioe' ci sarebbero inutili ripetizioni a scapito della efficienza.
- o abbia **ottima copertura radio**. Chi si trovasse in condizioni geografiche disagiate, setti il beacon come RELAY,WIDE2. Settarsi come digi "WIDE" pensando di fare una cosa utile per tutti, in realta' può ottenere l'effetto contrario.
Un discorso diverso si deve invece fare per il comando "RELAY" che opera una singola ripetizione, non a "scalare", e "cumulativa" con il comando "WIDE" contenuto nel beacon ricevuto ed **e' quindi utile, anzi direi indispensabile**, per consentire alle stazioni mobili di linkare un DIGI al quale viene demandato il compito di eseguire il comando "WIDE".
- o la stazione **sia attiva in "APRS" in modo COSTANTE**, cioe' non di tanto in tanto e così danneggiare altre. **E soprattutto sia AFFIDABILE**

In APRS, non lavorando in connessione, i Callsign al di fuori del proprio sono inutili. La stazione che intende fare da DIGI usi il proprio nominativo semplicemente aggiungendo nel beacon la scritta " **DIGI** " e specificando se di tipo RELAY o WIDE

Esempio: DIGI ON, RELAY,WIDE

Sara' il software a capire se comportarsi da DIGI oppure no.

Se i DIGIpeater sono specificati nell' indirizzo di una frame AX25, questi viene ritrasmessa da ciascun digipeater, nello stesso ordine specificato nell'indirizzo.

Intelligent Digipeating

In UI-View, se un messaggio e' spedito verso una stazione (via uno o piu' DIGI) e si riceve poi un ACK, UI-View registra quella route come un "digipeater path" per quella stazione.

La route usata per la risposta viene stabilita/registrata in questo modo: il "digipeater path" relativo alla "received frame" e' capovolto (attenzione, in quanto vengono usati soli i digipeater usati e non quelli di tipo "alias")

Esempio:

- G8MZX spedisce una frame a "G4IDE via G4GZL, G1OPC, G7LSP, G4FIP" (ma nella pratica la "frame" e' DIGIpeated solo da G4GZL e G1OPC, prima che arrivi a G4IDE)
- l' ACK e' spedito da G4IDE a "G8MZX via G1OPC, G4GZL".
- Se ne consegue che se la frame e' passata attraverso "generici DIGI Alias" questi "Alias" non vengono "reversed".

IMPORTANTE!!

Abilitando un DIGIpeater, per evitare di "ripetere" due volte le stesse "frames", e' bene tener presente che se nel "Comms Setup" si setta:

- **BPQ:** occorre disabilitare il "DIGIpeating" (nel file BPQCFG.TXT, rimuovere qualsiasi dato da DIGIPLAG).
- **AGWPE:** NON bisogna utilizzare AGW Digipeater.
- **NONE** o **WINPDDE:** non può essere usato l'Internal digipeater.

Esempio: stazione Digipeater

Esempio: stazione NON Digipeater

Enable digi	<p>Selezionarlo solo se la vostra stazione opera come DIGIpeater.</p> <p>Per decidere se proporsi anche come DIGIpeater, vi invito a leggere attentamente le considerazioni che ho inserito all'inizio di questo capitolo.</p>
UI Only	<p>Slezionando "UI only", si ottiene l'effetto che solo le "AX25 UI frames" verranno "dipeated". Il digi ripetera' the "APRS frames" in quanto sono "UI frames".</p> <p>Attenzione: Solo in "connected mode", con "UI only" attivato, non viene permesso di usare la vostra stazione come digipeater.</p> <p>Pertanto, per maggior flessibilita', non attivarlo.</p>
Alias substitution	<p>E' importante che venga selezionato: questo, nella varie "ripetizioni" permette che venga inserito anche il nominativo del DIGI che ha "ripetuto".</p>

	Inoltre questo comando permette di ricostruire i vari "path", rendendo così possibili anche collegamenti a distanza, utilizzando la registrazione e ricostruzione a ritroso dei vari "salti".
WIDEn-n	<p>Abilitando WIDEn-n, le "frame" vengono ripetute fino a quando il SSID raggiunge WIDE7-0, e quindi il "Digipeating" si ferma.</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il primo ' n ' e' il valore iniziale del SSID • Il valore attuale del SSID in uso, viene ridotto di uno, ogni volta che il digipeater emette la frame. <p>Per prevenire che una frame rimbalzi avanti e indietro tra due digipeater "WIDEn-n", occorre abilitare "dupe suppression" se e' abilitato WIDEn-n (vedi dettagli su "Dupe secs").</p> <p>La informazione "Alias", che effettua la funzione WIDEn-n, può essere modificata con il comando UIFLOOD (file UIVIEW32.INI, sez [DIGI_OPTIONS] linea UIFLOOD=WIDE).</p> <p>Questo potrebbe essere necessario solo se si sta operando in una network che usa un differente generico Alias per effettuare la funzione WIDEn-n. Normalmente non c'e' alcuna necessità di cambiarlo a meno che qualcuno nella rete non stia usando un differente Alias.</p> <p>NOTA: se si cambia l' Alias, NON e' piu' necessario mettere " n-n " alla fine</p>
TRACEn-n	<p>TRACEn-n e' simile a WIDEn-n: fornisce un ottimo metodo per analizzare la "route" intrapresa da una frame.</p> <p>Il comando TRACE permette di ricostruire i vari "path", rendendo così possibili anche collegamenti a distanza, utilizzando la registrazione e ricostruzione a ritroso dei vari "salti".</p> <p>Se selezionato, il dato "Sub alias" viene inserito nel "digi address" nel momento che la frame viene "ripetuta".</p> <p>ATTENZIONE: La info "Sub alias" non viene inserita se ci sono già 8 indirizzi digipeater nella stessa frame.</p> <p>La informazione "Alias", che effettua la funzione TRACEn-n, può essere modificata con il comando UITRACE (file UIVIEW32.INI, sez [DIGI_OPTIONS] linea UITRACE=TRACE).</p> <p>Questo e' necessario solo se si opera in una rete che usa un differente e/o generico Alias per effettuare la funzione TRACEn-n.</p> <p>NOTA: se si cambia l' Alias, NON e' piu' necessario mettere " n-n " alla fine</p>
Alias(es)	<p>Contiene la informazione Alias che verra' "digipeated" da UI-View32 (naturalmente se questa informazione e' stata inserita nella lista).</p> <p>Si raccomanda di farlo sempre.</p>
Sub alias	Questa informazione viene usata se e' stato attivato " Alias substitution " ed anche TRACEn-n
Dupe Secs (in sec)	Dupe Secs a che cosa serve??

	<p>L'idea e' quella di evitare di inviare nuovamente una frame che e' stata sentita via un digipeater e poi sentita via un'altro digipeater; in altre parole, evitare che le frame rimpallino sempre.</p> <p>Se viene inserito un valore diverso da 0 (zero), ogni qualvolta che si sta per "ripetere" una frame, UI-View controlla se e' stata inviata la "medesima frame" entro il tempo definito in "Dupe secs".</p> <p>Se la frame e' stata spedita entro il tempo stabilito, NON LA SPEDISCE DI NUOVO.</p> <p>Dal momento che e' molto difficile stabilire se una frame sia o meno un duplicato..... si consiglia di iniziare con un valore di 15 secondi, come default; poi affinare il settaggio</p> <p>Il "DUPE SECS" dei digi deve essere tanto piu' elevato quanti più digi esso stesso riceve, questo per evitare ripetizioni dello stesso pacchetto piu' di una volta da parte dello stesso beacon.</p>
Digi routes	<p>NON e' disponibile con "single port KISS mode" .</p> <p>Mostra le "route" che saranno usate per "DIGIpeating frames" e fornisce uno strumento per "cross-band DIGIpeating".</p> <p>Il formato e' il seguente: <port sulla quale e' sentita la frame>=<port(s) sulla quale ci sara' l'output> Esempio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1=1,2 significa frame ascoltata sulla port 1, sara' poi spedita come output sulle ports 1 e 2. • 2=1,2 significa frame ascoltata sulla port 2, sara' poi spedita come output sulle ports 1 e 2. <p>Per editare una "digi route", occorre evidenziare una linea e dare <invio> oppure dare doppio-click sulla linea. Una volta inserite le informazioni, premere <invio> per metterla nella lista.</p> <p>Numero di PORT usabili:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 con i "dual port KISS TNC" • 7 per AGWPE • 16 per BPQ. <p>Esempio pratico:</p> <p>Vengono usate 2 frequenze diverse (144.800 Mhz e 144.8125 Mhz) e voglio fare un "gateway" tra le 2 frequenze, in entrambi i sensi: cioe' voglio fare digipeat da 144.800 a 144.8125MHz e viceversa???!! Come fare??</p> <ul style="list-style-type: none"> • Occorre avere disponibili 2 Port (come?? Con AGWPE o BPQ o con un TNC "dual Port" come i TNC Kantronics) • Nella finestra "Digi routes" mettere 1=1,2 e 2=1,2.

5.10.6.1 Esempio di settaggio di Stazione DIGIpeater

Stazione Digi		Commenti
Enable digi	SI	Spuntando questa casella, la vostra stazione viene definita come DIGI.
	NO	NON spuntando questa casella, la vostra stazione e' definita normale, cioe' NON DIGI. Tutti i settaggi seguenti (eccetto Alias substitution) possono essere omessi.
UI Only	NO	Per maggior flessibilita'
Alias substitution	SI	
WIDEn-n	SI	Se attivato, compilare anche il campo "Dupe Sec"
TRACEn-n	SI	Se attivato, leggere attentamente le relative prerogative.
Alias(es)	IZ8ZZZ,RELAY,WIDE	Cambiare IZ8ZZZ con il vostro nominativo.
Sub Alias	IZ8ZZZ	Cambiare IZ8ZZZ con il vostro nominativo.
Dupe secs	15	va bene anche 9. Vedi nota in WIDEn-n
Digi Routes	1=1	1=1 vale per i TNC con una sola PORT

5.10.6.2 Come escludere alcuni Callsigns dal vostro Digi

Se si uole "escludere certi Callsign" da essere "digipeated" dal vostro DIGI, occorre editare il file UVIEW32.INI (sez [DIGI_OPTIONS]) e listare i Callsign (senza SSID) che si vogliono escludere.

Esempio: file UVIEW32.INI, sez [DIGI_OPTIONS]

```
EXCLUDED=G4IDE,G8MZX,MB7UAA,IK2CBD
```

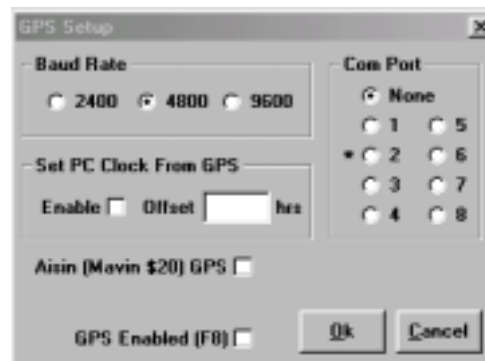
ATTENZIONE.

Usare questo dispositivo solo in CASI DI REALE NECESSITA', MA CON MOLTA CAUTELA e SENZA DISCRIMINARE!!!!!!

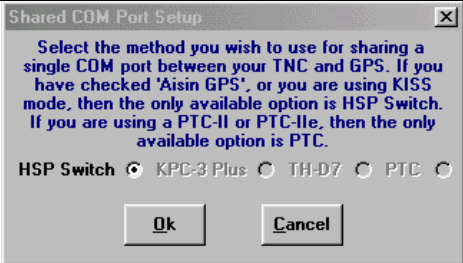
5.10.7 GPS Setup

GPS (Global Positioning System) e' un sistema che utilizza dei segnali di riferimento da satelliti orbitanti, per definire l'esatta locazione, con una accuratezza inferiore a 50 metri.

UI-View32 supporta gli input dal GPS: la finestra di dialogo che segue, permette di configurare il link tra il GPS e il PC, e di abilitare o disabilitare l'uso del GPS.



Baud Rate	Il baud rate usato dal GPS. Dovrebbe essere sempre 4800 (eccetto se si usa il GPS Aisin (Mavin \$20).
Com Port	Seleziona la COM port in uso dal GPS
Set PC Clock from GPS	<p>Setta il "PC Clock" dal GPS.</p> <p>Se si seleziona "Enable" (abilitazione), UI-View32 usa la tempificazione dal GPS per settare il clock del PC.</p> <p>L'orario GPS e' sempre UTC, pertanto, se sul tuo PC usi il "local time" occorre inserire la differenza (offset) che si vuole che UI-View32 applichi all'orario GPS prima di settare il "PC time".</p> <p>Se si e' ad EST di Greenwich, l' offset sara' normalmente positivo. Se si e' ad OVEST di Greenwich, l' offset sara' normalmente negativo.</p> <p>Nella maggior parte dei PC, l'orario non e' mai corretto.....pertanto UI-View32 setta il "PC clock" quando riceve i primi dati validi dal GPS, e poi ad ogni minuto successivo.</p> <p><u>NOTA IMPORTANTE</u></p> <p>Se nel campo "offset" (per default e' vuoto = blank) non viene inserito alcun valore, si assume che il clock del PC non sara' mai "sbagliato di piu/meno 30 minuti e dal GPS si usano solo i minuti.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Il vantaggio di lasciare "blank offset" (senza valore) e' che se il Vostro PC e' settato su "local time" non server alterare il valore di "offset" se si cambia "time zone" o se si fa gestire al Win95/98 il cambio di orario. ○ Lo svantaggio di lasciare "blank offset" e' che se il "PC clock" sviluppa un errore di piu' di 30 minuti, UI-View32 non lo corregge.
Aisin (Mavin \$20) GPS	<p>Selezionando questa opzione per informare UI-View32 che si sta usando questo tipo di GPS: in questo caso la "baud rate" viene bloccata a 9600.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Supporto per Aisin (Mavin) GPS Questo particolare GPS e' molto popolare tra gli OM almeno in USA.

	<p>L' output di questa unita' non e' NMEA, e pertanto occorre specificarlo affinche' I dati vengano decodificati correttamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Occorre modificare il GPS affinche' l'output "by-passi" la "on board processor". E' consigliabile usare il programma di Tim Laren e le raccomandazioni che lo accompagnano. • Esiste un dispositivo per convertire l' output dal GPS in NMEA format: se usato questo GPS si comporta come un normale GPS e pertanto non e' necessario usare la speciale opzione su UI-View32.
WGS-84 to OSGB-36	<p>Questa opzione e' visibile solo se si seleziona il GPS "Aisin (Mavin \$20.</p> <p>Selezionando questa opzione UI-View32 converte gli output del GPS Aisin da dati WGS-84 (dati USA) a dati OSGB-36. La differenza tra I due dati sta nei valori di latitudine e longitudine.</p> <p>Per informazione, la maggior parte dei GPS (eccetto Aisin) permette di selezionare il tipo di dati da usarsi.</p>
Shared COM Port Setup	<p>Questo pulsante e' visibile solo se si seleziona la stessa "COM port" per il GPS e per il TNC: serve per specificare quale metodo si desidera usare per il "Port sharing" .</p> <p>E' bene ricordare che il "Port sharing"</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ E' DISPONIBILE solo in Terminal e KISS mode ○ NON E' DISPONIBILE in AGW e BPQ mode, in quanto UI-View32 non influenza il set delle Port. <p>Per ulteriori dettagli, vedere il capitolo "COM Port Setup".</p> 
GPS Inabled	<p>Abilita o disabilita l'uso del GPS.</p> <p>Con F8 dal "main screen" si accede a questa opzione senza dover aprire il "GPS Setup". Questo F8 e' molto utile se si devono scambiare gli output dal vostro GPS tra UI-View32 e altre applicazioni</p> <p>UI-View32 assume che gli output dal GPS siano in formato NMEA 0183, e usi il \$GPRMC.</p>

5.10.7.1 Using a GPS

UI-View supporta input da un GPS che va configurato usando "GPS setup".

Quando UI-View sente gli input dal GPS, automaticamente si commuta su "mobile mode".

In "**mobile mode**" il GPS trasmette un "**location beacon**", usando un differente "**station symbol**" (il "symbol" usato e altri parametri vanno configurati nel "Menu setup", "Station Setup").

Se per 10 minuti UI-View non sente dal GPS dei "dati validi", UI-View si commuta in "**fixed station mode**".

I dati provenienti dal GPS si vedono usando la opzione "Show GPS Input" ("Menu Action").

5.10.7.2 GPS Input

La finestra di dialogo (disponibile solo se si e' attivata il "GPS Input Enabled" sul "GPS Setup" e "Using a GPS") mostra gli input dal vostro GPS.

Il piccolo pulsante sulla destra di "Spd" permette di selezionare la velocità "Nodi", Mph o Km/h, per il display della velocità.

5.10.7.3 Alcune informazioni sui Ricevitori GPS

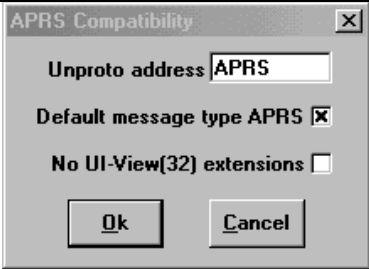
Nella ricerca di "GPS Receiver" si suggerisce di sceglierne uno che abbia il "NMEA-0183 interface" e quindi supporti il **protocollo "NMEA-0183"** (in quanto la maggior parte degli apparati usano questo protocollo per parlare).

Alla data del 6/2000, ce ne sono di diversi tipi, anche a basso costo:

- Garmin ha E-Trex e GPS-12
- Megellan ha GPS-315
- Jupiter GPS module

5.10.8 APRS Compatibility

In questa finestra si controlla il livello di compatibilit  tra UI-View e APRS.

Unproto address	<p>Nella finestra, inserire l'indirizzo (CQ, APRS, o BEACON) al quale vengono spediti gli "APRS format messages". Per default c'� APRS.</p> <p>NON usare la parola "UIVIEW" perch� i programmi APRS riconoscono solo un numero LIMITATO di indirizzi.</p>	
Default message type APRS	<p>Se selezionato, quando si spedisce un messaggio ad una stazione che non � stata contattata in precedenza, UI-View32 usa un messaggio "formato APRS".</p> <p>Per default UIVIEW usa un "UI-View32 format messages".</p>	
No UI-View32 extensions	<p>Se viene selezionat, qualsiasi azione di UI-View32 che non sia compatibile con APRS � disabilitata; cio�:</p> <ul style="list-style-type: none"> • I comandi Ping, Query e DX? non sono disponibili, e anche il nostro UIVIEW non risponde a questi protocolli. • I messaggi in arrivo di tipo "UI-VIEW format" verranno ignorati; pertanto sara' sempre usato un "APRS message format". • Il "global beacon trigger" � bloccato su "?APRS?" • Nel beacon, la "UI-View32" tag" viene modificata aggiungendo una ' N '. Esempio: {UIV32N} . • Nella "Station List" di altri Utilizzatori di UI-View32, il vostro Callsign viene preceduto dal segno ' - ' per indicare che sono state disabilite le estensioni. <p>Il valore di default per "No UI-View32 extensions" varia da paese a paese e viene settato automaticamente da UI-View32 durante la istallazione iniziale del programma (cio� fa il controllo con il vostro "Windows country code" e quello presente nel file "NOEXTN.COD").</p>	

Nota:

Da UIVIEW32 v 1.40, tutti gli orari che fanno parte di una "**APRS frames**" sono espressi in orario "**GMT**"

Da UIVIEW32 v 1.63, per le "stazioni mobili",   supportato la informazione relativa all'altezza (Height, nella zona "APRS posit comment" /A=NNNNNN).


Da UIVIEW32 v 1.65, UI-View32 accetta frames (da aliases) piu' lunghe di 6 caratteri. (Per info, la sorgente di queste frame sono gli internet servers, in quanto un "alias" piu' lungo di 6 caratteri non   "AX25 compatible".

5.10.9 Miscellaneous Setup

Nella finestra **Miscellaneous Setup** vengono configurati moltissimi parametri.

<div>Global Beacon Trigger</div>	<div><div><div>Global Beacon Trigger</div><div><input checked="" type="checkbox"/> UI-View Default</div><div><div></div></div></div></div> <div><p>Viene qui' definito il tipo di messaggio spedito quando si usa il comando "Query All Stations" (menu "Actions"); quando il sistema sente questo messaggio, emette il suo "station beacon" entro 1 minuto.</p><p>UI-View32 default</p><p>Si consiglia di lasciare il valore di default.</p><p>La casella può essere o non essere selezionata; si può anche inserire un differente messaggio nella casella di testo.</p><p>Nota:</p><p>La opzione non e' disponibile</p><p>se in "APRS Compatibility Setup" e' stato selezionato il comando "No UI-View32 extensions"; in questo caso il "global trigger" sara' settato "?APRS?" (anche per mantenere la compatibilita').</p></div>	<div><div><div>Miscellaneous Setup</div><div><div><div>Global Beacon Trigger</div><div><input checked="" type="checkbox"/> UI-View Default</div><div><div></div></div></div><div><div>Refresh Preference</div><div>Immediate <input checked="" type="radio"/> mins Timer <input type="radio"/> 1</div></div><div><div>Station List Auto Sort</div><div>Sort by time <input type="radio"/> Sort by callsign <input checked="" type="radio"/> Sort by distance <input type="radio"/> Do not auto sort <input type="radio"/></div></div><div>Beacon pause [secs] 2</div><div>Random grid square plot <input checked="" type="checkbox"/></div><div>Put icon in SysTray <input type="checkbox"/></div><div>Extra maps path</div><div><div>Ok</div><div>Cancel</div></div></div><div><div>Message Frack 10 secs</div><div>Expire time 60 mins</div><div>Object interval 30 mins</div><div>Don't label symbols <input type="checkbox"/></div><div>Don't label special symbols <input type="checkbox"/></div><div>Relaxed locator check <input checked="" type="checkbox"/></div><div>Relaxed frame type check <input type="checkbox"/></div><div>Synth callsigns <input checked="" type="checkbox"/></div><div>"More" in detail windows <input type="checkbox"/></div><div>Show splash screen <input checked="" type="checkbox"/></div><div>Show start-up tips <input type="checkbox"/></div><div>Object auto update defaults to enabled <input checked="" type="checkbox"/></div></div></div></div>
<div>Auto Refresh Mode</div>	<div><p>Permette di selezionare le modalita' di "screen refresh" quando le stazioni si muovono o vengono cancellate, etc:</p><ul style="list-style-type: none">Immediate: lo schermo e' "refreshed" ogni qualvolta una stazione si muove oppure e' cancellata, etc. Immediate e' la condizione di "default" ed e' consigliata, a meno che sullo schermo non ci siano così tante stazioni da rendere il refresh molto lento.Timer: lo schermo e' "refreshed" ad intervallo di tempo (minuti) definito nel box "mins". Tra un "refreshes" e l'altro, le stazioni "dead" sono contrassegnate con una croce e la label diventa grigiastra.</div> <div><div><div>Auto Refresh Mode</div><div>Immediate <input checked="" type="radio"/> mins Timer <input type="radio"/> 1</div></div></div>	

Station List Sort Order	<p>Permette di selezionare la modalita' di "selezione" delle informazioni nella "Station List".</p> <ul style="list-style-type: none">• Sort by time: in ordine cronologico, le piu' recenti per prime.• Sort by Callsign: in ordine alfabetico del Callsigns.• Sort by distance: in ordine di distanza, le piu' distanti per prime.• Do not auto sort: non effetture la selezione <p>Se si connette ad internet, il "refresh automatico della mappa" e l'autoselezione della Station List vengono automaticamente disabilitate. Cioe' prevale il valore settato nella finestra "Miscellaneous Setup" e pertanto occorre accertarsi che l'intervallo di tempo che abbiamo predisposto, sia adeguato (suggerisco un valore da 1 a 5 minuti, meglio quest'ultimo).</p>	<div>Station List Auto Sort</div> <div>Sort by time <input checked="" type="radio"/></div> <div>Sort by callsign <input type="radio"/></div> <div>Sort by distance <input type="radio"/></div> <div>Do not auto sort <input type="radio"/></div>
Beacon pause (secondi)	<p>Se si spediscono dei beacons su "multiple ports", Beacon pause specifica il ritardo (in secondi) tra i beacons che escono dai vari "ports". Per default sono 5 secondi, e si consiglia di non cambiarlo..</p>	
Auto sort station list	<p>E' consigliabile tener sempre attiva questa funzione: in questo modo ogni volta che la Station List viene aggiornata, le informazioni in essa contenute vengono selezionate secondo i criteri definiti nel "Station List Sort Order".</p> <p>La velocità di aggiornamento dipende dal numero delle stazioni e dalla velocità del PC.</p> <p>Con il tasto destro del mouse si può modificare il criterio di esposizione dei dati nella finestra: esempio in ordine alfabetico, Chilometrico, cronologico.</p>	
Random grid square plot	<p>Quando si riceve un beacon con la informazione relativa allo "IARU grid square locators", UI-VIEW evidenzia sulla mappa (nel centro del quadrato del locator corrispondente) l'icona "Grid Square" collegandola al Callsign della stazione che ha inviato il beacon.</p> <p>Può accadere che due o piu' beacon (con lo stesso IARU locator) siano presenti e quindi si avrebbe una sovrapposizione delle loro icone.</p> <p>Pertanto:</p> <ul style="list-style-type: none">○ Contrassegnando (default) la funzione "Random grid square plot", prima che una stazione venga plottata, viene aggiunto un "valore a caso" alla posizione della stazione che trasmette lo "IARU grid square locators", così da evitare che piu' di una stazione (ascoltate nel medesimo "grid square") si accavallino.○ NON contrassegnando la funzione Random grid square plot, le stazioni sono proiettate nel centro del "grid square". <p>Nota Il posizionamento "a caso" e' effettuato quando la stazione e' aggiunta, per la prima volta, nella "stations list"; perciò se si cambia il settaggio, si può non avere un effetto immediato dei cambi.</p>	

Put icon on Sys Tray 	<p>Attivando questa opzione, la finestra delle "Mappe" e quella "Messages" possono venir "minimizzate" e vanno a posizionarsi dentro il "SysTray". Cliccando sulla icona che e' nel "SysTray", si ripristina la finestra alla grandezza originale.</p>
Extra maps path	<p>Serve a specificare un "path" addizionale, dove sono state memorizzare delle mappe (in aggiunta a quelle messe nella subdir MAPS).</p> <p>Questo e' molto utile se si hanno mappe su un CD.</p>
Message Frack (secondi)	<p>Message Frack (Frame ACKnowledge) specifica il tempo (in secondi) che UI-View32 aspetta per ricevere un "ack" dopo l'invio di un messaggio, prima di spedire nuovamente la "frame".</p> <p>Per default sono 10 secondi, il minimo permesso sono 7 secondi (vedere anche info in UI-View32 Messages). NON CAMBIARE questo parametro, se non a ragion veduta!!!</p>
Expire time	<p>Specifica il tempo (in minuti) che le "icone delle stazioni o degli Object" rimangono sulla nostra mappa, a partire dall'ultimo loro beacon ricevuto.</p> <p>Per default sono 60 minuti: questo valore e' ragionevole, se si hanno beacon con intervalli di tempo di 30 minuti.</p> <p>Per avere sempre le stazioni sullo schermo, mettere questo valore ' 0 '.</p>
Object interval	<p>E' l' intervallo di tempo (in minuti) che intercorre tra una trasmissione e l'altra delle Vostre informazioni personali (vedi info su Objects).</p>
Don't label symbols	<p>Se lo si contrassegna, alle "stazione" e/o agli "object" non gli verra' assegnata una label quando vengono riprodotti sulla mappa. (vedere UI-View32 Symbols per dettagli)</p>
Don't label special symbols	<p>Se lo si contrassegna, alle "stazioni con simboli speciali" quando riprodotte (rese visibili) sulla mappa non verra' assegnata la label con il "Callsign". (vedere UI-View32 Symbols per dettagli).</p> <p>In altre parole, se noi creiamo una "icona particolare", possiamo fare in modo che questa icona compaia sulla mappa del nostro corrispondente, al posto del nostro "usuale Callsign".</p> <p>Naturalmente questo si potra' avverare, solo se nella dir Symbol dei nostri Corrispondenti e' presente il file relativo alla nostra icona particolare yyyyyy.BMP. (per dettagli vedere sezione generale del manuale).</p>
Relaxed locator check	<ul style="list-style-type: none"> • Se lo si contrassegna (default), UI-View32 cerca lo IARU locator nel beacon di una stazione; per esempio, riconosce il locator "Roger in Boston, IO92XX" e "plotta" la stazione. • Se NON lo si contrassegna, verranno riconosciuti solo i locator scritti tra parentesi quadre (" [] ") solo se all'inizio del beacon (per esempio " [IO92XX] Roger, in Boston "). Questa opzione non e' disponibile se si attiva "No UI-View32 extensions" (vedi "APRS Compatibility" setup).

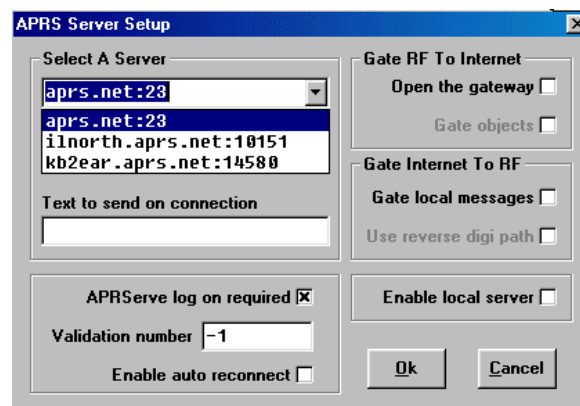
Relaxed frame type check	<p>Con il TNC in “Terminal, KISS, BPQ o AGWPE mode”, normalmente NON e' necessario usare questa opzione.</p> <p>Se venisse selezionata (sconsigliato nell'uso normale) permette di accettare un piu' ampio “range” di frame headers.</p> <p>Per default UI-View controlla sempre il “frame type” e scarta quelle che non sono del tipo “UI frames” (questo perché il protocollo APRS usa solo UI frames. Cioe' UI-View, nella “frame header” deve vedere una informazione del tipo “<UI>”.</p> <p>In alcuni casi eccezionali, la suddetta informazione non e' disponibile ed UI-View scarterebbe TUTTE le frame, a meno che non venga attivata questa opzione.</p>
Synth Callsigns	Se si abilita Synth Callsigns UI-View annuncia il Callsigns della stazione (vengono usati i file WAV che sono nella subdir WAVBITS; vedere Announce Stations).
"More" in detail windows	<p>Quando per una stazione si apre una "Detail window" (doppio click sulla Stazione, o selezionando "Details" nella lista), sulla finestra in alto a destra c'e' un bottone [More] che permette di aprire una finestra addizionale con altre informazioni della stazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Se si abilita la funzione "More" in detail windows , la finestra dei dettagli si apre “completamente, evitando di cliccare sul bottone [More] ○ Non abilitandolo, la finestra dettagli addizionali si apre solo se si clicca sul bottone [More] .
Show splash screen	Se selezionato, all'avvio di UI-View, lo schermo e' abbellito con una foto.
Show startup tips	Se selezionato, quando si fa partire UI-View viene mostrata una finestra con dei suggerimenti....
Object auto update defaults to enable	Attiva/disattiva la opzione “Auto update object posit” nel “Object Editor .

5.10.10 APRS Server Setup

APRServe (by Steve, K4HG) e' un sistema di "interconnected servers" che permette di dialogare tra gli utilizzatori di APRS ed Internet.

La finestra APRS Server Setup permette di configurare l'utilizzo di Internet per la ricezione e per la trasmissione in rete dei beacon.

UI-View32 supporta la connessione ad APRServe ed essere usato come un IGATE.



Dettagli su APRSserve su: <http://www.aprs.net/aprserve.dcc.html>
<http://www.aprs.net/inetmsg.html> <http://www.mb7uiv.co.uk>

Ogni OM e' responsabile di accertarsi che la configurazione del proprio "APRServe gateway" sia in linea con le norme amatoriali vigenti nel proprio paese.

Select a Server	Evidenziare il server internet che si desidera utilizzare per collegare APRServe. Se ne possono aggiungere altri semplicemente cliccando su di essi e quindi trascinandoli nella lista. Il formato è "host_name:port", p.e. "aprs.net:23", o "ip_address:port" (esempio "199.227.86.221:23"). Per eliminare un server dalla lista, evidenziarlo e premere il tasto Delete.
APRServe log on required	Questa opzione deve essere spuntata a meno che il server sia un server locale (esempio un altro UI-View con opzione "server locale" attivata).
Text to send on connection	Questa opzione permette di specificare un comando da inviare al server quando avviene il collegamento. Deve essere usato quando ci si collega via proxy, di norma deve essere lasciato vuoto (vedi "connessione via a proxy").
Validation number	Inserire il proprio numero di convalidazione APRServe. Questa opzione non e' disponibile se non si spunta "APRServe logon required" e se la propria copia di UI-View non è registrata.
Enable auto reconnect	Attivando questa opzione, UI-View tenterà di ricollegarsi automaticamente al server APRS se si perde la connessione. (Non funziona se si usa l'opzione "Disconnect", o se si cancella un tentativo di connessione).
Gateway - RF To Internet	Open the gateway Attivando questa opzione, quando si è registrati nel "nel log di APRServe", tutto il traffico APRS (ascoltato via le Port del proprio RTX) viene inviato al server, se corrisponde ai seguenti tipi: <ul style="list-style-type: none"> • Beacons di posizione (incluso mobili e inseguitori) • Messaggi di formato APRS • Oggetti APRS (se si spunta Porta Oggetti) Se in una stringa c'è il comando " x-no-ar ", l'informazione non viene inviata al

	server.
Gate internet to RF	<p>Gate local messages Selezionando questa opzione, qualsiasi messaggio visto da stazioni locali, sarà trasmesso sulla Port radio appropriata. Per stazione locale si intende quella che si ascolta attraverso una porta radio non per internet. Quando i messaggi sono trasferiti (gatewayed) a RF, il formato assicura che la stringa trasmessa dal nostro RTX sia indirizzata nel momento in cui viene ricevuta, e la stringa contenente il messaggio sia incapsulata nella porzione dell'informazione della stringa trasmessa.</p> <p>Use reverse digi path Selezionando questa opzione, i messaggi trasferiti a mezzo "gateway" per le stazioni locali verranno trasmessi utilizzando la via digi inversa dell'ultima stringa ascoltata dalla stazione. Se l'opzione non è attivata, si utilizza la via unproto di default per la porta radio.</p>
Enable local server	Selezionando questa opzione, UI-View può comportarsi come un server APRS locale per altri sistemi UI-View. Vedi anche Local APRS Server .
Connecting via a proxy	<p>I dettagli sono basati sul Proxy "Wingate".</p> <p>Se si desidera collegare UI-View a un server APRS attraverso un proxy telnet fare quanto segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Editare UIVIEW.INI e nella sezione [APRS] inserire il proprio proxy. Se il proxy funziona in una macchina chiamata "master" e usa la porta 23 (la porta di default telnet), quindi mettere "master=23". - In "Options", "Setup", "APRS Server" selezionare il proprio proxy come server, e in "Text to send on connection" inserire il comando richiesto dal proprio server per collegare il vero server APRS che si desidera usare. Usando Wingate, un esempio di comando sarebbe "aprs.net 23" - Può essere necessario inserire un dato per il proxy nel file HOSTS sul PC che utilizza UI-View. Il file HOSTS è nella dir Windows (Win95/8), o in\system32\drivers\etc(NT). Se non esiste e' necessario crearlo. Mettere una linea come 192.168.0.1 master dove "192.168.0.1" è l'indirizzo ip del proxy nella propria LAN e "master" è il nome della macchina proxy. <p>Notare che quando ci si collega all'APRServe, tutto il testo appare nella finestra Terminal di UI-View.</p>
Line terminator	Inviando il comando al proxy, UI-View usa un linefeed (^J) come fine linea. Se il proprio proxy richiede ad esempio un "carriage return" (^M), editare UIVIEW.INI sez [APRSERVE] e modificare il comando LINE_TERMINATOR mettendo quanto viene richiesto.

Nota

Da v 1.65 UIVIEW32 riconosce le "APRS telemetry frames" e le trasferisce agli "internet servers" quando e' usato come un IGATE.

5.10.10.1 File IGATE.INI

Il file IGATE.INI e' diviso in 3 sezioni e fornisce opzioni aggiuntive di configurazione gateway. IGATE.INI viene ricaricato ogni volta che ci si collega a un APRS Server ed ogniquale volta e' editato, cioe' senza necessariamente far ripartire UI-View32.

[SETUP]

GATE_ALL_PORTS=1

Questo comando specifica le porte attraverso le quali fare uscire il traffico da quelle stazioni selezionate per inviare il traffico da internet a RF. Se UI-View lavora con più di una porta, separare le porte multiple con virgole es. 1,2,3.

MAX_DIGIS_FOR_LOCAL=0

Questo comando specifica quante "digi frame" possono passare e chi spedisce le considera ancora come "local station". Il valore di default "0" significa che le stazioni ascoltate sono considerate locali. Per disabilitare il controllo, mettere un qualsiasi valore più alto di 8

NOGATE=NOGATE,RFONLY

se una frame nel suo "unproto path" contiene un comando di "NOGATE", i dati non passano in internet servers. E' un metodo per evitare che le frames siano trasferite via il vostro IGATE.

SHOW_INET_ENTRY_POINT_CALLSIGN=FALSE.

Se settato su **TRUE** (default e' **FALSE**) il Callsign della stazione e' inserito in tutte le frame che sono passate agli "internet servers".

E' inserito (davanti) come un "extra Digi" ed in fondo (come suffisso) viene messo il testo specificato nella linea **INET_ENTRY_POINT_TAG**.

;G4IDE's IGATE hears this frame:-

; G8MZX>APRS,RELAY,WIDE*:>Some text;

;If **SHOW_INET_ENTRY_POINT_CALLSIGN** is set to **TRUE**, the

;frame header is altered before the frame is passed to

;an internet server:-

; G8MZX>APRS,RELAY,WIDE*,G4IDE,I:>Some text

;(The 'I' is a symbolic digi address for the internet.)

Esempio:

Se la IGATE di G4IDE sente la frame:

G8MZX>APRS,RELAY,WIDE*:>qualsiasi testo

E se **SHOW_INET_ENTRY_POINT_CALLSIGN=TRUE**, la "frame header" e' modificata prima che la frame sia passata all'internet server, così:

G8MZX>APRS,RELAY,WIDE*,G4IDE,I:> qualsiasi testo

INET_ENTRY_POINT_TAG=,I

Dettagli in seguito..

[INET_TO_RF]

Sotto questa sezione, vengono specificati i nominativi che avranno il loro traffico **trasferiti da internet a RF** (non solo messaggi per stazioni locali).

Può essere usata per specificare i nominativi che non avranno mai traffico via gateway.

Si può utilizzare “ * “, così “ **G4 *** ”;significa qualsiasi nominativo che inizia per “ G4 ”. Usare questa funzione con attenzione, per non generare un enorme traffico in RF!!

Esempi:

G4IDE=ALL significa passare (v/gateway) tutto il traffico proveniente da G4IDE
G8MZX=NONE significa non passare (v/gateway) traffico da G8MZX.
G4GZL=BEACONS significa passare (v/gateway) beacons, non i messaggi da G4GZL
G4*=ALL significa passare tutto il traffico proveniente da Callsign che iniziano con G

[INET_TO_RF_LIMITS]

Sotto questa sezione, vengono specificati i limiti (massimo numero di frames in 1 minuto, in 2 minuti, in 3 minuti) che il proprio sistema **trasferirà da internet a RF**.

Ci sono due serie di limiti, una per tutte le stringhe, e una per messaggi per stazioni locali. Se qualcuno di questi valori viene superat, le stringhe vengono scartate fino a quando non si rientra nei limiti. I valori di default permettono picchi in periodo di tempo corto, ma una più bassa velocità in un periodo più lungo.

Quando ci si collega a un server di internet, sulla parte alta della finestra delle mappe compaiono 6 indicatori verdi:

- La fila superiore è per stringhe di messaggi non locali
- la riga inferiore per messaggi locali.

In ogni riga c'è un indicatore per ogni periodo di tempo. Diventano rossi quando viene superato il limite di tempo.

La finestra di Statistica mostra quante stringhe il proprio sistema ha trasferito via gateway, e quanti non trasmessi per superamento del limite di tempo.

La capacità di 1200 baud in canale di RF equivale circa a 30 frames/min (ciò dipende dalla lunghezza della stringa, dalle configurazioni del TXD, etc. Trasferire 6 frames/min significa che si sta occupando circa il 20% della capacità del canale e ciò non consente alle stringhe di essere inviate: prima di aumentare questi valori, verificare le condizioni locali.

Se si desiderano disabilitare i limiti (pensarci bene!!!), mettere uno ‘ 0 ’ per tutti e tre i valori. I primi tre valori si riferiscono a stringhe che non sono messaggi per le stazioni locali (cioè stringhe inviate tramite gateway come risultato di “comandi” sotto la sezione [NET_TO_RF] nel file IGATE.INI.

Esempi: ONE_MINUTE=6 TWO_MINUTES=9 THREE_MINUTES=12

I valori che seguono si riferiscono a messaggi a stazioni locali (una stazione locale è una stazione che il proprio sistema ha ascoltato in RF). Questi limiti sono solo per evitare abusi e pertanto possono essere ampliati.

Esempi

LOCAL_MESSAGE_ONE_MINUTE=8
 LOCAL_MESSAGE_WO_MINUTES=12
 LOCAL_MESSAGE_THREE_MINUTES=16

5.10.10.2 APRServe Validation Number

Il “**Validation Number**” non e’ richiesto espressamente da UI-View, bensì e’ un prerequisito per accedere agli “**internet servers**” (APRServe): questo per prevenire che il traffico

generato da "NON OM" possa essere immesso in RF. Cioe' una specie di sicurezza.

Alla data (2/2001) il "**validation number**" può essere rilasciato dagli autori di programmi che lo utilizzano; pertanto nel caso di UVIEW (**solo per gli utenti UI-VIEW32 registrati!!!**) può essere chiesto a:

Roger G4IDE (email roger@peaksys.co.uk) fornendo il vostro Callsign (il Callsign deve essere quello messo nel "**Station Setup**" o nel "**WX Station Setup**").

Quando collegate un APRSserver, UI-View spedisce il vostro "validation number".

Se la vostra copia di UI-View non e' registrata, spedisce il **valore di default "-1"** (il valore **-1** contraddistingue una copia non registrata da quella registrata).

Note

- **Senza un "Validation number"** (oppure con "validation number -1 ") si possono comunque spedire i dati al server (quindi visti anche dalle altre stazioni che sono connesse) ma i vostri dati non passano attraverso le IGATE (ne consegue che il Vostro sistema non può essere usato come un IGATE!!!).
- Se intendete settare il programma UI-VIEW in modo da poter operare in APRS attraverso una connessione ad un server di rete TCP/IP (via radio o via internet) occorre fornire anche il SSID che userete (quando/se cambiate SSID non dimenticatevi di comunicarglielo, rammentandogli che e' per l'accesso al sistema APRS).
- Chi vuole cimentarsi con IGATE, può chiedere a Keith Maton (G6NHU feek@bigfoot.com <http://www.mb7uiv.co.uk>) copia del programma che usa presso il suo IGATE (MB7UIV); questo programma monitorizza le stazioni che sono molto attive scambiando messaggi via un IGATE e mandano il loro beacon in RF. Questo e' di aiuto alle stazioni nel monitorare la RF e così vedere chi e' in frequenza in quel momento e magari trovare qualcuno con cui scambiare qualche messaggio.

5.10.10.3 Considerazioni varie su InterNet Gateway

Diversi RF<>InterNet Gateway inglesi sono giunti alla conclusione che il miglior modo di "essere IGATE", e' quello di "essere passivi", cioe' quello di "fornire un semplice mezzo per il transito dei messaggi". In altre parole comportarsi come segue:

Gating RF to Net: Beacons, Messaggi, Objects

Gating Net to RF: Messaggi destinati alle stazioni locali

IGATE Unproto: settato **APRS,RELAY,WIDE.**

Messaggi da InterNet sono spediti alle stazioni locali via RF

La stazione IGATE deve sentire il vostro RF beacon, prima che voi possiate usare l'IGATE (questo perché senza un beacon, l'IGATE non realizza che voi siete su un canale RF).

Per essere accettati da un "IGATE" non sono necessari speciali UNPROTO beacon: e' solo necessario che l'IGATE vi "senta". Pertanto un **CQ,RELAY** oppure un **CQ,TRACE7-7**, etc, e automaticamente passate su internet.

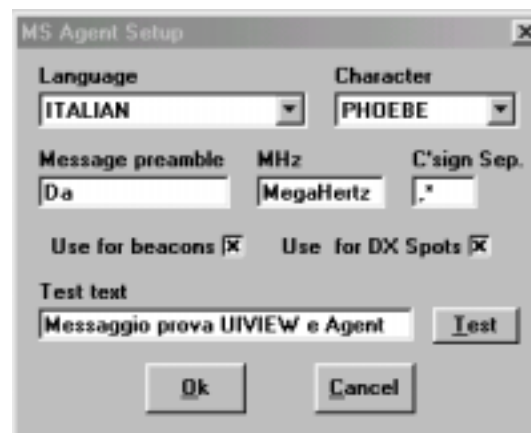
Se si vuole utilizzare il gateway, ricordarsi che quando si spedisce un Messaggio di ASSICURARSI di spuntare "APRS" nella casella del messaggio, altrimenti non funziona.

Si può spedire email specificando (nel testo del messaggio) il Callsign EMAIL, poi l'indirizzo e-mail (es: madriano@tin.it. Occhio al punto (.) alla fine dell'indirizzo).

5.10.11 MS Agent Setup

Se sul vostro PC è installato il programma "MicroSoft Agent", UI-VIEW32 converte in "messaggi vocali" sia il contenuto dei "messaggi ricevuti" che l'annuncio delle stazioni ed anche gli "spot DX".

Questa finestra di dialogo permette di configurare UI-View32 per l'uso di MS Agent (se l'Agent character è visibile sullo schermo, basta cliccarlo con il destro del Mouse ed appare la finestra).



Language	Permette di selezionare la lingua che si vuol usare con MS Agent. La lista include solo i linguaggi installati sul tuo PC.
Character	Seleziona il carattere che si vuol usare con MS Agent. Con UI-View32 sono forniti 2 caratteri da me progettati (Phoebe e Tony). Consiglio in ogni modo di scaricare anche quelli dal sito Microsoft Agent.
Message preamble	Il "Message Preamble" e' la parola (o le parole) che precedono il "Callsign" : può essere cambiata; per l'italiano possiamo inserire " Da ". Quando UI-View32 "legge il contenuto di un messaggio", il formato diventa per esempio, "Da IK2BXE, ciao Adriano".
MHz	Inserire (o lasciare vuoto) una parola che verra' annunciata alla fine di un DX spots (es: con megahertz verra'annunciato "IK2CBD on 144.800 megahertz").
C'sign Sep	Callsign Separator forza "MS Agent" ad annunciare i caratteri del Callsigns, separandoli con altro o altri caratteri. Il carattere separatore di default e' "uno spazio" (nel riquadro lo spazio e' rappresentato da un asterisco " * ") e pertanto il Callsign IK2CBD quando è pronunciato diventa come se fosse scritto I K 2 C B D. Se si mette "una virgola" seguita da "uno spazio" (nel riquadro appare una virgola + asterisco " , * ") l'annuncio del Callsign e' ancora piu' lento. Suggerisco quest'ultima soluzione.
Use for beacons	Se si seleziona questa box, sono annunciati anche i Callsigns nei beacons: la frequenza d'annuncio dipende dal settaggio selezionato (vedere dettagli nel Menu "Options" sub-menu "Announce Stations").
Use for	Se si seleziona questa box, MS Agent annuncia anche i DX Spots ricevuti.

DX Spots	Questo dispositivo e' di un certo interesse se e' stato abilitato il "DX Cluster Spy" nella finestra "Terminal").
Test text	Inserire un breve testo da usarsi per "testare" se MS Agent e' installato correttamente.
Test	Cliccando questo bottone e quanto inserito nel riquadro " Test text " verra' annunciato, usando la lingua selezionata.

5.10.11.1 Come attivare/configurare il "parlato in UI-VIEW32"

Sul menu principale di UVIEW32, selezionare il menu "**M**essages" (quarto da sinistra)

- Sulla finestra "Messages", selezionare "**O**ptions" e poi "**S**peak Messages"
- Ora selezionare il tipo di messaggi che si vuole ascoltare
 - **A**ll Message To me Starting with "%"
 - **A**ll Message To me
 - **S**peak Bulletins

5.10.11.2 Come installare MS Agent sul PC

Per usare "MS Agent speech" con UI-View32, occorre procurarsi il programma MicroSoft Agent (V2) su:

<http://msdn.microsoft.com/workshop/imedia/agent/agentdl.asp>



Per vostra informazione, ecco la lista dei file che ho installati sul mio PC:

- MSagent.exe (Agent core components).
- lhstsi.exe (Text To Speech Engine italiano).
- Agtx0410.exe (linguaggio italiano)
- spchapi.exe (SAPI runtime binaries).
- Actcnc.exe (Speech recognition Engine).
- Spchcpl.exe (Speech Control Panel)
- Genie.exe, Merlin.exe, Robby.exe e Peedy.exe (questi file definiscono dei Caratteri. Altri caratteri si possono trovare su <http://www.msagentring.org/chars/>)

5.10.12 Meteor mode setup

UI-View "Meteor Mode" è un modo "speciale" che permette di trasmettere dei "beacon frame" molto di frequente per consentire l'effettuazione di test durante fenomeni di "meteor scatter propagation".

I "beacon frame" sono pacchetti, i piu' corti possibile, permettendo così allo stesso di andare molto piu' distante.

Sono possibili 2 differenti modi di operare:

- **Interval mode:** un singolo "beacon frame" e' trasmesso ad intervalli definiti.
- **Burst mode:** "Beacon frame" sono trasmessi di continuo per alcuni secondi. Sei tu a specificare la "durata" del "burst", e quando deve iniziare (a che numero di secondi, nell'ambito di ciascun minuto).

Port	Si definisce la "Port" da usarsi per trasmettere il beacon in "Meteor Mode".
Unproto address	In questo campo inserire l'indirizzo cui spedire i "beacon frames", includendo eventuali DIGIpeater. L'indirizzo ed i digipeater devono essere separata da una virgola (,), NON usare ' V ' oppure ' VIA ' . Esempio: CQ indirizza le "beacon frame" a CQ, CQ,RELAY indirizza le "beacon frame" a CQ via RELAY.
Beacon	Inserire il testo del beacon che si vuol spedire. Se usato con il "Meteor scatter", il beacon deve essere il piu' corto possibile. Se nel " Station Setup " sono stati inseriti la latitudine e Longitudine, ora il beacon (per default) inserisce il tuo IARU locator (tra 2 parentesi quadre, esempio [IO92XX]).
Grid	Se si aggiunge un commento al beacon, questi deve essere messo dopo la informazione relativa alla locazione ([JN45RQ]) (es [JN45RQ] ciao Adriano IK2CBD)
Grid-in-status	E' il formato raccomandato per l'uso con il "Meteor Mode". Il commento al beacon va messo dopo la locazione e DEVE iniziare con il carattere che rappresenta la spaziatura. (es >JN45RQ/- ciao Adriano IK2CBD)
Posit	Il commento al beacon va messo dopo la locazione

Comp'd	<p>(es 41.40N/00925.33E- ciao Adriano IK2CBD)</p> <p>Informazioni della locazione in formato compresso. Il commento al beacon va messo dopo la locazione</p> <p>(es =/7E8^PpaW- B ciao Adriano IK2CBD)</p>
Mode	<ul style="list-style-type: none"> • "Interval" mode, nel campo "secs" occorre specificare l' intervallo di tempo (in secondi) di trasmissione del beacon. Suggerisco 300 o 360 • "Burst" mode <ul style="list-style-type: none"> ○ Selezionando "Start" si definisce, nell'ambito di un minuto, a quale secondo di ogni minuto vogliamo che inizi la trasmissione del beacon. Si può specificare piu' di un orario <p>Esempi</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ " 0,30 " significa "iniziare un burst a 0 secondi di ciascun minuto" e "un altro burst a 30 secondi di ciascun minuto". ○ Se settiamo Start a 15 e Duration a 10, attiveremo il beacon al quindicesimo secondo di ogni minuto ed esso sara' trasmesso in continuazione per 10 secondi). Se state facendo delle prove con qualcuno, si potrebbe specificare " 15,45 ", cosi le trasmissioni sono intervallate. ○ Selezionando "Duration" si definisce la durata (in secondi) di ciascuna trasmissione del beacon. UI-View32 converte la durata specificata in un numero di frame da spedire. <p>Il calcolo/procedimento di conversione assume che si operi a 1200 baud, e che il TNC trasmetta in continuazione quando è alimentato con uno "stream of frames".</p> <p>Se il TNC rilascia il PTT ad ogni poche frames (il TH-D7 sembra si comporti in questo modo) occorre tenerne conto, perché per esempio, una durata di 10 secondi, in realta' si ottiene una durata del "burst" di circa 15 secondi.</p>

Per abilitare il vostro beacon, andare su **Menu Options**, poi Meteor Mode

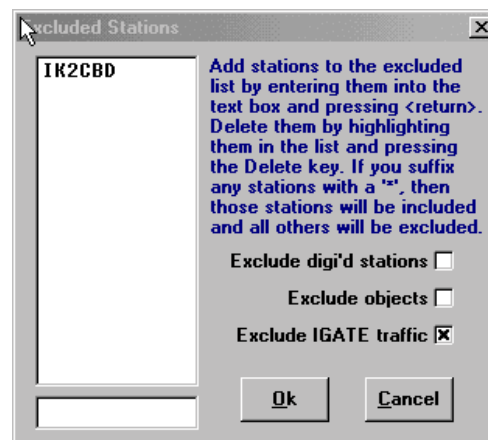
La frequenza attuale di monitor per la propagazione e' 28.128 MHz **USB** 1200 Baud Packet.

5.10.13 Excluded List

La finestra "Excluded List" permette principalmente di definire i Callsigns che **NON si vogliono vedere** proiettati sulle mappe.

La funzione "Excluded list" **NON DEVE ESSERE INTERPRETATA IN MODO VENDICATIVO.**

L'uso piu' comune è di escludere il proprio Callsign dalla rappresentazione sulla mappa, evitando così di oscurare le altre stazioni vicine a noi. In altre parole si cerca di evitare le sovrapposizioni d'icona in punti "affollati" della mappa in modo da permetterci di monitorare quello che piu' c'interessa.



Se si usa Excluded List, si inibisce l'uso del dispositivo UIFilter (by G7OCW): vedi dettagli nel capitolo che descrive UIFilter.

La "Excluded list" può essere usata anche per selezionare solo quelle stazioni che noi desideriamo vengano plottate: basta scrivere il nome delle stazioni (Callsign) ed aggiungere un asterisco (*) come suffisso!!! Esempio Ik2ILM*

Nota: se una stazione è inserita nella lista "Excluded Station" anche gli "objects" che trasmette sono esclusi.

Per aggiungere un Callsign: Scrivere il Callsign nella "text box", poi dare [invio]

Per cancellare un Callsign: Evidenziare il Callsign sulla lista e poi dare [Canc]

Exclude digi'd stations	Se si seleziona, i beacon ascoltati via digipeater vengono ignorati. Questo è utile quando si vuole usare UI-View32 come indicatore di propagazione. Potrebbe essere anche usato per escludere degli indirizzi.... <ul style="list-style-type: none"> • Basta inserire nella LIST, l' indirizzo (es: SPCL) ed il gioco è fatto... • Se si vuol vedere solo un determinato indirizzo (es: SPCL), mettere nella lista il nome preceduto da un asterisco (*SPCL).
Exclude objects	Se si seleziona questa funzione, tutti gli "objects" sono ignorati. Se tu crei degli objects, questi non verranno trasmessi via beacon.
Exclude IGATE traffic	Se selezionata, si esclude il traffico via IGATE.

5.10.14 Colours

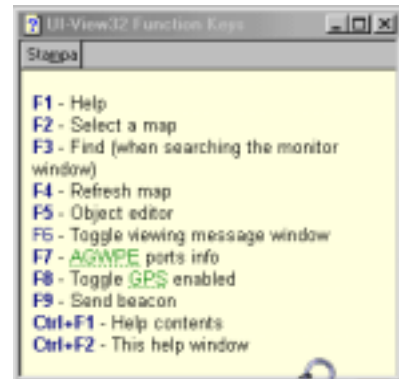
La finestra "Colours" permette di cambiare i colori delle finestre di "Monitor" (sia testo che sfondo) e delle "griglie".

5.11 Menu Help

5.11.1 Help Contents, accesso all'Help in inglese

5.11.2 Function Keys, I tasti di funzione

F1 - Help
F2 - Seleziona una mappa
F3 - Trova (quando si cerca il "monitor window")
F4 - Refresh map
F5 - Object editor
F6 - Toggle viewing message window
F7 - AGWPE ports info
F8 - Toggle GPS enabled
F9 - Spedisce il beacon
Ctrl+F1 - Visione del contenuto dell' Help
Ctrl+F2 - Per aprire questa finestra di "Function Keys"

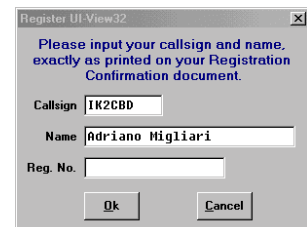


5.11.3 Quick Start Guide, guida rapida per usare UI-View32.

5.11.4 Registration UI-View32

UI-View32 funziona solo se si è registrati (costo **10 Sterline UK**).

Dettagli operativi su come registrare la propria copia, sono forniti nella sezione "Installazione di UI-View" all'inizio del manuale.



5.11.5 Licence.txt

NON RIMUOVERE o MODIFICARE i file LICENSE.TXT e GUIDELIN.TXT in quanto possono causare un funzionamento anomalo di UI-View32.

5.11.6 History e About

History lista le modifiche fatte con l'ultima versione di UIView32.

About fornisce informazioni su UI-View32 ed anche come collegare il sito di UIVIEW32.



6 Dispositivi che “completano” UI-View

6.1 Dispositivo Uibutts: 12 Pulsanti aggiuntivi



Uibutts (by G0OPC) mette a disposizione **12 pulsanti** aggiuntivi per gestire dei dispositivi di corollario ad UI-View .

La "buttons bar" si può spostare in qualsiasi parte dello schermo: basta puntare il mouse sulla sua **banda blu** (a destra) e muovere la barra dove si vuole.
Le icone hanno i “titoli a scomparsa”.



Installazione

- **Procurarsi il file Uibutts1.zip** (oppure ui16but3.zip per UIVIEW 16bit) e dezipparlo in una dir temporanea
- Nella dir UI-View32 copiare i file UIBUTTS.EXE, UIBUTTS.XTR e UIBUTTS.INI.

Esempio del file uibutts.xtr

```
Extra Buttons
Uibutts.exe
True
True
```

Esempio del file uibutts.ini

```
Top=3390
Left=2325
BUTTON_HINTS=TRUE (con FALSE non
ci sono i sottotitoli "a scomparsa")
```

- Nella dir UI-View32 creare una sub-dir **UIBUTTS** nella quale copiare i **filename.BUT** ed i **filename.ICO**.
Importante: Per evitare segnalazioni di errore, copiare solo i file delle applicazioni che vogliamo siano gestite da UIBUTTS.

Esempio di filename.but

```
Name=accesso a RADAMATO
ICON=radamato.ico
PROG=radamato.bat
```

Note

I filename con più di 8 caratteri vanno ridotti ad 8. es:
Movealarm.exe diventa **Moveal~1.exe**)

- Nella dir UI-View32 cancellare o rinominare i file xxx.XTR per quelle applicazioni trasferite sotto il controllo di UIBUTTS, evitando così che siano listate nel “Menu File” .

Come usare UIBUTTS

Basta cliccare sulla icona che compare sulla barra e si richiama il programma desiderato.

Se la BUTTONS bar scompare dallo schermo, per riattivarla occorre selezionare Menu “File” di UI-View32 e quindi cliccare sulla linea del programma UIBUTTS.

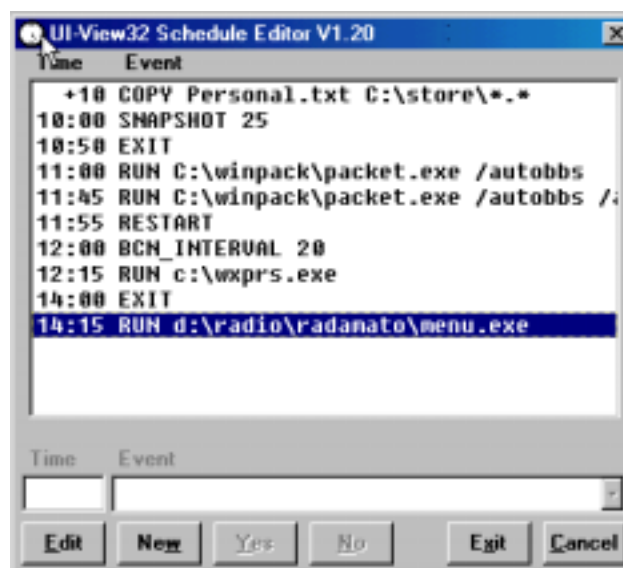
6.2 Dispositivo Schedule Editor

UI-View supporta un semplice “schedule” (scadenziario, pianificazione, lista attività, etc)

La maggior parte dei comandi in questo “Schedule Editor” erano stati predisposti per permettere di automaticamente catturare i passaggi del satellite MIR (quando il DIGI sulla MIR era attivo).

Come funzionava?

Una volta che la MIR era passata, UI-View si chiudeva, si riconfigurava per il successivo passaggio (incluso anche il cambio di frequenza sul Ricevitore), si avviava per rimanere attivo per circa 10 minuti, poi si chiudeva e si riconfigurava per il normale uso di UI-View.



Ora che la MIR e' abbandonata.... i comandi possono essere comunque usati per altri scopi.

Se si vuole che il dispositivo “Schedule Editor” sia presente anche nella “Pulsantiera addizionale, 12 BOTTONI”, copiate i file Schedit.ico e schedit.but nella dir UIBUTTS (vedi istruzioni fornite con il dispositivo UIBUTTS).

Esempio di **Schedit.but**

```
NAME=Schedule Editor
ICON=schedit.ICO
PROG=sched~1.exe
```

Nella dir UI-View32 i file Schedit.xtr, Schedit.exe e Schedit.hlp sono già presenti.

Come creare e modificare uno “Schedule”

Per creare uno “schedule” o modificarne uno esistente, cliccare su “Menu File” di UI-View32, indi cliccare sul dispositivo “**Schedule Editor**”, indi :

- per creare un nuovo appuntamento, cliccare sul bottone <New>
- per modificare uno “schedule”, evidenziare la linea e cliccare sul bottone <Edit>. Alla fine, per salvare le modifiche, cliccare sul bottone <Yes>.
- Per non fare alcuna modifica e uscire a, cliccare sul bottone <No>
- Per cancellare una linea, evidenziarla e cliccare sul botton <Delete>
- Per annullare tutti i cambi che sono stati fatti, cliccare sul bottone <Cancel>.

Al termine I dati sono memorizzati nel file **schedule.txt**.

- Ciascuna linea di pianificazione e' composta da un “orario” e da un “comando” .

- Il formato per inserire l'orario e' "hh:mm". Si può anche inserire l'inizio (orario) di avvio del comando, prendendo come punto di riferimento lo "avvio di UI-View32" (es: " +30 " significa 30 minuti dopo l'avvio di UI-View32).
- I Comandi possono essere selezionati dalla "drop-down list". Alcuni comandi accettano anche degli "argomenti".

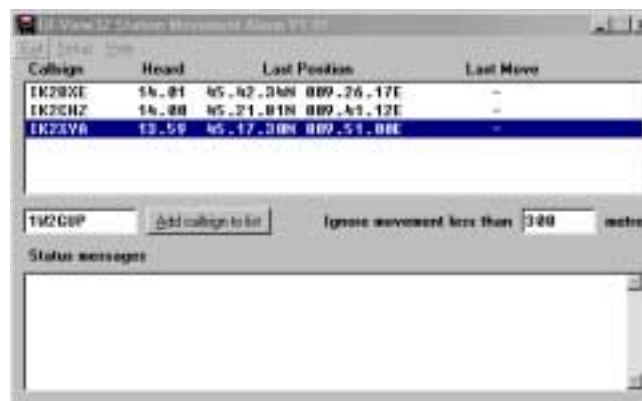
I comandi validi sono:

RUN <program name>	Permette di avviare un programma. Es: "RUN C:\RIG\FREQ.EXE". Occhio che occorre fornire il "Path" completo per il programma da eseguire.
SNAPSHOT <number>	Prende un "snapshot" della "Station list" , quando questa ha raggiunto il <numero> di stazioni. Se non viene specificato il <number>, lo "snapshot" viene preso comunque, indipendentemente dal numero delle stazioni presenti.
BCN_ INTERVAL <number>	Setta il "beacon interval" a questo numero di minuti. Se si riavvia il programma, il settaggio non viene salvato, pertanto UI-View si riferisce al valore messo in "Station Setup".
WX_ INTERVAL <number>	Setta il "WX beacon interval" all'orario (minuti) specificato nel comando. Se si riavvia il programma, il settaggio precedente non viene salvato, pertanto UI-View si riferira' al valore inserito durante la procedura di "Station Setup".
COPY <file_name> <file_name>	Copia un file. Se il filename (o piu' file) non includono il loro "path", UI-View assume che il file sia nella dir UI-View.
EXIT	Chiude UI-View.
RESTART	Fa ripartire UI-View
APRSERVE_ CONNECT	Si connette ad un APRS Server.
APRSERVE_ DISCONNECT	Si sconnette dal APRS Server

6.3 Dispositivo Station Movement Alarm

Questo dispositivo ci avvisa ogni volta che una stazione, predefinita in una speciale lista, si muove oltre una distanza specificata (vedi comando "Ignore movements less than").

Quando UI-View sente il beacon di una stazione presente nella lista, dando "doppio click" sul Callsign della stazione, e' possibile vedere i precedenti contatti.



Per aggiungere una stazione sulla lista, basta digitare il suo Callsign nell'apposito riquadro e premere "Invio" o cliccare sul bottone "Add Callsign to List".

Per cancellare una stazione, evidenziarla sulla lista e premere "Canc" (viene mantenuta una lista delle variazioni, anche quando viene cancellata una stazione).

Installazione

- Nel Setup menu, oltre a settare il sistema "metrico", si può disabilitare il suono (dir UI-View32\WAV, file Alarm.wav, oppure rimpiazzarlo con un altro file a piacimento).

- **Esempio di Movealarm.xtr**

```

Segnala stazione in movimento
MoveAlarm.exe
TRUE      (mettere FALSE, per non attivare MoveAlarm in automatico)
TRUE

```

- Per avere **MoveAlarm** anche nella "Pulsantiera UIBUTTS", copiare i file Movealarm.ico e Movealarm.but nella dir UIBUTTS .

Esempio di Movalarm.but

```

Name=Segnalatore di stazioni
ICON=movealarm.ICO
PROG=moveal~1.exe

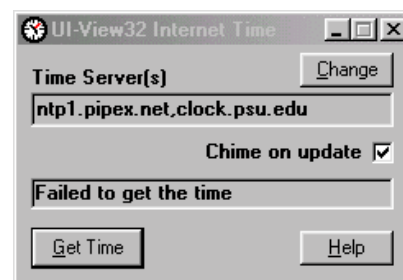
```

6.4 Dispositivo Internet Time Client



Il dispositivo **InetTime** (InetTime.exe e Timeserver.exe) permette di collegarsi ad un programma esterno (via internet) per sincronizzare il "PC clock" con quello di internet.

InetTime e' molto utile per chi usa il GPS.



Time Server	Sono disponibili moltissimi "internet time servers", inserire quello che e' piu' accessibile dal vostro paese. Ecco alcuni: canon.inria.fr black-ice.cc.vt.edu ntp0.strath.ac.uk
Ch'ange	Permette di cambiare il "time server(s)". E' possibile inserire uno o piu' servers, basta separarli con una virgola. Se InetTime fallisce la connessione al primo server, prova con il seguente della lista (fino a 10 volte prima di desistere).
Chime on update	Spuntando questa opzione, si e' avvisati (acusticamente) quando InetTime aggiorna il "PC clock". Il suono di default WAV e' il file CHIMES.WAV (ma può essere cambiato editando il file INETTIME.INI).
Get Time	Permette di collegarsi ad un "time server" e aggiornare il PC clock, tenendo conto della differenza tra ora locale e GMT.

Il dispositivo può essere attivato

- **In modo manuale:** dal Menu **File** di UIVIEW, cliccare su **Internet Time Client** e poi sul bottone "**Get Time**" per iniziare il collegamento ad internet.
- **In modo automatico.**
Nel file UIVIEW32.INI, sez [USER] modificare le seguenti linee comando:

INET_PROGRAM_NAME=INETTIME.EXE AUTO

INET_PROGRAM_DELAY=4

Specifica il ritardo (in minuti, dopo la connessione ad internet) di attivazione di "internet server".

Si suggerisce 3 o 4 minuti.

INET_PROGRAM_REPEAT_INTERVAL=0

Specifica l'intervallo in minuti, dopo il quale volete che il programma venga fatto rigirare, ammesso che si sia ancora collegati ad internet. A meno che il nostro PC clock sia particolarmente non accurato, non e' necessario farlo girare ancora.... In questo caso lasciare il valore di default (0 zero).

6.5 Dispositivo WXPRES: genera informazioni Meteo

WXPRES (by GW0TQM) serve per preparare le informazioni meteo ad uso UIVIEW.

Installazione

Prerequisiti

Ui-View32 lvl 1.40 (o superiore) oppure
Ui-View lvl 2.32 (o superiore)

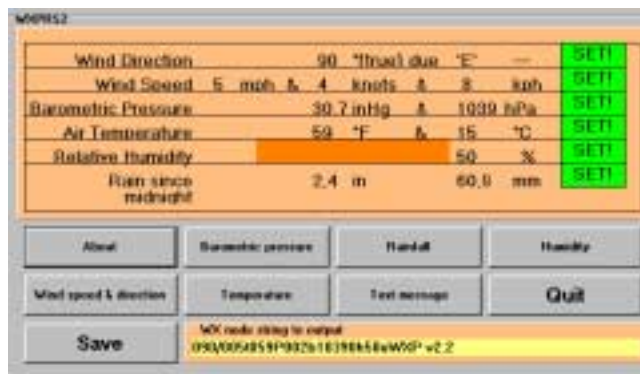
Dispositivo: file da utilizzare

WXprs-22.zip (o superiore) by GW0TMH

- Copiare i file WXprs.EXE e WXprs.XTR nella dir UIVIEW e verificare che nella dir Windows/System ci siano i file VBRUN300.DLL e THREED.VBX.
- Volendo attivare WXPRES dalla "Pulsantiera addizionale a 12 BOTTONI", copiate i file WXprx.ico e WXprs.but nella dir UIBUTTS (vedi dispositivo UIBUTTS).
- Predisporre un "collegamento" alla cartella dalla quale si vuol attivare WXPRES. UI-VIEW deve essere "indirizzato" DOVE prelevare i dati del file WXprx.txt (e' salvato nella stessa dir dove si trova WXPRES.EXE).
Per fare ciò, attivare UI-VIEW32, cliccare sul "menu SETUP", poi "WX Station Setup": ora scegliere il file wxprs.txt (usando il bottone BROWSE).
- Settare il "beacon rate" (Menu Setup) per l'intervallo di tempo desiderato per la spedizione dei dati WX, da parte di UIVIEW; settare inoltre la scadenza (1 o 2 ore).
UI-VIEW spedisce i dati WX al posto di quelli di stazione, SOLO e FINO ALL'ORARIO PREFISSATO; indi ritorna ai dati di stazione, fino a nuovi dati aggiornati da WXPRES.

Come usare WXPRES

- Per ciascun parametro, selezionare la informazione meteo appropriata (es: **Humidity**) e inserire il valore.
Cliccando su **DONE**, le informazioni vengono inserite nel "**WX string**" e visibili sulla schermata **WXprs**.
- Cliccando su **Oops** le informazioni non sono inserite nel "WX string".
- E' possibile inserire un commento agendo sul pulsante "Text message"; si possono inserire max 20 caratteri che vengono messi nella "WX string".
- Una volta aggiornati i vari valori**
 - Cliccando su **QUIT**, WXPRES si chiude e **non si salvano i dati**.
 - Cliccando su **SAVE**, **TUTTI i dati meteorologici vengono salvati nel file WXPRES.TXT** (e' memorizzato nella stessa dir dove e' stato messo il file WXPRES.EXE).



Come vedere i dati meteo (vedi esempio nel capitolo Stations")

- Quando sulla Mappa appare una WX Station, cliccare sul "Symbol" (sulla sinistra del Callsign) e così viene mostrata la finestra con le informazioni WX.
- Quando si e' sulla finestra "Stations", cliccare sul "Callsign" della stazione WX.

6.6 Dispositivo UIPath32: analizzatore di traffico

Il dispositivo UIPATH32 (by G7OCW) in “**real time**” analizza:

APRS digipeater	<ul style="list-style-type: none"> Registra/fornisce il Path piu' corto (via DIGI) per raggiungere una stazione; ne calcola la distanza sia “a vista” che via “DIGI” “Paths” e “locazioni” sono salvate in un data base per futuri usi.
Mappe e Rotte	<ul style="list-style-type: none"> UI-Path32 utilizza le mappe di UI-VIEW Mostra tutte le stazioni sentite direttamente, con TUTTI i links. Calcola la distanza del segnale (viaggiante da “digipeater” a “digipeater”) fino alla tua stazione. In questo caso, la distanza calcolata non e' quella “diretta” tra stazione e stazione, ma quella via i digipeaters, se ce ne sono Analizza (finestra "UI-Path Access Routes") i "digi paths" per vedere quali stazioni possono essere "raggiunte" ed anche da quali stazioni, etc. Puo' plottare <u>in realtime</u> i “Path tra le varie stazioni
External programs	<ul style="list-style-type: none"> Permette di attivare una applicazione, solo se si verificano le condizioni per le quali e' stato settato (es: dopo aver raggiunto una distanza pre-definita, DX distance) Si può collegare al programma “AutoROUTE” Output grafico sulla schermata di UI-View32 Può essere usato anche con il dispositivo MIC-e
Propagazione: Mostra la distanza DX (min, max e avg) ed i "livelli di Traffico" istantaneo	
"DX Announcement facility" con richiamo di file vocali .	
Uipath32 si attiva e si chiude con UI-View.	

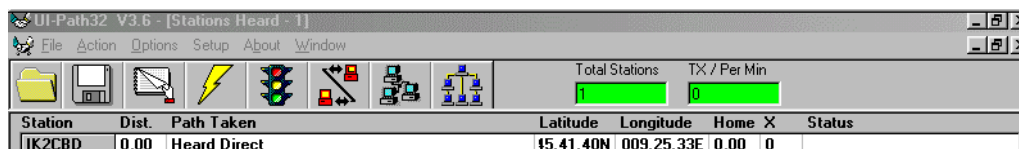
6.6.1 Installazione

Prerequisiti	File da utilizzare
Windows 95/98/ME VB6 - SP4 Runtimes Ui-View32 lvi 1.61 (o superiore)	U32pa36.zip (o superiore) by G7OCW http://www.welcome.to/uiview Uivawe.exe

- Per installare Uipath32 usare il file **Setup.exe** fornito con il programma.
- UI-Path32 viene installato in **C:\Programmi\UI-Path32**.
- Nel **Menu Setup di UIPath32**, settare i dati personali e non: vedi dettagli piu' avanti.
- Nella dir UI-VIEW32, copiare il file **Uiwave.exe** (viene richiamato dal file UIPath32.INI per attivare dei "suoni" per DX e DXDIG) permette di suonare un file:
Es: **C:\....\UI-View32\wav\message.wav**
C:\....\UI-View32\wav\IK2CBD.WAV (in questo caso annuncia il Callsign IK2CBD)

Con questa modalita' si possono attivare dei file (MIDI, Wav in qualunque dir essi siano ubicati). Se non viene trovato il "path" esatto, non si ha alcun suono.

6.6.2 La finestra principale di UI-Path



Nella prima riga, ci sono i Menu di UIPATH32



Nella linea sottostante ci sono i vari Pulsanti



che

facilitano le operazioni con UIPATH32.

Cliccando su un Callsign si può vedere:

- la mappa sulla quale viene disegnata la "route" verso la stazione di destinazione:
 - Le stazioni di partenza e di arrivo sono disegnate in rosso
 - Le route via Digipeater sono mostrati in giallo
- I dettagli relativi ad una stazione (incluso il "digi path" che può essere "cut/paste" in UI-View; occhio che e' in "reverse").
Sul Menu di UI-Path c'e' anche un pulsante <Alias> che se premuto ti chiede quale "alias" usa la stazione (es: TELEFREE) ; così che caricando questo alias, verra' aggiunto alla lista e UI-Path lo usa nei suoi calcoli.

Note Tecniche relative alle informazioni della finestra di Ulpath:

Station	Dist.	Path Taken	Latitude	Longitude	Home	X	Status
IK2CBD	0,00	Heard Direct	45.41.40N	009.25.33E	0,00	48	UIVIEW32 (R) BBS: IK2H

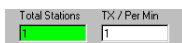
- **Station:** Callsign della stazione.
La completezza e l'accuratezza della rappresentazione grafica delle routes, etc, dipende molto dalla qualita' e quantità di dati/Stazioni memorizzate (anche in precedenza).
- **Dist:** Distanza totale calcolata via **digipeaters**. Il valore potrebbe corrispondere alla distanza "diretta", qualora la stazione non sia passata attraverso un digipeater (questo lo si verifica, se sulla destra non e' riportato alcun digipeater).

Il valore della distanza riportata, può diminuire con il trascorrere del tempo: ciò e' dovuto al fatto che memorizzando sempre nuove stazioni, il programma UIPATH diventa piu' "intelligente" trovando sempre path piu' corti...

Se in UI-VIEW e' stato selezionato di avere le informazioni in KM, anche i dati su UIPATH saranno espressi in Km.

- **Path Taken:** Mostra il "path" piu' corto per una particolare stazione. **ATTENZIONE: per ritornare alla stazione, occorre capovolgere il path**
Esempio: g7ocw **x*,y*,z*** PING g7ocw digi path **z,y,x**
- **Latitude e Longitude:** Posizionamento della stazione: i dati csono mostrati, solo se la Stazione li trasmette.

- **Home:** Distanza in “linea retta” dalla nostra stazione.
La unita’ di misura (Km o Miglia) e’ definita nella finestra di UIPATH32 setup.
- **X:** Numero di volte che la stazione e’ stata ascoltata
- **Status:** Informazioni, come emesse dalla stazione (vedi **STATUS Text setup**)



- **Total Stations:** segnala il traffico, durante **gli ultimi 10 minuti**.
- **TX / Per Min:** segnala il traffico durante **l'ultimo minuto**.

Il colore di sfondo delle 2 caselle, indica l' intensita' del traffico: il **Verde** (meno di 7 UI frames/min), il **Giallo** (moderato), il **Rosso** (piu' di 14 UI frame/min)

6.6.3 I menu di UIPATH32

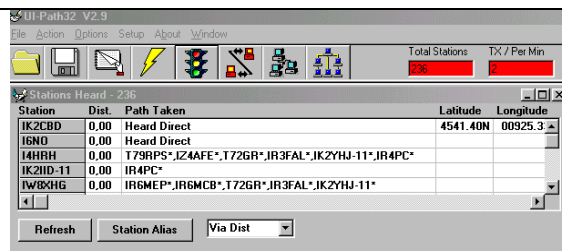


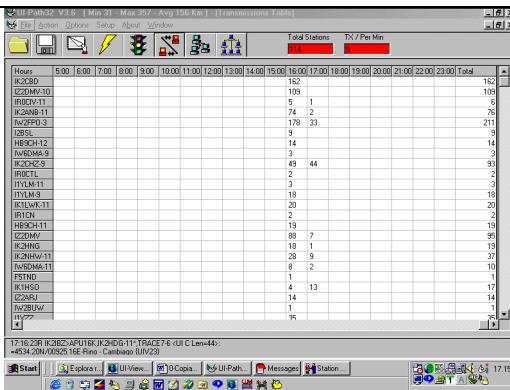
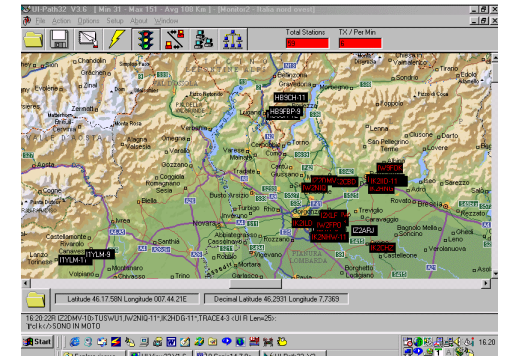
6.6.3.1 Menu File

Load DataBase	Per caricare/prelevare, dal file uipath.out, TUTTI i Callsign che al momento non sono sulla lista. Il file uipath.out contiene TUTTE le “route”.
Save DataBase	Per salvare TUTTE le “routes nel file uipath.out,
Load Aliases	Per caricare le stazioni "alias", come definite dal bottone <Alias>
Exit	esce da Ulpath, come se si cliccasse su <Chiudi>

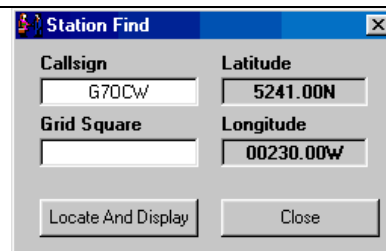
6.6.3.2 Menu Action

Stations Heard	<p>Lista le stazioni memorizzate su UI-Path32.</p> <p>La lista e' viene aggiornata ogni minuto. Cliccando su Refresh, la si aggiorna all'istante.</p> <p>Il tasto “Station Alias” e' per quelle stazioni il cui Callsign digipeated non e' lo stesso della stazione. Cliccare sulla stazione e digitare l'Alias usato dalla stazione. Le informazioni sono salvate nel file uipath.ali. La finestrella (c'e “ Via Dist ”) permette di selezione l'ordine della lista.</p>
-----------------------	---

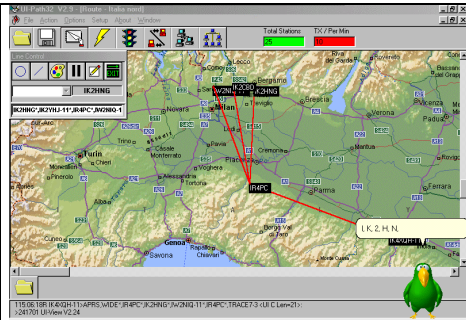


Messages Received	Lista I messaggi ricevuti
Transmissions Table	<p>Per ciascun Callsign, la tabella mostra l'orario ed il numero di "pacchetti" generati dalla stazione, cioe' la "presenza" nelle 24 ore.</p> <p>In altre parole potrebbe essere un indice di propagazione: stazioni che vanno e vengono, come la propagazione.</p> <p>Evidenziando una qualsiasi parte della tabella, questa viene messa nella "clipboard" e quindi sara' possibile allegare questi dato in una email, o in un programma, etc.</p> 
Monitor1 Monitor2 Monitor3	<p>Monitors1, 2, 3 mostra le stazioni caricate in UI-Path32 (da HD o da RF)</p> <p>Per ciascuna funzione, quando le si usano per la prima volta, ci viene presentata come un mappa vuota; e si deve aprire una finestra che elenca tutte le mappe che sono contenute nella dir Maps di UI-VIEW32.</p> <p>Per selezionare una mappa, doppio click sulla map che vogliamo attivare e la mappa viene caricata.</p> <p>Per caricare un'altra mappa, cliccare sulla icona (cartella gialla) in alto a sinistra sullo schermo).</p> <ul style="list-style-type: none">Le stazioni color rosso sono quelle sentite in direttaLe stazioni color bianco sono quelle sentite via "RF path"Le stazioni color giallo sono quelle sentite/gestite via traffico IGATE. 
Access Routes	Funzione "Access route": vedi dettagli nella sezione " Menu Pulsanti ".
Further Information	Genera un grafico; vedi nella sezione " Menu Pulsanti "
Produce AutoRoute Pin File	<p>Produce AutoRoute Pin File: si genera un file "uipath.pin" nel quale vengono registrate le "stazioni" che sono in permanenza sulle mappe.</p> <p>Il file "uipath.pin", riporta il Callsign, seguito da Latitudine e per ultimo Longitudine.</p>

Find Station	<p>Permette di cercare il database (oppure inserendo il Locator square) ed avere i dati mostrati sulla mappa.</p> <p>Per usare Find Station, digistare semplicemnet il callsign: se questi non e' presente sul database di UI-Path32, basta aggiungere il Locator nell'apposito spazio.</p> <p>Cliccando sul pulsante <Locate And Display> UIPATH32 cerchera' di mostrare la stazione, sulla mappa che e' selezionata in quel momento</p>

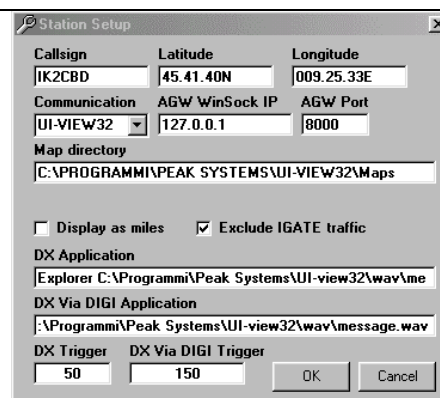


6.6.3.3 Menu Options

Announce DX	Attiva e disattiva l'annuncio vocale delle stazioni (vedi Uipath32.ini)
Ouput on UI-VIEW32	I grafici vengono mostarti usando le mappe di UI-View32.
Refresh	Se attivato, si ha il "Refresh" automatico delle Mappe.
Real time plot	<p>E' possibile plottare cosa succede, in realtime, cioe' disegnare I path, non appena si riceve il beacon.</p> 

6.6.3.4 Menu Setup

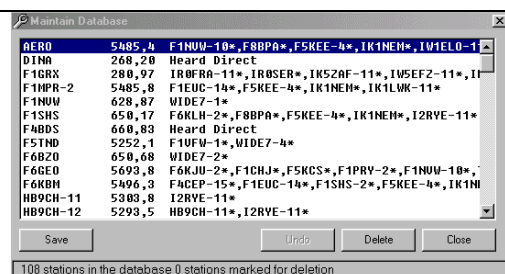
Station Setup	<p>Permette di inserire i dati personali ed anche per la gestione delle applicazioni correlate.</p> <p>Sono mandatori:</p> <p>Callsign (es: IK2CBD)</p> <p>Latitude - ddmm.ss (es 4541.40N)</p> <p>Longitude -ddmm.ss (es 00925.33E)</p> <p>Communication (es UI-VIEW32)</p>
----------------------	---



Map Directory	(es C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\Maps)
Display as miles	(per settare Km, lasciare vuoto)
Exclude IGATE Traffic	(se non si usa IGATE, occorre selezionarlo)
<u>Sono facoltativi:</u>	
AGW Port	(es 8000)
DX Application	Comando per attivare il file message.wav (es Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav)
DX Via DIGI Application	Comando per attivare il file message.wav (es Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav)
<p>NOTA: La funzione DX_APPLICATION permette di memorizzare l'ultimo DX nei file:</p> <p>...\\ui-view32\\uipath.dx (path diretti)</p> <p>...\\ui-view32\\uipath.dxd (path via DIGI)</p>	
DX Trigger	<p>=0 funzione disabilitata</p> <p>=n (distanza DIRECT in KM, es 50): se la distanza e' uguale o maggiore di n, si attiva il comando specificato nella riga DX_APPLICATION.</p>
DX Via DIGI Trigger	<p>=0 funzione disabilitata</p> <p>=n (distanza via DIGI in KM, es 150): se la distanza e' uguale o maggiore di n, si attiva l' applicazione richiamata nella riga DX_DIGI_APPLICATION</p>

Maintain Database

Evidenzia il data base dei collegamenti e ne permette la sua "manutenzione"

**Run DX App
Run DXDI App**

Per attivare la funzione DX_APPLICATION

6.6.3.5 Menu About

Informazioni sulla versione e sull' Autore di UI-Path (G7OCW).

6.6.3.6 Menu Window

Lista le finestre che sono attive in quel momento.

6.6.4 I "pulsanti di UIPath32

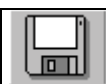


I pulsanti, sono un duplicato di molte funzioni già presenti nel Menu di UIPATH32: ma sono molto utili e rapidi.



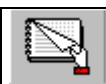
**Load
DataBase**

Permette di caricare, dal file uipath.out, tutti quei Callsign che in quel momento non sono elencati nella lista.
Il file **uipath.out** viene caricato quando si attiva UI-VIEW e salvato quando si esce da UI-VIEW.



**Save
Current list**

Salva tutti i paths correntemente conosciuti, mettendoli nel file uipath.out



Load Aliases

Permette di caricare tutti gli "alias".



**Access
Routes**

Questa funzione analizza i "digi paths" per vedere quali stazioni possono essere raggiunte; ecco una tabella che li elenca.

Dest.	Available direct from:
IK2CBD	IW2EYW IW5CWP IK2YDM IW2NIQ-11 IK2NHV-11 IK1LWK-11 IK2CHZ
IW1ELO-1	IW2FER-11 IYLM-11 IW2NIQ-11 IW1EVR-11
IR4PC	I22ARJ IASTMF MILANO IR3VRA IK2YHJ-11
IK1LWK-1	IW1ELO-1 IZ1BPQ IR1NET-1
IW2NIQ-1	IR4PC IZ1BPQ-11
IR3VRA	IK4XQH-11
IZ1BPQ-1	IK1LWK-11
IK2YHJ-11	IR3VRA
IYLM-11	
IK2NHV-1	
IV3MTU	

- **Cliccando su un <Callsign>** vengono mostrate (in modo grafico) tutte le stazioni/routes accessibili da una specifica stazione. C'è anche la possibilità di vedere tutte le stazioni o forzare quelle che possono essere "raggiunte" da altre stazioni.
- **Save:** Salva le routes nel file "uipath.acc" per futuri usi
- **Close:** Chiude la finestra "UI-Path Access Routes"



**Further
Information**

Apri una finestra che mostra il traffico DX ed altre informazioni interessanti (es: la PROPAGAZIONE).

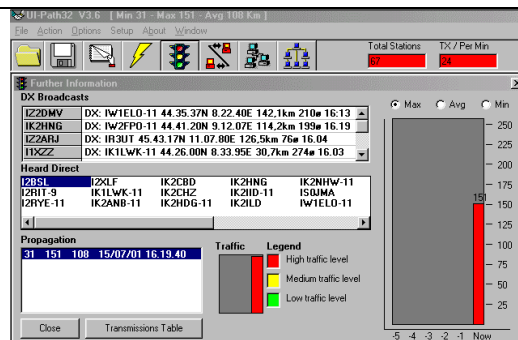
L' intensità del traffico è contraddistinta dai colori

Verde = calmo

Giallo = Moderato,

Rosso = Intenso (più di 14 frames/min)

- **DX Broadcasts:** Lista tutte le stazioni DX, ascoltate da meno di 2 ore



- **Grafico sulla destra:** Mostra la propagazione corrente (**traffic level**) basata sui "DX broadcast"
All'avvio di UIPath, il grafico mostra la "massima propagazione", ma agendo sui pulsanti **<Maximum>** **<Average>** **<Minimum>** la si può regolare a piacere.

Il grafico mostra anche la "propagazione durante le ultime 5 ore."
Esempio: se ora sono le 23.00, il grafico sulle ascisse -2 , riporta i valori di propagazione relativi alle 21.00.
- **Traffic:** Fornisce in forma grafica e numerica, il livello del traffico in corso relativo alle "UI transmissions" per minuto durante gli ultimi 10 minuti di ascolto.
- **Heard Direct:** Lista tutte le stazioni ascoltate in diretta.
- **Propagation:** Contiene una lista dettagliata dei dati di propagazione però **solo a partire dall'orario di avvio di UIPath.**
- **Close:** Agendo su questo pulsante si chiude il programma UIPATH senza effettuare un "salvataggio automatico" dei dati (nel file uipath.out)

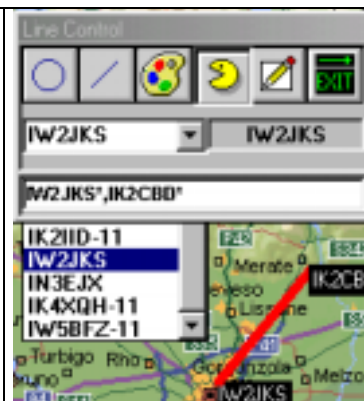



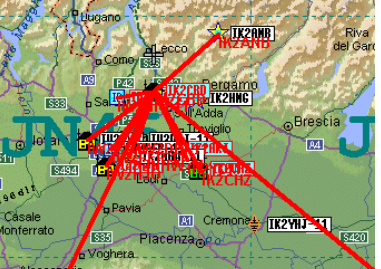

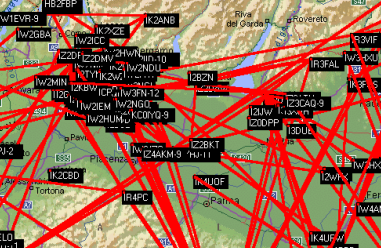
Draw the Path on UI-View

Mostra il Path delle stazioni evidenziate in quel momento.

La finestra "**Line Control**" gestisce la "grafica" sulla mappa di UI-View32. Ecco le funzioni:

- **Circe Line Width:** definisce il diametro del cerchio sulla mappa
- **Line Width:** definisce lo spessore delle linee
- **Line Colour:** definisce il colore delle linee sulla mappa di UI-View32. Il colore definito in questo riquadro, e' quello iniziale; viene cambiato ciclicamente; specie quando cambia il "groupe route".
- **Station:** permette di scegliere la stazione di riferimento per plottare le informazioni.
- **Refresh display:** Serve anche per ridisegnare il grafico se abbiamo cambiato qualche settaggio (colore, linee, etc)
- **EXIT:** si chiude la finestra e si ritorna alla "console di UI-Path32".



 <p>Station Heard Direct Plotted Per Callsign on UI-View</p>	<p>Plotta tutte le stazioni che possono essere ascoltate da una specifica stazione</p>	
 <p>Digipeater Network Route Mesh Plotted on UI-View</p>	<p>Plotta la rete di tutte le stazioni che si possono udire.</p>	

6.6.5 Alcune informazioni supplementari

6.6.5.1 I file di UI-PATH32

Dir C:\Programmi\UI-Path32

Uipath.exe	Uipath32, file eseguibile
Uipath32.ini	file di configurazione
ST6unst.log	log
	File di Output:
Uipath.out	contiene TUTTE le "rotte conosciute"
Uipath.ali	contiene gli "alias" per le stazioni
Uipath.err	raccoglie le segnalazioni di errore da inviare a G7OCW
Uipath.dx	contiene l'ultimo "Dx diretto"
Uipath.dxd	contiene l'ultimo "Dx via Digi"
Uipath.acc	contiene le "route" come calcolate dalla funzione "Access"
Uipath.pin	gestisce l' "importazione", per esempio MS-AutoRoute

Dir C:\Programmi\Peak Systems\UI-VIEW32\UIbutts

Uipath32.but	per gestire Uipath32, usando la "Pulsantiera addizionale, 12 BOTTONI"
Uipath32.ico	Icona di Uipath

Dir C:\Programmi\Peak Systems\UI-VIEW32

Uipath.xtr	Esempio di File Uipath.xtr "extra" per attivare UI-Path32 in automatico
Uivawe.exe	<div> UI-Path32: analizzatore di "Rotte" "C:\Programmi\UI-PAT~1\UIPATH.EXE" True (con False, non UI-Path non si avvia in automatico) True </div>

6.6.5.2 Il file Uipath32.ini

Il file uipath32.ini puo' essere configurato a piacere (vedi UIPath32 Setup e note seguenti).

Comandi	Note
CALLSIGN=IK2CBD LATITUDE=45.41.40N LONGITUDE=009.26.33E	
COMMUNICATION_TYPE=UI-VIEW32	
AS_MILES=FALSE	Con TRUE, I dati sono espressi in Miglia
AGW_WINSOCK_IP=127.0.0.1 AGW_WINSOCK_PORT=8000	Settaggi per AGWPE
LAST_ROUTE_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\hb9-2.gif LAST_MONITOR1_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\italia nord ovest.gif LAST_MONITOR2_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\italia centro sud.gif LAST_MONITOR3_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\lombardia.gif MAPS_DIR=C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS	
DX_DISTANCE=50	
DX_APPLICATION=Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav	
DX_DIGI_DISTANCE=150	
DX_DIGI_APPLICATION= Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav	
IGNORE_INET_TRAFFIC=TRUE	Con TRUE ,UI-Path ignora ogni cosa ascoltata via I-GATES
AUTO_LOAD_SAVE=TRUE	Con TRUE, UI-Path quando viene chiuso (vedi uipath.xtr) carica automaticamente il file "uipath.out" e lo salva con tutti i dati raccolti.
DEFAULT_COLOUR=1	Definire il colore di default sui grafici di Uipath 0=giallo 1=rosso 2=verde 3=bianco 4=nero
PATH_DEFAULT_LINE_WIDTH=5	spessore linea grafica tra stazioni (da 1 a 20)
PATH_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH=5	spessore del cerchietto (da 1 a 20)
HEARD_DEFAULT_LINE_WIDTH=3	spessore linea per le stazioni "dirette" (da 1 a 20)
MESH_DEFAULT_LINE_WIDTH=3	spessore linea per grafici (da 1 a 20)
PATH_ALL_DEFAULT_LINE_WIDTH=5	spessore linea, per tutti i Path (da 1 a 20)
PATH_ALL_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH=5	spessore del cerchietto, per tutti i Path (da 1 a 20)
STATION_WINDOW_MAXIT=FALSE	con TRUE fa in modo che la lista delle stazioni sia la piu' grande possibile
MAIN_WINDOW_MAXIT=FALSE	con TRUE fa in modo che, all'avvio, la finestra principale sia la piu' grande possibile
SWITCH_OFF_ALL_PATHS=TRUE	con TRUE disabilita tutte le "paths functions" migliorando la performance

6.6.5.3 Come attivare Uipath32 dalla pulsantiera Ulbutts

Si assume che **UI-Path32** sia installato in **C:\Programmi\Uipath32** e che il dispositivo **UIBUTTS** (12 bottoni addizionali) sia installato in ...UI-VIEW32

- o nella dir UI-View32 copiare il file Uipath32.bat.
- o Se si vuole che la icona di Uipath sia presente nel dispositivo "12 Bottoni addizionali", copiare i file Uipath.ico e uipath32.but nella dir

C:\Programmi\ Peak Systems\UI-VIEW32\UIBUTTS.

- Riavviare UI-View32: sulla "Button bar addizionale" ci sara' la icona di Uipath.

Esempio del file Uipath32.but

```
Name=accesso a Uipath32
ICON=uipath32.ico
PROG=uipath32.bat
```

Esempio del file Uipath32.bat

```
cd..
cd progra~1\Ui-pat~1
uipath.exe
```

6.7 Dispositivo UIROUTE

UIRoute (by G7OCW) permette di interfacciare con diversi programmi del tipo “AUTO-Route”, tra i quali “**MS AutoRoute Express Europa 2000**” (occhio... da non confondere con la “MS Autoroute Express **Europe 2000**” che e’ la versione inglese).

Installazione

Prerequisiti

Ui-View32 lvl 1.61

(o superiore)

MS AutoRoute Express Europa 2000

File da utilizzare

Ulrout17a.zip by G7OCW

- **File Ulrou17a.zip:** lanciare il programma **Setup.exe** ed accertarsi che i file vengano messi nella dir C:\... \UI-view32.
- Editare il file **Uiroute.xtr** per eventualmente cambiare i parametri di default (i numeri che seguono il comando UIROUTE.EXE)
 - **Primo numero (da 1 a 12) relativo alla Mappa:** nell'esempio ho messo **12** in quanto si riferisce al “MS Autoroute Express Europa 2000”
 - **Secondo numero (da 1 a 20),** definisce la dimensione della linea
 - **Terzo numero (da 1 a 5)** definisce il Colore: 1 giallo, **2 rosso**, **3 verde**, 4 bianco, **5 nero**

Esempio di Uiroute.xtr

```
Uiroute per MS Autoroute Express Europa 2000
UIROUTE.EXE 12 4 2
False
true
```

- Far ripartire UI-View32 ed il programma Uiroute viene inserito nel Menu “File” (UIRoute Interfaccia).

oppure

- Nella Pulsantiera Addizionale UIBUTTS, come segue: copiate i file **Ulrout.ico** e **Ulrout.but** nella dir UIBUTTS (vedi istruzioni incluse nel dispositivo UIBUTTS).

Esempio di Ulrout.but

```
NAME=Uiroute: interfaccia per Autoroute Express 2000
ICON=uiroute.ICO
PROG=Uiroute.exe 12 4 2
```


Come usare Uiroute

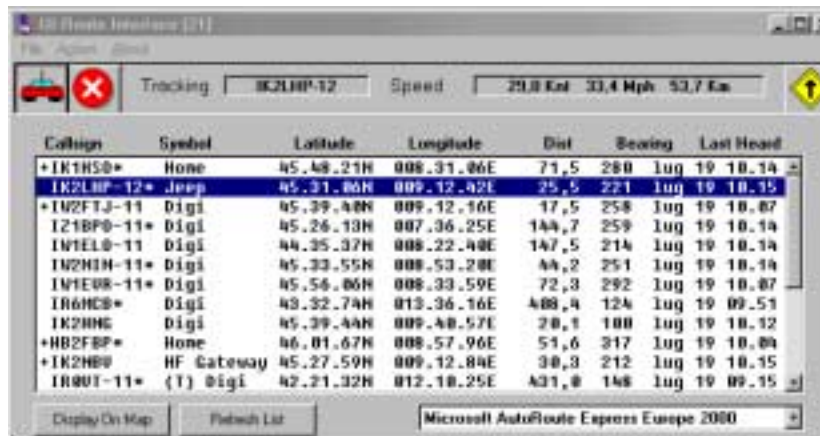
Prima di attivare UIROUTE, occorre avviare "MS Autoroute Express Europa 2000" (vedi il suggerimento in fondo al capitolo).

Una volta attivato UIROUTE presenta una "list stations" simile a quella di UI-View32.

Selezionare il programma Autoroute che si vuole usare.

Cliccare sulla stazione che si vuole mostrare, poi cliccare su "Display On Map".

Cliccando su "Refresh list" la lista viene aggiornata.



Selezionando **Action**, cliccando poi su "Creating a Pin" si genera un file "uiroute.pin" nel quale vengono registrate le "stazioni" che sono in permanenza su "Autoroute".

Il file "uiroute.pin", riporta il Callsign, seguito da Latitudine e Longitudine (i valori sono separati da una virgola).

Per iniziare il "tracking", cliccare sulla icona che raffigura l'automobile.

Per terminare, cliccare sul cerchio rosso con una X all'interno.

Nota

"MS AutoRoute Express Europa 2000" e' la versione italiana, la versione inglese si chiama "MS AutoRoute Express **Europe 2000** (c'e' una **e** di differenza)

Con tutte le mappe fornite da Microsoft, quando una localita' e' localizzata (via UI-route), la sua posizione e' plottata nel mezzo dello schermo (se viene usato lo zoom, questa posizione e' il punto sulla mappa sul quale si e' fatto lo zoom).

Come avviare Uiroute dopo MS Autoroute Express

Uiroute deve essere avviato dopo "MS AutoRoute Express Europa 2000"; in tal modo si e' sicuri che "MS AutoRoute" si configura bene e quindi Uiroute lo può riconoscere.

Per fare cio', usare il programma (by g4ide) Winpwait.exe che assolve alla funzione di ritardare l'avvio di un programma rispetto ad un altro.

Copiare WinpWait.exe nella dir UIVIEW32 così da gestire l'avvio di Uiroute dopo che "MS AutoRoute" e' stato lanciato **da 30 secondi**).

6.8 Alcune Utilities di IK2CBD

I dispositivi descritti in questa sezione possono essere attivati mentre si sta usando UI-VIEW.

Prerequisiti per le utilities	File da utilizzare
<ul style="list-style-type: none"> • Windows 95/98/ME • Ui-View32 lvi 1.61 (o superiore) in C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32 • Dispositivi consigliati: <ul style="list-style-type: none"> - UIBUTTS (12 bottoni addizionali, file Uibutts1.zip) - OM-Italia (RADAMATO vers DOS o Windows) 	<p>UI-util.zip contiene istruzioni per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • HELP italiano di IK2CBD • Accesso a Esplora Risorse, WordPad • OM-Italia (RADAMATO) • Altro, etc <p>UI-WAV.zip: fonemi in italiano di Ik2CBD</p>

6.8.1 Come consultare il manuale Italiano

Il manuale italiano puo' essere consultato direttamente da UI-VIEW.

Procedere come segue:

- Nella dir **Ui-View32** copiare i file **UI-hlp-i.BAT**, **UI-hlp-i.XTR**, **UI-hlp-i.PIF**.

- Verificare e/o modificare il contenuto dei file **UI-HLP-i.pif** ed il file **UI-HLP-i.XTR**.

Esempio di UI-hlp-i.xtr

```
Uiview32 HELP italiano
ui-hlp.bat
False
True
```

- Nel file **UI-HLP-i.bat** verificare e/o modificare il Path per attivare **AcroRd32.exe** (attenzione: i nomefile devono essere "DOS compatibili" cioe' max 8 caratteri!!!)

Esempio di WP-HLP.bat (per uso con **Acrobat**, file con **estensione PDF**)

```
cd\
cd Progra~1\Adobe\Acroba~1.0\Reader
AcroRd32.exe C:\Progra~1\Peaksy~1\UI-vie~1\UI-doc-i.PDF
; se si usasse il programma WinWord.exe, diventerebbe
; cd Progra~1\Micros~1\Office
; Winword.exe C:\Progra~1\Peaksy~1\UI-vie~1\UI-doc-i.DOC
cd\
cls
exit
```

Il nomefile **UI-doc-i.PDF** puo' variare (es: ui-doc-?.PDF, etc).

- Nella dir **UI-VIEW32** copiare il file **UI-doc-i.PDF**
- Nella dir **UIButts** copiare il file **HELP-ITA.ICO** e **UI-HLP-i.BUT**.
- Riavviare **UI-VIEW32**.

Nel **menu File** di **UIVIEW32** verra' inserita una linea per attivare l'**HELP** e sulla barra dei "**12 bottoni addizionali**" ci sara' la icona dell'**HELP italiano**.

6.8.2 Mix fonetico in italiano

Il file **UI-WAV.zip** (by IK2CBD) fornisce un set di fonemi italiani che possono essere copiati nella dir \UI-VIEW32\WAVbits, rimpiazzando così i fonemi inglesi.

PRIMA DI SOSTITUIRE i filename.wav originali inglesi di UI-View32 (con QUELLI ITALIANI fornito con UI-WAV.zip) E' BENE FARSI una COPIA DEI VECCHI: questo per ripristinare la fonetica, qualora la nuova non sia di proprio gradimento.

6.8.3 Accesso ad “Esplora Risorse” e a “WordPad”

Accesso a ESPLORA RISORSE

Per accedere ad ESPLORA RISORSE sia dal “Menu FILE” di UI-View32 che dalla “pulsantiera UIBUTTS”.

- Dalla dir C:\WINDOWS copiare il file “explorer.exe” nella dir \UI-View32.
- Copiare i file w98expl.ico e w98expl.BUT nella dir \UIBUTTS
- Copiare i file w98expl.xtr e W98expl.BAT nella dir UI-View32
- Riavviare UI-View: sul dispositivo UIBUTTS, cliccare sulla icona di Esplora Risorse. Quando appare la schermata DOS:
 - cliccare sulla su Programma (la prima icona in alto a sinistra),
 - sul menu a tendina, cliccare su Proprieta', poi selezionare "Chiudi all'uscita", poi cliccare su "Applica", poi OK per salvare le modifiche.

Chiudere UI-VIEW32 e riavviarlo: sul “Menu File” e sulla “Barra 12 Bottoni addizionali” si potrà accedere a “Esplora Risorse” da dentro UI-View32 in maniera rapida.

Esempio di file W98expl.XTR

```
Accesso a Esplora Risorse
explorer.bat
FALSE
TRUE
```

Esempio di file w98expl.BUT

```
Name=Accesso ad Esplora Risorse
ICON=W98expl.ICO
PROG=w98expl.bat
```

Esempio di file W98expl.BAT

```
cd\
cd windows
explorer.exe /e,/t,C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32 (valido per Windows95/98)
oppure
explorer.exe /e,C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32 (valido per WindowsME)
```

Accesso a WordPad

- Dalla dir C:\Programmi\Accessori, copiare il file Wordpad.exe nella dir \UI-View32.
- Copiare il file UI-wpad.but e UI-wpad.ico nella dir UIBUTTS
- Riavviare UI-VIEW32

Esempio di file UI-wpad.but

```
Name=Accesso a WordPAD
ICON=ui-wpad.ico
PROG=wordpad.exe
```

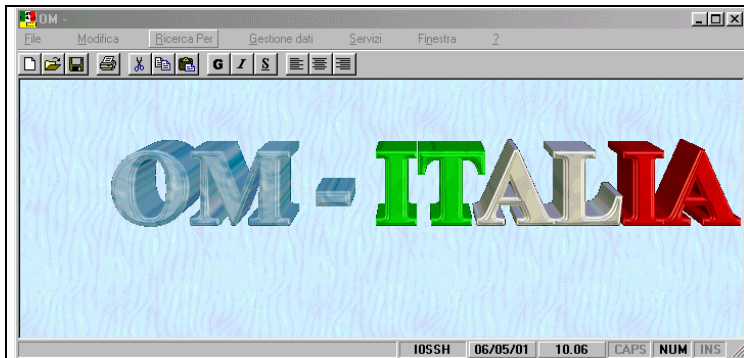
6.8.4 Accesso ad OM-Italia (RADAMATO): il Callbook di IOSSH

Alcune brevi istruzioni per usare il CallBOOK italiano RADAMATO (vers DOS e/o Windows)

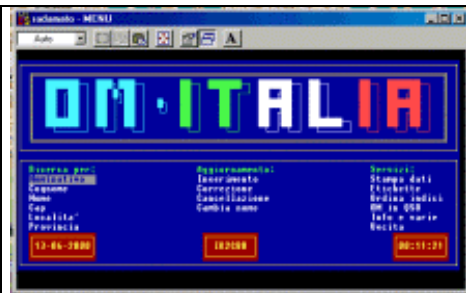
Si assume che:

- **UI-View32** sia installato in **C:\Programmi\Peak System\UI-View32**
- il dispositivo **UIBUTTS** (12 bottoni aggiuntivi) sia installato in UI-VIEW32
- Il programma **Radamato vers DOS** sia installato in **C:\Radio\Radamato.**
- Il programma **Radamato vers Windows** sia installato in **C:\Programmi\Radamato**

OM-Italia Vers Windows



OM-Italia Vers DOS



Installazione:

- nella dir UI-View32 copiare il file Radamato.bat.
- Se si vuole che la icona di RADAMATO sia presente nel dispositivo "12 Bottoni aggiuntivi" copiare i file Radamato.ico e Radamato.but nella dir \UIBUTTS.
 - Riavviare UI-View32: sulla "Button bar aggiuntiva" ci sara' la icona di RADAMATO.

Attivare il dispositivo UIBUTTS (dal Menu **File**), indi cliccare sulla icona **Radamato** 

Se si utilizza RADAMATO vers DOS, quando appare la schermata "OM ITALIA" cliccare sulla icona "A" (in alto sotto il titolo "RADAMATO - MENU", di norma e' la settima icona da sinistra): sulla nuova finestra,

- cliccare su Programma (prima icona in alto a sinistra),
- riempire la directory di lavoro con: C:\RADIO\RADAMATO\ (oppure D:\RADAMATO\ se questi e' installato in D:\RADAMATO)
- in basso a sinistra attivare "Chiudi all'uscita", poi OK
- salvare le modifiche, e riavviare UI-View32.

Esempio del file **RADAMATO.but** (da inserire nella dir UI-View32\UIBUTTS)

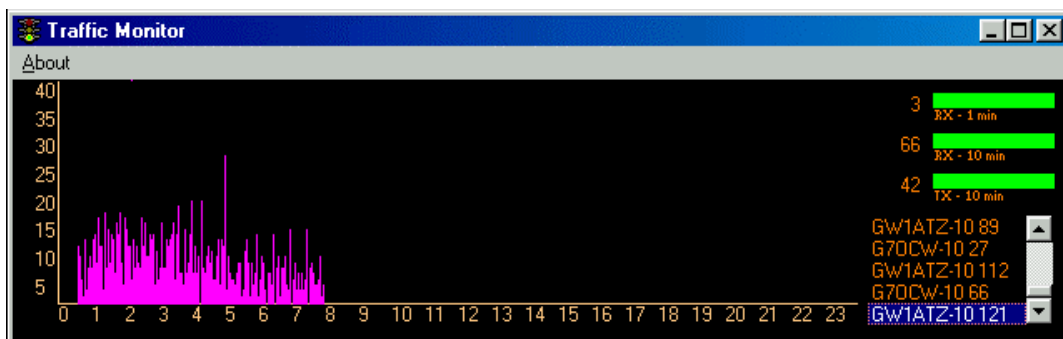
```
Name=accesso a RADAMATO
ICON=radamato.ico
PROG=radamato.bat
```

Esempio di Radamato.bat (da inserire nella dir UI-View32)

Radamato.bat	Vers DOS	Radamato.bat	Vers Windows
cd..		cd..	
cd radio\Radamato		cd progra~1\Radamato	
menu.exe		om-ita~1.exe	

6.9 Dispositivo UI-TRAFFIC

Uittraffic monitorizza il flusso del traffico: ogni 10 minuti emette un APRS object indicando quanti pacchetti sono stati ascoltati durante gli ultimi “X” minuti (definiti nel file **Traffic.ini**).



Installazione

Prerequisiti

Windows 95/98/ME
Ui-View32 lvi 1.50 (o superiore)
AGWPE 2001.21 (o superiore)
VB6 Runtimes

File da utilizzare

UI-traf17.zip (o superiore) by G7OCW

- Copiare tutti i file nella dir \ui-view32 .
- Aggiornare il file TRAFFIC.INI con I vostri dati

Esempio di file Traffic.INI

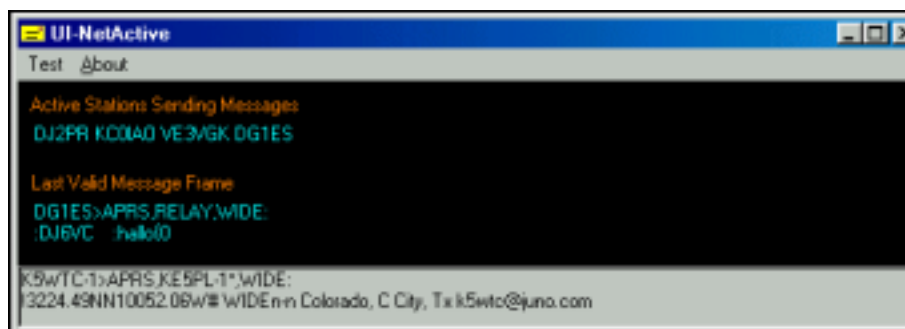
CALLSIGN=NOCALL-10	Rimpiazza NOCALL con il tuo Nominativo, es IK2CBD	
POSITION=5253.71N\00230.00W	Definisce la "POSITION" dove si vuole posizionare l' object. Attenzione: il beacon (object) non e' tuo personale\unico e puoi vederlo muoversi verso altre localita'... se una stazione vicina a voi sta usando il programma.	
TX_ON_PORT=0	Definisce la Port AGW (TX_ON_PORT) dove si vuole che vada il beacon. Le Port AGW iniziano da 0 (cioe' la prima port e' 0 e non 1)	
DIVIDE_BY=0	Per settare solo una Port, lasciare 0 (zero). Per piu' di una port, il numero inserito divide i "10 minuti totali" per bilanciare il numero delle "multiple port".	
UNPROTO_CHOICE=3	0 CQ 1 CQ,RELAY 2 CQ,WIDE	3 CQ,RELAY,WIDE (default) 4 CQ,TRACE2-2
LOG_TX_STATS=FALSE	Per registrare (nel file traf_tx.log) la quantità di "pacchetti" che vengono trasmessi dalla vostra stazione, durante un periodo di tempo definito..	
LOG_TX_PERIOD=6	Il valore viene moltiplicato per 10 minuti (cioe' 6 significa un'ora). Si consiglia di lasciare il valor di default	

LISTEN_ONLY_ON_PORT=-1	E' per chi ha "multiple ports" e così si può monitorare solo le Port che si vogliono. Se si setta a -1 (default) riceve e monitorizza TUTTE le Port che sono sul vostro sistema. Le Port AGW iniziano da 0 (cioè la prima port è 0 e non 1)
USE_AGW_WINSOCK=FALSE	Per definire se è usata una connessione DDE o TCPIP per comunicare con AGW. Se si usa TCPIP è necessario che in AGWPE sia attivata la opzione winsock.
AGW_WINSOCK_IP=127.0.0.1	IP address del PC che usa AGWPE (AGW)
AGW_WINSOCK_PORT=8000	Lasciare sempre 8000

- Riavviare UI-View32

6.10 Dispositivo NetActive

NetActive crea un beacon (object) che identifica gli OM che sono in quel momento attivi in UVIEW e si stanno scambiando messaggi.



Per gli utilizzatori di IGATE, occorre modificare anche il file IGATE.INI per accogliere anche i beacon delle stazioni attive in quel momento.

Priorita' viene data a quelle stazioni che spediscono messaggi a "CQ".

Esempio:

Spedire al Callsign **CQ** (importante!!!)

Testo del Messaggio **Hello**

Nella lista, queste Stazioni verranno messe in testa.

UI-NetActive ignora si seguenti tipi di messaggio

To	From	Altro
BLN (Bulletins)	WU2Z (gateway per APRS) a causa dei troppi messaggi email che genera.	Messaggi di ACK's
NWS	Messaggi del tipo RX	Risposte al comando ?APRSD
JavaMSG		

Installazione

Prerequisiti

Windows 95/98/ME
Ui-View32 lvi 1.40 (o superiore)
AGWPE 2000.78 (o superiore)
VB6 Runtimes.

File da utilizzare

NetAct16.zip (o superiore) by G7OCW

- Copiare tutti i file nella dir \ui-view32 .
- Aggiornare il file NetActive.INI con i vostri dati (specialmente il Callsign e la posizione dell'object).

Esempio di file NetActive.INI

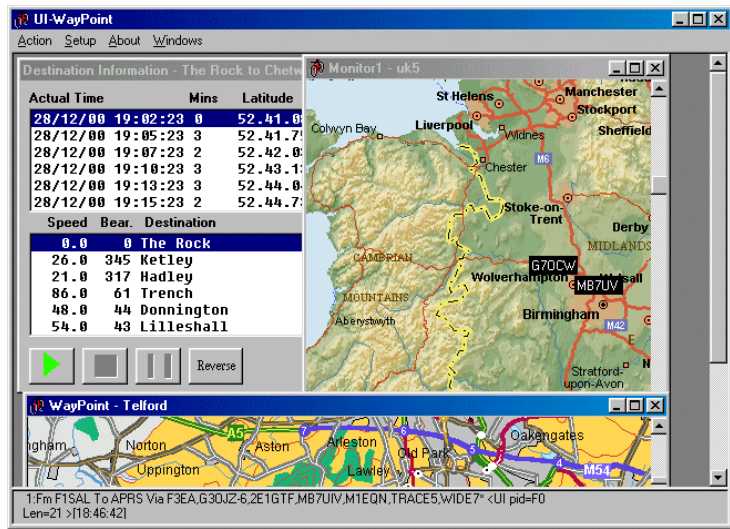
CALLSIGN=NOCALL-10	Rimpiazzare NOCALL con il tuo Nominativo, esempio CALLSIGN=IK2CBD	
POSITION=5253.71N00230.00W	<p>Definisce la "POSITION" dove si vuole che sia posizionato l' object.</p> <p>Attenzione: il beacon (object) non e' tuo personale\unico e puoi vederlo muoversi verso alter localita'... se una stazione vicina a voi sta usando il programma.</p>	
TX_ON_PORT=0	<p>Definisce la Port AGW (TX_ON_PORT) dove si vuole che vada il beacon.</p> <p>Le Port AGW iniziano da 0 (cioe' la prima port e' 0 e non 1)</p>	
UNPROTO_CHOICE=3	0 CQ 1 CQ,RELAY 2 CQ,WIDE	3 CQ,RELAY,WIDE (default) 4 CQ,TRACE2-2
ADD_IGATE_SECTION= FALSE	<p>Questo modifica il file IGATE.INI ogni 10 minuti. Aggiunge una info per ciascuna stazione attiva (fino a 6 o 7 stazioni) permettendo al loro beacon di essere emesso in RF.</p> <p>Se dopo 10 minuti la stazione non è piu' attiva, è rimossa.</p> <p>Ecco un Esempio di modifica nel file igate.ini.</p> <pre> ;inizio UI-NetActive IGATE Section W9IF=BEACONS N0HZN-3=BEACONS W0SHL-7=BEACONS AA4L=BEACONS W1CCE-1=BEACONS DG2YIC=BEACONS ;fine UI-NetActive IGATE Section </pre>	
USE_AGW_WINSOCK=FALSE	<p>AGW Winsock Set-Up</p> <p>Definisce se è usata una connessione DDE o TCPIP per comunicare con AGW.</p> <p>Se si usa TCPIP e' necessario che in AGWPE sia attivata l'opzione winsock.</p>	
AGW_WINSOCK_IP=127.0.0.1	IP address del PC che usa AGWPE (AGW)	
AGW_WINSOCK_PORT=8000	Lasciare sempre 8000	

- Riavviare UI-View32

6.11 Dispositivo WayPoint: andare in “mobile” senza GPS

Waypoint permette di fare APRS mentre si e' in “mobile senza avere un GPS” e può essere utilizzato anche senza attivare UI-View32 (del quale però usa le mappe, dir\UI-View32\Maps).

- Crea dei “waypoint” che possono essere caricati all'occorrenza.
- Calcola la “velocità media” e la “distanza percorsa” tra i vari “waypoint”.
- Permette di caricare 3 mappe per volta, mostrando così le stazioni ricevute
- Lista le stazioni e/o gli objects che vengono captati; idem per i messaggi.
- TH-D7 e similari: Remote control operation e semplici messaggi.



Installazione

Prerequisiti

Windows 95/98/ME, VB6 ,Runtimes.
AGWPE 2001.21
Facoltativo: Ui-View32 lvi 1.61

File da utilizzare

WAYpnt12.zip (o sup) by G7OCW

- Dezippare i file in una dir temporanea e poi cliccare su **setup.exe**: il programma si installa in **C:\Programmi\UI- WAYpoint**
- Se si vuole attivare il programma **WAYpoint** da dentro UIVIEW, predisporre il seguente file di comando UI-WAYpoint.xtr (vedi Esempio nel riquadro):

Come simulare il GPS senza GPS (UI-WAYpoint)

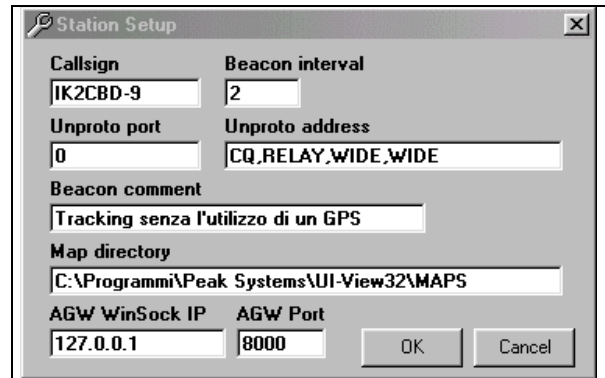
"C:\Programmi\UI-Way~1\WAYpoint.EXE"

False

True

- Le mappe cui WAYpoint fa riferimento sono quelle di UI-VIEW32 e cioe' devono essere nella dir **C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\Maps**

- Il Setup e' fatto cliccando sul "Menu Setup", indi "Setup Station" e riempiendo I campi richiesti.



Come usare UI-Waypoint

Come creare un Waypoint

Con il mouse, cliccare sulla mappa per mettere un "waypoint", poi cliccare con il destro per terminare il "waypoint".

I vostri "waypoint" sono listati in una finestra; salvarli e dargli un nome.

Come caricare un Waypoint

Per usare un waypoint, cliccare sul bottone "Automobile", poi selezionare un waypoint predefinito, cliccare il pulsante "play" (triangolo verde) e la direzione di movimento: in questo modo il vostro beacon cambiera', a seconda del vostro settaggio.

Loading a map

Cliccare (in basso a sinistra sulla mappa, sulla cartelletta gialla) e selezionare una map.

Monitors

Il monitor vi fa vedere le stazioni (beacon standard, o beacon Mic-E o beacon IGATE) che sono state captate e decodificate:

Per definire il "path" dei vari beacon, viene usata una diversa colorazione:

- **Blue chiaro:** stazione ascoltate in diretta
- **Bianco:** stazione captata solo via RF
- **Giallo:** stazione ricevuta via IGATE

Station List

Lista tutte le stazioni ricevute da quando il programma e' stato attivato.

Con doppio click su una linea, si ottengono ulteriori informazioni

Message List

Lista solamente I bulletins ed I QSO.

Remote Commands

Sono disponibili solo quando si carica un "waypoint".

Questo dispositivo permette di usare il programma UI-WayPoint su un PC remoto e con un TH-D7 (o similari) spedire piccoli messaggi APRS.. I Comandi sono disponibili solo per il vostro Callsign (qualsiasi suffisso, esempio G7OCW -7).

Per spedire un comando, digitare come un normale messaggio APRS.

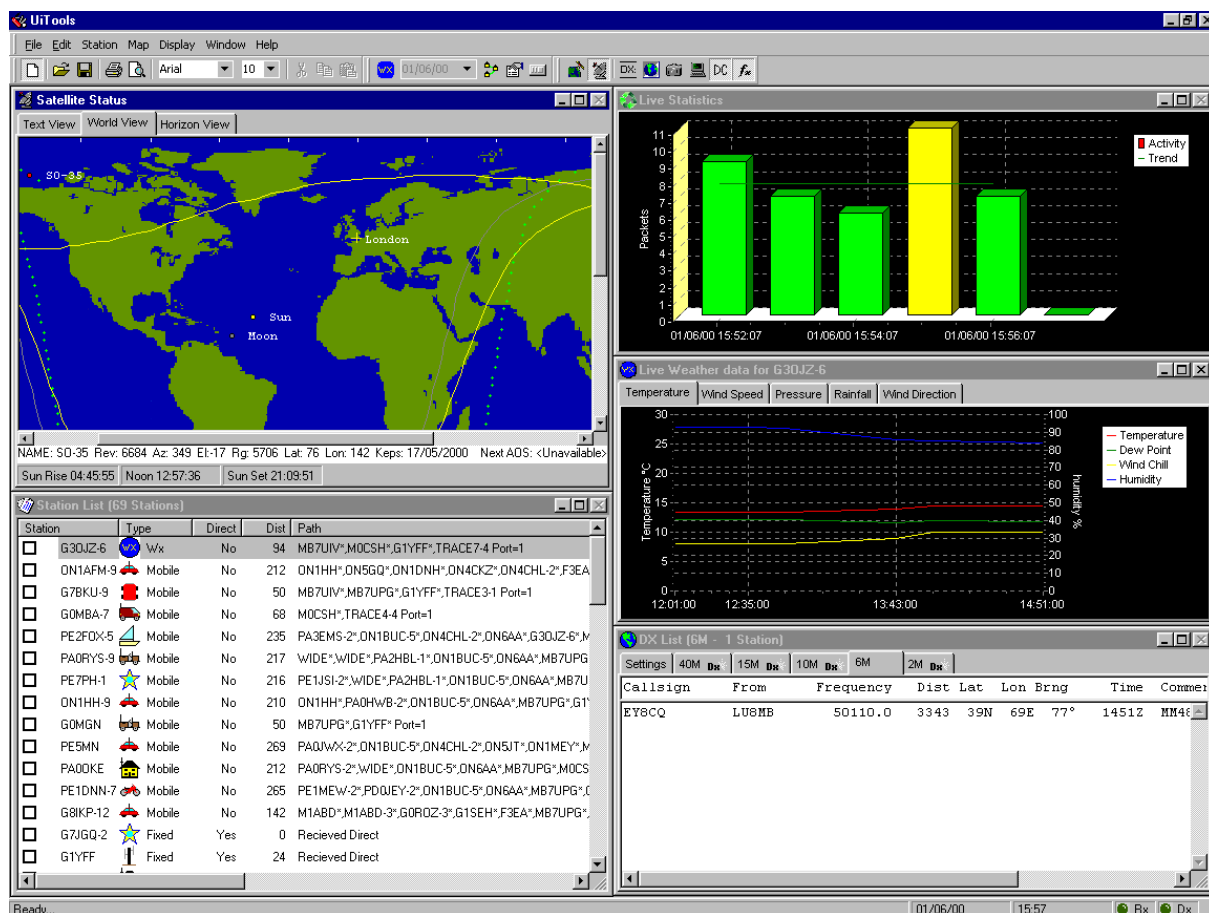
ES: spedisco un messaggio a G7OCW-9 e nel testo voglio mettere il comando PLAY per fare in modo che UI-WayPoint inizi un playback...

PLAY	Playback Started: inizio del Playback della route Already Playing: playback della route, in corso
STOP	Stopped Playback: playback della route, fermato
PAUSE	Pause OFF: Pause e' disattivato ed il playback e' in corso Paused at <destination> la "Pause" e' stata attivata mentre si era diretti verso una destinazione. Pause not available: in questo momento non e' possibile attivare la "Pause".
REV	Playing can not reverse: non e' possibile invertire la route mentre la si sta mostrando. Usare prima il comando stop. Playback Reversed to <destination>. La richiesta di invertire la route ha avuto successo. Cannot reverse at this moment: in questo momento non e' possibile invertire la route
WHERE	Vi informa quale era il vostro ultimo "waypoint". Not Playing: Al momento, non si sta mostrando una route.

6.12 Dispositivo Uitools

Il dispositivo **UITools** (by G7GJQ) permette di visualizzare sulla stessa schermata, molte finestre con informazioni, quali:

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Station monitoring • Weather station monitor and display • DX Cluster Monitoring • Individual station logging • Auto Recording • Screen capture | <ul style="list-style-type: none"> • Plotting of station paths on UIVIEW32 map • Plotting of Bext DX on UIVIEW32 map • Plotting of selected satellites on map • Satellite Status Display. • Log File maintenance • Statistics Window |
|--|--|



Dettagli operativi sono descritti nell'HELP di UIttools.

Installazione

Prerequisiti

Windows 95/98/ME

Ui-View32 lvi 1.40 (o superiore)

File da utilizzare

UITool v120 zip1.zip e UITools v120 zip2.zip
by G7GJQ

Dezippare i 2 file in una dir temporanea e cliccare su setup.exe. Se era installata una versione precedente, occorre prima disinstallarla.

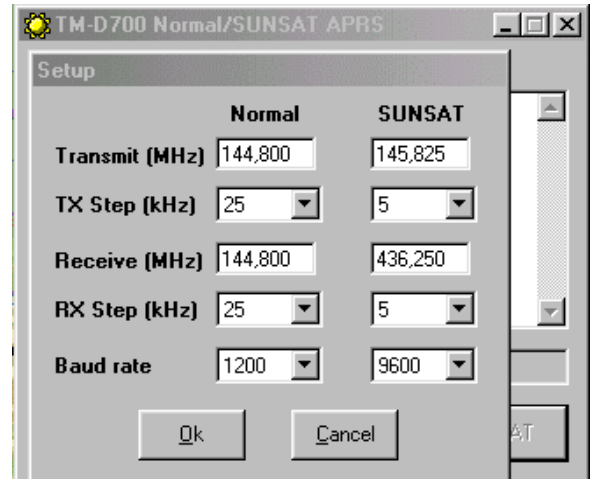
6.13 Dispositivo RTX TH-D7/TM-D700 e SUNSAT

Questo "programma EXTRA" (by G4IDE) permette ad altre applicazioni di accedere alla COM port usata da UI-View32.

Questo dispositivo può essere usato solo in "host mode NONE" e con i RTX Kenwood TH-D7 e TM-D700.

Un esempio di applicazione e' fornita con il file D700SWAP.EXE che permette di commutare (sul TM-D700) "frequenza" e "data band" da e per l'uso "normale" e quello "SUNSAT".

Per accedere a questa applicazione dal "UI-View32 File menu", rinominare il file D700swap.XTX in D700swap.XTR e metterlo nella dir principale di UI-VIEW32.



Il "source code" e' nella dir UI-VIEW32\DEVELOP (file D700SWAP.ZIP).

6.14 Come operare in "APRS via server TCP/IP"

IW2MLN (Tiziano Demarca, TCP/IP HAM: iw2mln@iw2mln.2.it.ampr.org BBS AX.25: iw2mln@iw2mln.ilom.ita.eu Email: dtiziano@tiscalinet.it) ha rilasciato un **MANUALE di settaggio UI-VIEW per operare in APRS via RETE TCP/IP (Ver. 1.0, 16.06.2000)**. La versione originale la si trova sul suo sito internet: <http://www.criacesia.com.bi/ip>

Per operare in APRS via TCP/IP occorre un "Validation number".

Come richiederlo ??? Semplicissimo !!!

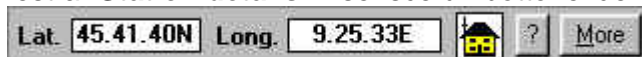
Richiederlo a G4IDE o a Claudio IW2FER (indirizzo: iw2fer@iw2fer.2.it.ampr.org) comunicando il Vostro CALLSIGN e SSID che userete (quando/se cambiate SSID non dimenticatevi di comunicarglielo) dicendogli che e' per l'accesso al sistema APRS.


Il Validation Number DEVE ESSERE INSERITO nella casella "**Validation number**" in UI-VIEW32.

6.15 Accesso al Radio Amateur CallBook

Il dispositivo RACsRv  permette di dialogare con il CALLBOOK internazionale "RAC" .

Attivando il **RACserver**, poi UI-View32 abilita le opzioni del R.A.Callbook e nella finestra "**Station details**" inserisce un bottone identificato da una ' ? '.




Cliccando sul bottone ' ? ' si interroga il RAC  le informazioni relative ad un Callsign sono mostrate dentro una piccola finestra (questa si può chiudere con un click sulla mappa di uiview).

RAC Information
IK2CBD (Italy)
Adriano Migliari
Via Marillac 6
I-23807 Merate
LC
Italy

Installazione

Prerequisiti


Ui-View32 lvl 1.54 (o superiore)
Radio Amateur Callbook , installato

File da utilizzare

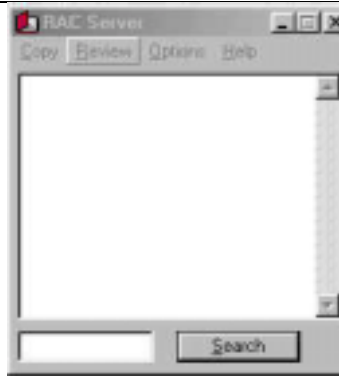
Racsv114.exe (auto-installante) by **G4IDE**
CD relativo al RAC 

Il "**RAC**" **Callbook** deve essere installato e sempre presente nel lettore di CD ROM (oppure copiare tutto il contenuto del CD, in una dir appropriata; esempio C:\Radio\RAC).

Dopo l'installazione del RACsRv, verificare il contenuto del file **RACsRv.xtr** (dir UI-VIEW32).

Al successivo avvio di UI-View32, nella "Windows System Tray" cliccare sulla icona  e selezionare Il menu "**Options**" per fornire le istruzioni dove cercare le informazioni relative ai Callsign (**Auto Setup**, se il CD e' nel lettore CD; **Find Database** se i dati sono stati copiati dentro in una dir sul HD)

Menu del RACsRv

Copy	Copia il contenuto (della finestra) nella "clipboard".	
Review Normal	In modo "Review" si può andare avanti e indietro tra i Nominativi, analizzati in precedenza.	
Options	<ul style="list-style-type: none"> • Show More Info: se attivata, oltre alla normali informazioni sul Callsign, ne mostra anche altre. • Auto Start: se attivata, il server RACS si attiva quando si attiva UI-View32 • Auto Setup: se attivata, all' avvio di UI-View32, cerca il link con il CD "RAC" nel lettore dei CD. • Find Database: Se TUTTO il contenuto del CD "RAC" e' stato messo in una dir sull' HD, questa opzione cerca i dati sull'HDisk. 	

Esempio di file **RACsRv.xtr**

Accesso al Radio Amateur Callbook
"C:\PROGRAMMI\PEAK SYSTEMS\UI-VIEW32\RACSRV\RACSRV.EXE" /xtr
True
True

6.16 Dispositivo PSK31srv

Il dispositivo **PSK31server** (by G4IDE) permette di trasmettere gli "APRS beacon" (ed anche altro) usando il modo "PSK31".

PSK31srv e' un **TCP/IP server**: le applicazioni APRS lo collegano come collegassero un **internet server**.

PSK31Srv è congeniale con UI-View32, ma **dovrebbe funzionare** anche con qualsiasi altro programma APRS che può connettere un internet server.

In PSK31 (SSB) si ha un grosso vantaggio specie nei **collegamenti DX**.

E' consigliabile fare pratica sulle HF ascoltando qualche trasmissione PSK31; questo senza aver attivato UI-VIEW32 ed il PSK31srv (per evitare di spedire dati APRS su una frequenza non appropriata).

Si suggerisce di utilizzare PSK31srv su frequenze diverse/distanti da quelle usate (3580.150, 7035.150, 10142.150, 14070.150, 18100.150, 21080.150, 24920.150, 28120.150) abitualmente per il traffico PSK31.

Per fare dei test con PSK31srv si potrebbero usare le seguenti frequenze, con un "beacon interval" di 5 minuti.

In 10m, usare 28.995MHz oppure 28.145Mhz USB Primary

In 20m, usare 14.095Mhz USB Alternative

In 80m, usare 3.595Mhz USB Alternative

Per le altre bande, usare lo stesso criterio.

In PSK31, utilizzare il modo USB, su TUTTE LE BANDE anche sotto i 10Mhz.

6.16.1 Installazione

Prerequisiti

Windows 95/98/ME

PC 120MHz (o sup) + **Soundcard**

UI-View32 lvi 1.54 (o superiore)

File da utilizzare

PSKsv100.exe +upd 1.08 (by G4IDE)

Documenti consigliati:

- **PSK3ITA.zip**: **HELP PSK31 Italiano**
by I5PAC/EA1MV

- **AGW-CBD.zip**: **AGWPE-SoundCard setup**
by IK2CBD

Il file **PSKsv100.exe** e' auto-installante: suggerisco di installare il server dentro la dir UI-VIEW32. Poi installare gli eventuali aggiornamenti.

Come collegare il PC al RTX

Informazioni sono fornite nell'HELP di PSK31srv (capitolo **Making Connections**).

E' anche disponibile il mio documento **AGW-cbd.zip** che illustra l'installazione di AGWPE con TNC e/o una/due SoundCard e quindi anche i vari cavi di collegamento tra PC_SoundCard_COM port e Ricetrasmittitore.

In breve alcune informazioni sui collegamenti:

- **Audio dal RTX alla SoundCard (line-in)**
Con il RTX acceso e PSK31Srv attivato, si dovrebbe vedere qualcosa nel "waterfall display". Se l'input level e' troppo alto, nel "waterfall display" ci sara' "Too Loud!".
- **Audio dalla SoundCard (line-out) al RTX (mic input)**
A volte l'uso come attenuatore di un partitore fisso resistivo (10k_100 Ohm per attenuare l'output dalla sound card) non fornisce l'audio level desiderato, pertanto si potrebbe provare a sostituire i 10k con un potenziometro (10k) e trovare il miglior risultato e/o compromesso!!!!???
- **PTT**
In PSK31Srv Setup, selezionare la COM port che si vuole usare per operare il PTT, e settare il PTT Mode su "RTS Only" (si può usare anche il DTR).
Usare una "transistor interface" tra la "COM port" ed il "PTT input" sul RTX.
Se sul RTX si usa il VOX, non e' necessario avere un PTT interface.

6.16.2 Settaggi da effettuarsi su UI-View32

Per utilizzare PSK31srv, su UI-VIEW32 occorre verificare alcuni settaggi in:

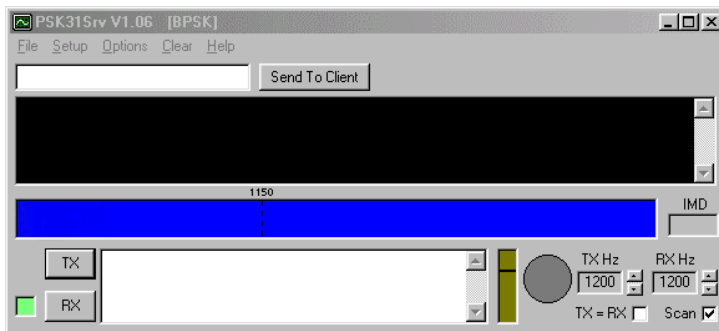
Menu Setup	<ul style="list-style-type: none"> • "APRS Server Setup". Nella casella "Select A Server", mettere localhost, port 3131. Alla voce "Open the gateway": se c'e' connesso un TNC, non spuntarla, per evitare che "altro traffico" vada su PSK31Srv. • "Station Setup" ed accertarsi che siano insiti i dati relativi alla Latitudine e Longitudine. In caso negativo mettere lo IARU locator, come commento, e.g. [JN45rq]. Il PSK31 beacon interval e' definito dal "Internet beacon interval". • "Miscellaneous Setup" ed aumentare il valore del "Message Frack" ad almeno 60 secondi (anche piu' alto se necessario) qualora si abbia il dubbio di spedire "messaggi APRS via PSK31!!!! <p>Ora settare il proprio RTX (frequenza e modo) per testare PSK31Srv, come APRS server.</p>
Menu Action	<p>"Connect To APRS Server".</p> <p>Dopo circa 15 secondi, il vostro beacon dovrebbe essere trasmesso da PSK31Srv, e in seguito trasmesso ad intervalli di tempo, come definiti nello "Station Setup".</p>

Via **PSK31srv**, viene trasmesso anche il contenuto dello **"Status text"**.

Il traffico captato dal RTX, e' passato dal PSK31Srv ad UI-View32 (I pacchetti sono trasmessi usando "pseudo AX25 frames", come avviene in internet).

6.16.3 Lo schermo principale di PSK31srv

La maggior parte degli elementi della finestra principale hanno i titoli e/o informazioni "a scomparsa": basta lasciare il cursore del mouse sopra il titolo per vedere la descrizione (in inglese).



I menu

File	Cliccando su Exit, si esce dal PSK31srv
Setup	Vedi dettagli in "Setup Dialogue"
Options	Vedi dettagli nella descrizione relativa a Send To Client
Clear	
Help	Si accede all'HELP

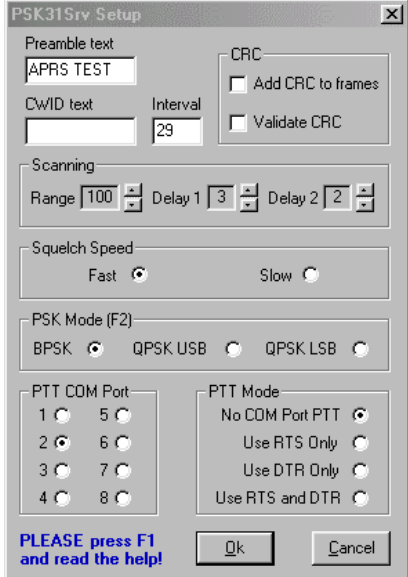
La finestra principale di PSK31srv

Send To Client	<p>PSK31Srv può catturare dei "locator" prendendoli dai "testi monitorati" e spedire le informazioni a UI-View32 (in 2 modi differenti). Questa opzione e' importante quando PSK31Srv e' usato per monitorare il normale traffico PSK31, NON QUANDO e' usato per ricevere il traffico APRS/PSK31.ic.</p> <ul style="list-style-type: none"> Manual Capture (cattura in modo manuale) Se sulla "Terminal window" si da' un doppio click su un Callsign e poi un doppio click su un "Locator", una "pseudo APRS locator beacon" verra' copiata nel rettangolo (in alto a sinistra) sulla finestra principale. Cliccando sul bottone "Send To Client" il beacon verra' inviato a UI-View32. Se si da' un altro doppio-click su un altro Callsign (mentre ce n'e' gia' uno nel "text box") il Callsign originale verra' rimpiazzato. Automatic Capture (cattura automatica) Se nel "Menu Options" si attiva "Auto Capture Locators", PSK31Srv filtra tutti I testi che riceve, cercando la combinazione Callsign e Locator. <p>Limitazioni Se in PSK31 un OM spedisce il suo Callsign e Locator con il testo spaziato (es * G 4 I D E *, IO 92 XX) può inficiare il processo; idem se spedisce solo il suo Callsign.</p>
-----------------------	---

Terminal Window	<p>Mostra sia la finestra di trasmissione che di ricezione.</p> <p>Lo schermo scorrevole (Waterfall Display) fa vedere lo “spettro audio”. I “Picchi” appaiono come linee gialle Si può spostare il centro della “receive audio frequency” cliccando sul display. La “receive audio frequency” e’ rappresentata da una linea nera (con sopra una label che mostra il valore della frequenza).</p>
IMD	<p>Mostra lo IMD (il valore e’ presente solo se la stazione e’ in attesa) relativo al segnale ricevuto.</p>
Transmit Window	<p>Si può digitarvi del testo.</p> <p>Se e’ stato abilitato il “TX” il testo sara’ spedito immediatamente</p> <p>Se NON e’ stato abilitato il “TX”, verra’ spedito solo quando si clicca su “TX”.</p>
TX Button	<p>Cliccare sul bottone per abilitare il “Transmit mode”: la dicitura cambia in “Abort”.</p> <p>Cliccando su “Abort” elimina qualsiasi testo che era in attesa di essere trasmesso e subito ritorna in “ricezione”.</p>
RX Button	<p>Se si e’ in “ricezione”, cliccando sul bottone, pulisce la “finestra di trasmissione” .</p> <p>Se si e’ in “trasmissione”, cliccando sul bottone ritorna in “ricezione” (però aspetta che il testo in trasmissione sia trasmesso).</p>
Signal Quality Bar (verticale)	<p>Mostra la qualita’ del segnale del PSK31.</p> <p>La linea nera mostra lo “squelch level” (cliccare sulla barra per muovere il settaggio dello squelch).</p> <p>I dati sono decodificati solo se la “qualita’ del segnale” e’ superiore allo “squelch level”.</p>
Phase Tuning Display (cerchio)	<p>Mostra una rappresentazione vettoriale del segnale.</p> <p>Un segnale “pulito”, ben sintonizzato BPSK, sara’ rappresentato da un vettore verticale, al centro del display.</p>
TX Hz	<p>Mostra una il “centre frequency” del segnale audio che viene trasmesso.</p> <p>Si può modificare usando le frecce “su” e “giu” sulla tastiera del PC (vedi dettagli su TX=RX).</p>
TX = RX	<p>Se si “spunta” questa opzione, la “TX audio frequency” e’ bloccata sulla “RX frequency” (in questo caso le frecce “su” e “giu” sulla tastiera del PC non possono essere usate per modificare il “TX Hz”).</p> <p><u>Nota</u> E’ bloccata sulla “frequenza audio corrente”, come mostrato nel “Waterfall Display” e non sul valore mostrato in “RX Hz”.</p>

RX Hz	<p>Mostra l'ultima frequenza selezionata relativa al "received audio".</p> <p>Si può modificare usando le frecce "su" e "giu" sulla tastiera del PC.</p> <p>Si può cambiare la "selected receive frequency", cliccando sul "Waterfall display".</p> <p>Nota "RX Hz" mostra l'ultima "receive audio frequency" che e' stata selezionata. A causa dello "scanning" e del "AFC", la frequenza di ricezione corrente non e' la stessa di quella mostrata nel "Waterfall Display" (corretta).</p>
Scan	<p>Se si attiva questa opzione, PSK31Srv fara' lo "scan" della "receive audio frequency" selezionata.</p> <p>Lo "scanning" e' gestito dai parametri inseriti nel PSK31srv "Setup Dialogue".</p>

6.16.4 Il "Setup Dialogue su PSK31srv

Preamble Text	<p>PSK31Srv (se il programma non e' gia' in trasmissione) spedisce una linea di testo prima di una "APRS frame": questo per assicurarsi che la "APRS frame" parta all'inizio di una nuova linea.</p> <p>NON INSERIRE un "preamble" troppo lungo.</p>	
CWID Text and Interval	<p>PSK31Srv può trasmettere un "CWID" ad intervalli di tempo (in minuti, per default 29min).</p> <p>Se avete installato UI-View32, PSK31Srv prende il "CWID text" da quello che avete settato nella finestra "Station Setup".</p>	
CRC	<p>PSK31Srv può aggiungere un "CCITT CRC" a ciascuna "APRS frame" che viene trasmessa (un carattere ' ^ ' seguito dal CRC in ASCII hex e' allegato al testo).</p> <p>Può anche validare il CRC sui "received frames".</p> <p>Se si spunta "Validate CRC", TUTTE le frame senza un CRC, o con un CRC errato, NON VENGONO passate ai programmi APRS connessi ad PSK31srv, ma comunque saranno mostrate sul "Terminal window".</p> <p>Nota L'opzione CRC e' unica/sperimentale di PSK31srv e pertanto si può usare se entrambe le stazioni usano il PSK31Srv.</p>	
Scanning	<p>Se e' stato abilitato lo "Scan", nel "waterfall display" il "frequency pointer" non si muove su e giu' lentamente come sarebbe presumibile, bensì se ci sono dei disturbi, questi possono simulare un cambiamento di frequenza!!!!</p>	

	<p>Ogni qualvolta si seleziona una nuova “receive audio frequency” (cliccando sul “waterfall display” o modificando “RX Hz” o come risultato di uno scan) PSK31srv rapidamente verifica i picchi entro l'intervallo di frequenza di $\pm 50\text{Hz}$ e sintonizza i “picchi” entro un range di $\pm 50\text{Hz}$.</p> <ul style="list-style-type: none"> Scanning Range Se si abilita lo “Scan”, PSK31Srv fara' lo scan della frequenza selezionata in entrambe le parti (in passi di 50Hz). Anche se si mette 0 (zero) PSK31Srv fa sempre lo scan $\pm 50\text{Hz}$ (attorno alla frequenza selezionata). Scanning Delay 1 L'attivit� di “Scan” non riprendera' fino a quando non saranno trascorsi i “minuti secondi” (definiti dal numero che viene inserito) dall'ultima apertura dello “squelch” o da quando non e' stata manualmente modificata la frequenza. Scanning Delay 2 L'attivit� di “Scan” non riprendera' fino a quando non saranno trascorsi i “minuti secondi” (definiti dal numero che viene inserito) da quando la frequenza non sia stata modificata dalla funzione di “scanning”. Non inserire valori troppo bassi. <p>Nota Si fa sempre riferimento a 50Hz (valore di default per lo scan). E' comunque possibile cambiarlo, editando il file PSKSRV31.INI (pks31srv non attivo) e cambiando i parametri del comando SCAN_STEP_SIZE , sez [SETUP].</p>
Squelch Speed	<p>PSK31Srv decodifica i dati, se la “qualit� del regnale ricevuto” e' sopra lo “squelch level” (lo squelch level pu� essere variato cliccando sulla “signal quality bar” nella “Main Window”).</p> <p>Lo “squelch speed setting” decide la rapidit� con la quale PSK31srv risponde alle variazioni del “signal qualit�”; ha anche qualche effetto sullo “Scan”.</p>
PSK Mode	<p>Si possono ricevere SOLO STAZIONI CHE USANO IL PSK mode che voi state usando in quel momento.</p> <p>Per default e' il BPSK, che non ha il FEC (Forward Error Correction).</p> <p>QPSK ha il FEC.</p> <p>Il modo USB/LSB per QPSK si riferisce alla “sideband” che state usando sul vostro RTX: e' importante settarlo correttamente: sarete capaci di comunicare con le stazioni che usano lo stesso Vostro sideband.</p> <p>Nota Si pu� cambiare rapidamente il “PSK Mode” senza usare il “Setup dialogue”: basta premere F2.</p>
PTT COM Port	<p>Seleziona il “COM port” che si vuole usare per operare il PTT. (se il PTT Mode e' settato su “No COM Port PTT”, la Port non e' usata)</p>

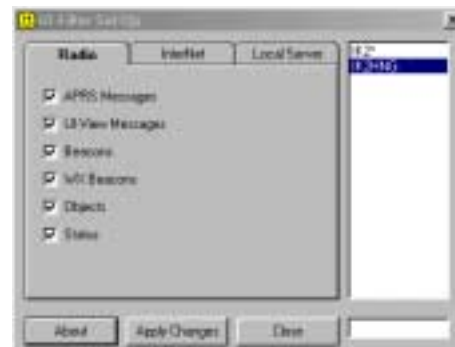
PTT Mode	Come settaggio di default, la COM port non e' usata: il che significa che il PTT deve essere attivato in qualche altro modo (VOX o manualmente). Se si usa la COM port, si può scegliere di usare RTS o DTR o entrambe (dettagli, vedi su come fare le connessioni).
Other Set-Up Options	Le seguenti opzioni possono essere cambiate editando il file PSK31SRV.INI. USE_ASCII_FONT: con TRUE si usano i font ASCII al posto dei font ANSI . PORT: la Port di ascolto di PSK31srv. SCAN_STEP_SIZE: definisce lo " intervallo di frequenza " (minimo 10Hz, massimo 50Hz) per lo scan. SOUND_CARD: se il vostro PC ha piu' di una SoundCard, si usa questa opzione per dire a PSK31Srv quale delle 2 usare (cioe' si rimpiazza il valore di default con "logical number of the sound card" che sara' 0, 1, 2, etc).

6.17 Dispositivo UI-Filter

UIFilter (by G7OCW) permette di passare/vedere solo le stazioni che noi selezioniamo.

Nota:

In UI-View32 -> Menu Setup -> **Excluded list**: occorre de-selezionare TUTTO e non avere alcuna stazione listata nella Finestra di "Excluded list", altrimenti
UIFILTER NON FUNZIONA



Installazione

Prerequisiti

Ui-View32 Ivl 1.61 (o superiore)

File da utilizzare

UIFilt11.zip by G7OCW

In una dir temporanea, dezippare il file File Uifilt11.zip.

Copiare il file tabctl32.ocx nella dir Windows\System: lasciare sempre quello piu' recente.

Copiare, nella dir UI-VIEW32, i file filter.exe, filter.xtr, filter.cfg, uifilt32.dll e uifilter.doc

- Editare il file filter.xtr per eventualmente cambiare i parametri di default
- Riavviare UI-View

Come usare Ufilter

Per configurare UIFILTER, andare nel **Menu File** di UIVIEW32 e **attivare UIFILTER**.

I settaggi sono abbastanza ovvi

Nella finestra di destra si possono listare (selezionare in dettaglio) le stazioni che vogliono vedere

Se lasciata vuota lascia passare tutte le stazioni

Se si inseriscono alcuni Callsign, lascia passare solo quei callsign.

Esempio se mettiamo solo **I** lascia passare solo le stazioni **che iniziano con I**
 (esempio: **ik2nbv, ik2bx, i2IMQ, etc**)

Per aggiungere un Callsign: Scrivere il Callsign nella "text box" in basso, poi dare [Invio]

- Per cancellare un Callsign: Evidenziare il Callsign sulla lista e poi dare [Canc]

Cliccando sul bottone **"Apply Changes"**, dopo circa **30 secondi** i cambi diventano attivi.

6.18 Dispositivo UI-Info Kiosk

Il dispositivo UI-Info Kiosk? (by G7OCW) permette di predisporre dei “remote commands” come fonte di informazioni.

Per esempio, si puo' inserire una info relativa alla locazione del DIGI IK2HDG-11, di un Nodo e la sua frequenza, di una Sezione ARI, etc.

Per accedere a queste informazioni, basta spedire un messaggio (es: ?IR4FA) ed il Vostro sistema rispondera' con le info che ha memorizzato al riguardo.

Installazione

Prerequisiti	File da utilizzare
Ui-View32 lvi 1.63 (o superiore) VB6 runtime libraries	infok17.zip by G7OCW

- Copiare INFOKIOSK.EXE nella dir UI-View32 e poi far partire INFOKIOSK.EXE 8creare un Collegamento alla dir UI-View32).
- In UI-View32, **Menu Options, Remote Commands**, assicurarsi che il comando “**Anyone**” sia contrassegnato (altrimenti il “remote command” non gira).
- In UI-Info Kiosk, nel suo Menu Options inserire il Vostro Callsign (e' importante che sia lo stesso di UI-View32) e la vostra Latitudine/Longitudine dove volete sia posizionata la vostra icona sulla mappa.
L'Object InfoKiosk puo' essere usato anche come segnalatore (agli altri User) che voi avete a disposizione un “servizio Informativo”.

Setup

- Sulla finestra di UI-Info Kiosk, in basso a sinistra, cliccando sulla cartella gialla, selezionare una mappa sulla quale volete posizionare un “object”.
- Inserire il nome dell “object” e dare “invio”.
- Inserire il testo del messaggio (che verra' spedito alla stazione che richiedera' informazioni), poi premere “invio”.

In questo modo abbiamo settato un “object2”.

Come usarlo

- **Da fisso:** Per testare se funziona, basta spedirsi un messaggio con un ? seguito dal nome dell'object (nel testo del messaggio).
- **In Mobile:** un tipico7utle utilizzo potrebbe esser quello della ricerca di un distributore di benzina. Spedendo ?**BENZINA** , alcune stazioni potrebbero rispondere

I2BOO Spedisce ?BENZINA per Info
IK2BBB Spedisce ?BENZINA per info

A questo punto la stazione “in mobile” puo' spedire un messaggio ad uno dei due ed ottenere la ubicazione (via object) del distributore.

Broadcast

UI-Info Kiosk riceve/ascolta tutti i messaggi di richieste di info..... che puo' soddisfare...

Per esempio: se qualcuno spedisce a **IK3KKK** il comando **?SHOP**, qualsiasi altra stazione nell'area risponde con un messaggio alla Stazione richiedente, informandolo che anche lui puo' fornire info al riguardo SHOP.

Internal Commands

?INFO risponde fornendo la lista di tutti i comandi che la stazione ha predisposto.

?TIME risponde fornendo fornisce ora e data

?DATE risponde fornendo ora e data

Suggerimenti per standardizzare

Al fine di standardizzare la terminologia e quindi rendere piu' agevole la ricerca e la fornitura di informazioni, ecco un elenco di terminologia inglese e/o italiana.

POLIZIA	Locale Stazione di Polizia
POLICE	Police Station
BANCA	Bancomat
BANK	Bancomat
BENZINA	Distributore automatico
PETROL
I	Ufficio Informazioni
I	Tourist Office

STAZIONE	Locale stazione dei treni
RAILWAY	Railway Station
HOTEL	Hotel
H	Locale Ospedale
HOSP	Local Hospital
ARI	Sez ARI
CLUB	District Amateur Radio Society
DIGI	Digipeater, IK2HGD-11

Naturalmente se ne possono aggiungere a piacere.....

6.19 Dispositivo WMR918 e PIC-E

Il programma **R918_PIC (PIC-E e Meteo WMR918)** by IK3SVW permette ad una stazione meteo tipo WMR-918/968 operanti in APRS di operare con il PIC-E. Niente piu' PC ne TNC !!

Il programma **R918_PIC** e' disponibile sulla home page <http://space.tin.it/io/lhmon> sotto "Utility Varie".

Sulla suddetta home page c'e' anche il programma **R918APRS** che gestisce le stazione meteo per Ui-View con il codice per entrambi le versioni della WMR-918.

7 Indice analitico

<hr/>	<hr/>	<hr/>
\$?VER? · 45	<i>I</i>
<hr/>	<hr/>	<hr/>
\$GPRMC · 97	[1=1,2 · 94
\$Version · 88	[AA] · 36	12 pulsanti · 116
<hr/>	[DIGI_OPTIONS] · 93; 95	1200 Baud Packet · 113
%	[INIT_COMMANDS] · 74	127.0.0.1 · 131; 138; 140
<hr/>	[JN45RQ] · 112	144.800 · 94
% · 36	[MAPS] · 62	144.8125MHz · 94
<hr/>	[MESSAGES] · 41	<hr/>
*	[MESSAGES]. · 22	2
<hr/>	[SETUP] · 74	2 frequenze diverse · 94
* · 110	[STNLIST_GRID] · 29	2=1,2 · 94
<hr/>	[TRANSLATE] · 86	256 colori · 47; 48
/	[USER] · 57	28.128 MHz · 113
<hr/>	<hr/>	<hr/>
/A=NNNNNN · 99	^	3
/EXIT n · 11	^,UIV · 34; 50	3131 · 148
/FULLINE · 11	^C · 68	<hr/>
/LOOP · 11	^J · 105	8
/M · 11	^M · 68; 105	<hr/>
/NOSPLAH · 11	<hr/>	8000 · 131; 138; 140
/S · 11	{	<hr/>
/T · 11	{UIV32} · 90	A
/WX Report · 89	{UIV32N} · 99	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>
?	/	Abort · 150
<hr/>	· 78	About · 115
? · 44; 146	<hr/>	ACCEPTED · 66
?APRS? · 100	=	Access Routes · 125; 128
?APRS?" · 99	=/7E8^PpaW- B · 113	ack · 45
?APRSD · 45; 139	<hr/>	ACK · 21; 38
?APRSH · 45	>	ACK's · 139
?APRSO · 45	>JN45RQ/- · 112	Acrobat.exe · 134
?APRSP · 45	<hr/>	Action · 133; 148
?APRSS · 22; 45	0	Active object · 58
?APRST · 21; 45	0 · 80; 88; 89; 93; 102	Active Object · 59
?BENZINA · 155		ActiveX · 44
?DATE · 156		Add Callsign to List · 119
?DX · 22		ADD_IGATE_SECTION · 140
?INFO · 156		AEA/Timewave · 75
?PING? · 45		AFC · 151
?TEST · 44		After Pause · 36
?TEST.EXE · 44		
?TIME · 156		

After.zip · 133
aggiungere dei "bottoni" · 63
AGW · 97
AGW_WINSOCK_IP · 131; 138; 140
AGW_WINSOCK_PORT · 131; 138; 140
AGW-cbd.zip · 148
AGW-CBD.zip · 70; 147
AGWPE · 7; 70; 71; 94; 121; 137; 139; 141
AGWPE host mode · 67
AGWPE Ports Information · 71
Aisin · 96
Alarm.wav · 119
alias · 128
Alias · 93; 123; 124
Alias substitution · 93
Alias(es) · 93
All · 38
All Message To me · 111
All Message To me Starting with “%” · 111
All Messages To Me · 36
All’ background · 36
All’ text · 36
all’intervallo di tempo · 80
Alt_X · 26
angolo caldo · 62
ANN · 38
Announce DX · 126
Announce Stations · 110
Announce Stations). · 103
Announcements · 42
Anyone · 43; 65; 155
Apply Changes · 154
APRS · 39; 99

,

'A'PRs · 44

A

APRS bulletins · 37; 42; 43
APRS Compatibility · 21; 39; 51; 102
APRS Compatibility Setup · 10
APRS compressed · 80
APRS format · 40; 99

APRS format messages · 99
APRS frames · 45; 99
APRS query · 21; 22
APRS server Setup · 10
APRS Server Setup · 148
APRS-Code-Data · 12
APRServe · 39; 108
APRServe gateway · 104
APRServe log on required · 104
APRSERVE_ · 118
ARI Bergamo * · 14
ARI Lecco · 14
ARI Monza · 14
AS_MILES · 131
ASCII Character code 253 · 22
ASCII Character code 254 · 21
Auto · 58; 100
Auto Answer · 36
Auto Refresh · 53
Auto Refresh Mode · 53; 64
Auto Setup · 146
Auto sort station list · 101
Auto Start · 146
Auto update object posit · 103
AUTO_LOAD_SAVE · 131
AUTO_SEARCH_DELAY · 29
Auto-Answer · 36
Automatic Capture · 149
Autoroute Express 2000 · 132
AutoROUTE” · 122
Average · 128
AX25 compatible · 99
AX25 frames · 148

B

Background · 23
BANK · 156
BARO_FORMAT · 32
Baud rate · 9
Baud Rate · 96
BCN · 43
BCN_INTERVAL <number> · 118
beacon · 43; 53; 83
Beacon · 112
BEACON · 78; 99
Beacon comment · 79
Beacon interval · 80; 89

Beacon pause · 101
Beep · 28
BENZINA · 156
Best DX · 22
Bianco · 142
black-ice.cc.vt.e · 120
blank offset · 96
BLN · 37; 38; 139
BLN’ background · 36
BLN’ text · 36
Blue chiaro · 142
Border colours · 23
BPQ · 7; 94; 97
BPQ32 · 75
BPQ32.DLL · 75
BPQCFG.BIN · 75
BPQCFG.TXT · 92
BPSK · 150; 152
Bring To Foreground · 37
BTN · 47
Bulletins · 42
Burst" mode · 112
Burst” mode · 113
but · 116
Buttons · 14

C

Callbook italiano · 14
callsign · 128
Callsign · 77; 89
CALLSIGN · 137
Callsign Separator · 110
callsign" CQ · 41
cambiamenti di colore · 9
Canc · 88
Cancel Ping · 60
canon.inria.f · 120
cerchio rosso attorno alla stazione · 32
Character · 110
Character code 252 · 22
Chime on update · 120
CHIMES.WAV · 120
Circle Width · 129
Circular Window · 20
Clear Screen · 37
Cliccando con il destro su un messaggio · 41
CLIENTLG.TXT · 11
Close · 129
CMD · 74
collegamenti DX · 147
Colors · 48

Colours · 28; 114
colpo di vento · 90
Com Port · 96
COM Port Setup · 97
Come caricare un Waypoint · 142
Come creare un Waypoint · 142
Command background · 36
Command File · 74
Command text · 36
Comment · 58
Comms Setup · 67; 72
COMMUNICATION_TYPE · 131
Comp'd · 113
compatible beacon · 29
Compress · 80
congelamento delle colonne · 29
Connecting via a proxy · 105
control C · 68
control M · 68
Control Panel · 65
Copy · 34
COPY <file_name> · 118
CopyRight · 6
country code · 99
Course · 58
Course degrees · 31
CQ · 41; 99; 139
CQ,RELAY · 137; 140
CQ,RELAY,WIDE · 140
CQ,TRACE2-2 · 137; 140
CQ,WIDE · 137; 140
CRC · 151
creare delle mappe · 48
Creating a Pin · 133
C'sign Sep · 110
CTRL + N · 47
Ctrl+A · 36
Ctrl+C · 27
Ctrl+E · 39
Ctrl+F1 · 115
Ctrl+F2 · 115
Ctrl+P · 46
CTRL+P · 46
Ctrl+PgUp · 18
Ctrl+R · 21; 39
Ctrl+S · 39
Ctrl+Z · 17
CWID text · 151

CWID Text · 151

D

D700SWAP.XTX · 145
Debug Mode · 66
debug.txt · 66
DEBUG.TXT · 15
DED/TF · 76
Default · 99
Default Message Port · 36
DEFAULT_COLOUR · 131
Delay 1 · 151
Delay 2 · 151
delete · 88
Delete · 34; 59
Delete Messages · 35
Delete Stations · 21
detail window · 103
Details · 103
DEVELOP · 145
Dew-Point · 32
Digi · 39; 42
DIGI · 156
digi path · 39; 44
digi paths · 128
digi route · 94
Digi routes · 94
digipeat · 92
digipeater · 30
Digipeater Setup · 10
digipeaters · 91
DIGIpeaters · 22
Digipeating · 93
digipeating frames · 94
dir RCOMMAND · 44
Direction · 32
Direzione in gradi · 31
DISABLE_EXPIRE_WHILE_PLAYING_LOG · 49
Display On Map · 133
disponibili **2 Port** · 94
Dist · 123
DIVIDE_BY · 137
DNS look-up · 70
domain name · 70
DONE · 121
Don't label special symbols · 102
Don't label symbols · 102
Don't Show From Me · 37
doppio click · 19; 62
doppio-click su un Callsign · 41

Draw the Path on UI-View · 129
drop-down list · 58
DTR · 148
Dual Port TNC · 69
Dupe secs · 93
Dupe spots · 28
Duration · 113
DX · 43; 122
DX Announcement facility · 122
DX Cluster "spots" · 27; 28
DX cluster data · 27
DX Cluster Options · 28
DX Cluster Spy · 28
DX Cluster Spy mode · 27
Dx diretto · 130
DX Query · 21; 22
DX Spots · 110
Dx via Digi · 130
DX? · 7; 22; 34; 99
DX_APPLICATION · 131
DX_DIGI_APPLICATION · 131
DX_DIGI_DISTANCE · 131
DX_DISTANCE · 131
DX_QUERY · 22
DXDIG · 122

E

E · 77
EA1MV · 147
Easy Setup buttons · 68
Edit · 117
Edit Object · 57
Enable local server · 105
Enable Winsock TCP/IP · 70
ERROR · 66
escludere certi Callsign · 95
Esplora Risorse · 26
Every Line · 36
Exclude digi'd · 114
Exclude IGATE · 114
Exclude objects · 114
EXCLUDED · 95
Excluded list · 154
Excluded List · 114
Excluded List Setup: Vedi istruzioni · 10
EXIT · 118
Exit KISS · 68
EXIT_COMMANDS] · 74

Expire time · 102
External remote command
 · 44
 Extra Buttons · 116
Extra Info · 28
 Extra maps path · 47; 102

F

F1 · 115
F2 · 115; 152
F3 · 115
F4 · 115
 F5 · 57; 115
F6 · 115
F7 · 71; 115
F8 · 97; 115
F9 · 115
 FALSE · 26
FAST_COUNT · 49
 FEC · 152
File · 35
file vocali. · 122
 filter.exe · 154
 filter.xtr · 154
 Find Database · 146
Fixed · 80
 fixed station mode · 98
Fixed Stations · 51
fonemi in italiano · 134
Font · 24
FORUM egroups · 14
F rame ACK · 102
 freccia a sinistra" sulla
 "toolbar · 46
Full Dup · 68
 full duplex · 68
 funzione **DX** · 127
 Further Information · 125

G

G.A.L · 14
G0OPC · 14; 116
 G4IDE · 146; 147
 G6NHU · 108
 G7GJQ · 144
G7JGQ · 14
G7OCW · 14; 122; 132; 137;
 139; 141; 154; 155
 G7OCW -7 · 142
 Gate internet · 105

Gate local messages ·
 105
GATE_ALL_ · 106
 gateway · 107
Gateway - RF To Internet
 · 104
Get Time · 120
Giallo · 128; 142
 Global · 100
 global beacon trigger
 message · 59
 global trigger · 100
GMT · 45; 99
 GPS · 76; 96; 97; 98
 GPS COM port · 76
 GPS Input Enabled · 60; 98
 GPS selective availability ·
 119
 GPS setup · 98
GPS Setup · 10; 98
Grid · 112
 Grid Square · 101
 GRID SQUARE · 79
GRID_COLOUR · 62
GRID_FONT_NAME · 62
Grid-in- status · 112
 griglie · 114
Gust · 32
GW0TQM · 14; 121; 132;
 154; 155
GW3TMH · 14

H

H · 156
 hardware handshaking · 73
 HDLC · 68
HEARD_DEFAULT_LINE_
WIDTH · 131
Height · 31
Hello · 139
 HELP.EXE · 44
 HELP.TXT · 44
hh:mm · 117; 118
Hide · 37
 HOSP · 156
Host machine · 70
Host Mode · 9
hot corner · 18; 62
 HOTEL · 156
Humidity · 32

I

I · 39
I0SSH · 14
ISPAC · 147
 IARU grid square · 101
 IARU Locator · 77
 identifier · 55
 IGATE · 66; 114; 139; 142
 IGATE.INI · 107; 139
 I-GATES · 131
 Ignore movements less than
 · 119
IGNORE_INET_TRAFFIC ·
 131
IK2ANE · 14
IK2CBD · 14; 70; 110; 134;
 147
IK2CBD.WAV · 122
 IK3SVW · 156
 IMD · 150
Immediate · 100
 INET_ENTRY_POINT_TA
 G · 106
INET_PROGRAM_DELA
Y · 120
INET_PROGRAM_NAM
E · 120
INET_PROGRAM_REPE
AT_INTERVAL · 120
INET_TO · 107
INET_TO_RF · 106
Inettime · 120
 INETTIME.INI · 120
infok13.zip · 155
 INFOKIOSK · 155
Input Enabled · 97
 Internal Commands · 43
Internet · 80; 89
Internet beacon interval ·
 148
 internet mailing list · 15
internet servers · 107
Internet Time Client · 120
 Interval · 88
Interval" mode · 112; 113
Into KISS · 68
 IP address · 70
 iw2fer@iw2fer.2.it.ampr.or
 g · 145
 iw2mln · 145
IW2MLN · 14
IW5BFJ · 14

K

K · 27
 K4HG · 104
 Kantronics · 69; 74; 94
 KISS · 15; 67; 68; 77; 94
 KISS Host Mode · 68
 KISS mode · 67; 97
 KISSPRM1.CMD · 68
 KISSPRM2.CMD · 68
km · 80
 Km/h · 98
Km/Miles · 34
 knots · 58

L

label · 24; 79
Label · 23
 labels sono grigio anziche' nero · 67
Language · 110
LAST_MONITOR1_MAP · 131
LAST_ROUTE_MAP · 131
Latitude · 57; 123
 Latitudine · 48
LG0 · 43
LG1 · 43
LGS · 43
LGX · 43
 lhhtsiti.exe · 111
 Licence · 115
Line Colour · 129
 Line Control · 129
 Line Terminator · 72
Line Width · 129
linea della locazione · 55
linea Status text · 55
 link tra il GPS e il PC · 96
 LIST · 51; 58
list stations · 133
 LISTEN_ONLY_ON_PORT · 138
Lists · 56
 Load a Map · 46
 Load A Map · 63
 Load aliases · 124
Load Aliases · 128
 Load DataBase · 124; 128
 Load Overlay · 54
Loading a map · 142
 LOADING_ · 33
 LOCAL_MESSAGE · 107

localhost · 70; 148
location beacon · 98
Log All Monitored Data · 28
log file name · 49
 log files · 34
 LOG_TX_PERIOD · 137
 LOG_TX_STATS · 137
 logging · 43
Longitude · 57; 77
 Longitudine · 48

M

MAIN_WINDOW_MAXIT · 131
 Maintain Database · 127
 Make A Button · 63
Manual Capture · 149
Map · 46
 Map Outilnes · 63
MAP_ · 24
 mappa · 46
 Mappa · 61
 mappa cambia colore · 48
 Mappe · 46; 47
[Mappe aggiuntive](#) · 63
Maps · 125
 MAPS · 102
MAPS_DIR · 131
 Mavin \$20 · 96
MAX_DIGIS · 106
 Maximum · 128
 MB7UIV · 108
 Menu a tendina · 25
 Menu Action · 98
 Menu File · 116; 117
 Menu LOGs · 34
Menu Options · 10; 113
Menu Pulsanti · 125
 menu SETUP · 121
Menu Setup · 9; 10; 51; 154
mesh Plotted on UI-View · 130
Message · 32; 61
Message Frack · 102
Message List · 142
Message preamble · 110
message.wav · 122; 131
 MESSAGE_DISPLAY_SECS · 72
 Messages · 41; 42; 63
 Messages Received · 125

Messages To Me Starting with “ %” · 36
 Messages.WAV · 36
 Meteor Mode · 112
 Meteor Mode setup · 66
 Meteor scatter · 112
 meteor scatter tests · 68
MHz · 110
 MICDEC · 12
 MicE · 142
Mic-E · 82
 MIC-e · 122
Miles · 80
Mine · 38
Mine' background · 36
Mine' text · 36
 Minimum · 128
 MIR · 117
 Miscellaneous Setup · 34; 53; 58; 59; 148
Mobile · 80
 mobile beacons · 49
 mobile mode · 98
 Monitor · 114
Monitor1 · 125
Monitors · 142
MonLog · 28
More · 103
More" in detail · 103
Moveal-1.exe · 116
 Mph · 98
MS Agent · 36; 111
MS Agent Setup · 10
MS AutoRoute Express Europa 2000 · 132
 MSagent.exe · 111
Multiple Systems · 71

N

N · 30; 77
Name · 39
 NetActive.INI · 139
New · 117
New Message Alert · 36
Next · 63
 Next Map · 46; 63
NMEA 0183 · 82
NMEA 0183 · 97
 No information available · 88
No UI-View extensions · 30; 99; 100

No UI-View32 extensions ·

21
 Nodi · 98
 NOEXTN.COD · 99
 NOGATE · 106
 Nomefile.XTR · 26
 NON_APRS_ADDRESSES · 41
 NONE · 67
 not · 90
Not Playing · 143
 NWS · 37; 38
NWS' background · 36
NWS' text · 36

O

Objec · 56
 Object · 21
Object auto update defaults to enable · 103
Object auto update defaults to enabled · 58
 Object Editor · 57; 103
 Object editors · 63
Object interval · 102
 Objects List · 57; 59
object's position · 58
 offset · 96
 oggetto · 21
Ok · 58
O'ly · 58
ON6AA · 14
 ONE_MINUTE · 107
Only Me · 65
Only update when visible · 28
Oops · 121
Open the gateway · 104; 148
 Options · 18; 36; 110; 111
 orario "GMT" · 45; 99
 OSGB-36 · 97
Other stations · 23
Ouput on UI-VIEW32 · 126
 overlay · 21; 58
 Overlay · 20; 54
 Overlay editor · 26
 overlays · 47
Overlays · 23

P

Parameters · 68
Password · 71
Path Taken · 123
PATH_ALL_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH · 131
PATH_ALL_DEFAULT_LINE_WIDTH · 131
PATH_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH · 131
PATH_DEFAULT_LINE_WIDTH · 131
 pause · 50
Pause not available · 143
Pause OFF · 143
Paused at <destination> · 143
 PC clock · 120
 PETROL · 156
 PgDn · 20
 PgUp · 20
 Phoebe · 110
PIC-E · 156
 Ping · 7; 8; 21; 34; 60; 99
 Pioggia · 32
 pipe · 78
 PK232 · 75
PK-232 · 74
play a log · 11; 33
Play -back Controls · 50
Playback · 143
Playing a log · 23
Plotta in realtime · 122
Plotted Per Callsign · 130
 POLICE · 156
 POLIZIA · 156
Port · 9; 39; 71; 112
 Port sharing · 97
Ports Mask · 71
Posit · 112
 POSITION · 137; 140
 Post-Host Commands · 76
 Preamble Text · 151
 Prefix.txt · 28
 Pre-Host Commands · 76
Prerequisiti · 121; 122; 132; 134; 137; 144; 146; 154; 155
Pressure · 32
Previous · 63
 Previous Map · 46; 63
Print · 25
Produce AutoRoute Pin File · 125

programmi "EXTRA" · 25
 programmi EXTRA · 25; 26
 proxy · 72
 PROXY_INIT_DELAY · 72
 PSK31 · 147
PSK31srv · 147
PSK3ITA.zip · 147
 PSKSRV31.INI · 151
 PTC GPS Support · 76
 PTC in Shared COM Port Setup · 76
 PTC-II · 76

Q

QAS · 43
QPSK · 152
 QTH.EXE · 44
 QTH.TXT · 44
 quadratino pieno · 62
 Query · 7; 8; 21; 22; 34; 43; 99
 Query All · 60
 Query all stations · 59
 Query All Stations · 100
 Query WX stations · 60
 Query WX Stations · 60
QUIT · 121
QWS · 43

R

R · 83
R3ROMA · 14
 R918APRS · 156
 RAC · 146
RACserver · 146
RACsrv.xtr · 146
 radamat1.ICO · 131; 136
Radamato · 116
 RADAMATO · 25; 26; 134; 136
 radamato.bat · 136
Rain Hour · 32
Rain Today · 32
 RAIN_FORMA · 32
Random · 101
Random grid square plot · 101
 Range · 151
 range scale · 65
RCOMMAND · 44
 RCOMMAND.TXT · 44

Read Messages · 35
Real time plot · 126
Receive Background · 28
Receive Text · 28
Received text · 36
Redraw · 129
refresh · 51
Refresh · 126
Refresh list · 133
 Refresh Map · 64
registration number · 16
Registrazione ON-LINE · 16
 REJECTED · 66
Relaxed frame type check · 103
Relaxed locator · 102
 RELAY · 78; 83; 84
RELAY*, · 84
Remote · 71
Remote ommando · 43; 65
Remote Commands · 142
Replay date/time · 50
Replay date/Time · 50
 Replay Speed · 49
RESTART · 118
 retried · 45
 rewind · 50
 RF · 142
RF path · 125
 right click · 58; 62
 Right-Click · 23
 Right-Click menu · 32
 Right-Click Menu · 21
Rosso · 128
 round table · 39
RREPLY.TXT · 44
 RTS Only · 148
RUN <program name> · 118
Run DX App · 127
 RX · 150

S

S · 77
 Save · 27
SAVE · 121
Save Bulletins · 37; 41; 42; 43
Save Current list · 128
 Save To File · 35; 37; 41
SCAN_STEP_SIZE · 153
 schedit.but · 117
 schedule · 117

Schedule Editor · 117
 schedule.txt · 117
 screen refresh · 100
 scroll bar · 24
 scroll bar slider · 24
 scroll bar” di tipo 0 · 24
 scroll” della mappa · 23
 SCS PTC-Iie · 76
 SCS 'Y' · 76
 Select A Map · 46
 Select a Server · 104
Select A Server · 148
semaforo · 128
Send best DX · 88
Send Message · 21
 Send To Client · 149
Sent Background · 36
Sent Text · 36
senza avere un GPS · 141
Set PC Clock · 96
Setup · 9
 Setup Dialogue · 151
Setup Interfaces · 70
Setup Station · 142
sez [USER] · 33
 sfondo · 114
shift key · 20
Show details · 21
 Show GPS Input · 98
 Show GPS inputs · 60
 Show Grid Squares · 62
 Show Map Outlines · 18; 62
Show More Info · 146
 Show NGR · 62
Show splash screen · 103
Show startup tips · 103
 Show Toolbar · 63
Signal Quality Bar · 150
Snapshot · 34
SNAPSHOT <number> · 118
Sort · 37
Sort by callsign · 101
Sort by distance · 101
Sort by time · 101
Sound · 28
 Sound Enabled · 65
SOUND_CARD · 153
Soundcard · 147
 SoundCard · 65; 70
SP4 Runtimes · 122
 SPCL · 114
Speak Bulletins · 36; 111
Speak Messages · 36; 111
Speech · 28

Speed · 31; 32; 58
 spot · 28
 Square Window · 20
SSB · 147
 SSID · 71
 ST6unst.log · 130
Start · 113
 start logging · 49
 Start Logging · 49
Station · 123; 129
Station Alias · 124
 Station Information · 88
Station information Setup · 10
 Station list · 118
 Station List · 29; 34; 61; 79; 99; 142
 Station List snapshots · 34
 Station List Sort Order · 34; 101
Station setup · 89
Station Setup · 9; 77; 82; 89; 98; 108; 118; 148
station symbol · 98
STATION_WINDOW_MAX IT · 131
 Stations · 63
 stations list · 64
 status text · 22; 79
Status text · 148
 Status Text · 88
Status text Setup · 10
 stazione · 21
 stazioni che si ricoprono · 19
 stazioni mobili · 99
 stninfo.txt · 88
 stop · 50
Stopped Playback · 143
 Sub alias · 93
 SUNSAT · 145
SV2AGW · 14
SWITCH_OFF_ALL_PATH S · 131
symbol · 81
Symbol · 58; 85; 121
 Symbol.txt · 81
 symbols · 58
 Symbols.bmp · 81
Synth callsigns · 64; 103
 SYSTEM_COUNT · 72
 SysTray · 102

T

tabctl32.ocx · 154
tag · 99
tasto destro del mouse · 11;
21
TCP/IP · 71
TCP/IP server · 147
TCPIP · 140
TCPIP* · 71
telnet proxy · 72
telnet proxy server · 71
Temperatura · 32
Temperatura di
condensazione · 32
temperature · 90
Temperature · 32
Terminal · 61; 63; 110
Terminal Window · 150
Test · 111
Test text · 111
testo · 114
Text · 23; 39
text box · 114; 154
Text Colours · 36
Text to send on
connection · 104
TH-D7 · 12; 39; 74; 90; 113;
141; 142; 145
Tile Windows · 61
Time · 32
time server · 120
Time Server · 120
Timer · 100
Timeserver.exe · 120
TM-D700 · 74; 90; 145
TNC · 65
TNC “dual Port · 94
To · 39
Tony · 110
Too Loud!“. · 148
toolbar · 63
ToolBar · 63
tooltip · 28
Total Stations · 123
traccare · 32
TRACEn- · 93
Track · 8; 23; 32
tracker · 82
TRACKING_ · 33
traf_tx.log · 137
traffic level · 128
Traffic past 10 Mins · 128
traffico IGATE · 125

Transmissions Table · 125
TRUE · 26
two-line monitor window ·
17; 53
TX · 150
TX / Per Min · 123
Tx Delay · 68
TX Hz · 150
Tx Tail · 68
TX_ON_PORT · 137; 140

U

UI frames · 92
UIBUTTS · 116; 121; 134
Uibutts1.zip · 116
Uifilt · 14
UIFilt11.zip · 154; 155
uifilt32.dll · 154
UIFilter · 114; 154; 155
UIFLOOD=WIDE · 93
UI-hlp12.doc · 134
UI-Info Kiosk · 155
UI-NetActive · 139
Uipath · 14; 25; 26
UI-Path Access Routes · 122
uipath.acc · 128
Uipath.acc · 130
Uipath.ali · 130
uipath.dx · 127
Uipath.dx · 130
uipath.dxd · 127
Uipath.dxd · 130
Uipath.err · 130
Uipath.exe · 130
Uipath.ini · 130
uipath.out · 128
Uipath.out · 130
uipath.pin · 125
Uipath.pin · 130
uipath.xtr · 131
Uipath.xtr · 130
Uipath32.but · 130
Uipath32.ico · 130
uipath32.ini · 131
uireg.bin · 16
UIrou17a.zip · 132
Uiroute · 14
UIroute.but · 132
uiroute.ICO · 132
uiroute.pin · 133
UIroute.xtr · 132
UITools · 14
UITOOLS1.zip · 144

UITOOLS5.zip · 144
UITRACE=TRACE · 93
Uittraffic · 137
Uivawe.exe · 130

'UI-View · 44

U

UI-VIEW · 7
UIVIEW 16bit e Winpack
· 70
**UI-View default trigger
message** · 100
UI-View format · 40
UI-View format message ·
99
UI-View station beacon · 77
UIVIEW.INI · 33; 57
UI-View16/32 · 14
UI-View32 Stations · 23
UIVIEW32.INI · 22; 41;
72; 93
UI-VIEW32.INI · 49
UI-View32\LOGS\AUTO ·
50
UI-view32\wav\message.wav ·
131
UI-
View32\wav\message.wa
v · 122
UI-WAV.zip · 134; 135
UI-wavbi · 14
Umidità in % · 32
Unload Overlay · 54
unproto · 78
Unproto address · 78; 90;
112
Unproto port · 77; 89
UNPROTO_CHOICE · 137;
140
USB · 113; 147
Use for beacons · 110
Use for DX Spots · 110
USE_AGW_WINSOCK ·
138; 140
USE_ASCII_FONT · 153
Using a GPS · 60; 98

V

V · 112
 V2000.78 onwards · 71
 valid GPS data · 80
Validation number · 104; 145
 validation number –1 · 108
VB6 · 122
VB6 Runtimes · 121; 137; 139; 141
 velocita' di movimento · 31
Verde · 128
VIA · 112
Via Dist · 124

W

W · 77
W'Chill · 32
 W98expl.BAT · 135
 w98expl.BUT · 135
 w98expl.ico · 135
 w98expl.xtr · 135
WA8DED · 74; 76
 Waterfall Display · 150
 WAV · 14
 WAVBITS · 103
WAYpnt12.zip · 141
 waypoint · 141; 142

Weather beacon · 89
 weather beacons · 7; 90
 WGS-84 · 97
 Wide · 91
 WIDE da 8 a 15 · 84
WIDE7-7 · 84
 wind · 32
 wind gust · 32; 90
 Windows SysTray · 146
 WinPack · 14
 WinPDDE · 75
 Winpwait.zip · 133
Winsock & HTTP Interface Setup · 70
 Winsock API · 11
 Winword.exe · 134
 WMR-918/968 · 156
 wordpad · 135
 WordPad · 134
 wordpad.exe · 135
WP-DOC11.zip · 50
 WP-EXP98 · 14
 wp-hlp.bat · 134
 Wp-hlp.PIF · 134
 Wp-hlp.xtr · 134
WU2Z · 139
 WX beacons · 49; 80; 81
WX data file · 90
Wx Station Setup · 10
 WX Station Setup · 89; 108; 121

WX Stations · 51
 WX stations query · 22; 60
WX_INTERVAL <number> · 118
 WXprs · 14
WXPRS · 25; 26; 121; 132; 154; 155
 WXprs.but · 121
wxPRS.txt · 90

X

X · 63; 123
x*,y*,z* · 123
x-no-ar · 79; 88; 104
x-no-archive · 79; 88
xxxx.CMD · 74

Y

Y · 38
 YYYYMMDD.TXT · 28

Z

Zoom · 63
 Zoom Monitor · 17
 Zoom out · 63
 Zoom Window · 20